



ISSN 2598-828X

# JOURNAL MAHASISWA

## TEKNIK INFORMATIKA

### S-1



*Teknik Informatika  
Institut Teknologi Nasional  
Malang*



**Volume**  
7

**Nomor**  
1

**Bulan**  
Februari

**Tahun**  
2023



## Editorial Board

### Pemimpin Redaksi

Kaprodi Teknik Informatika

### Chief Editor

**Joseph Dedy Irawan** (Institut Teknologi Nasional, Malang)

 [SINTA ID : 6026648](#)

### Editor

**Suryo Adi Wibowo** (ITN Malang)

 [SINTA ID : 6154049](#)

**Yosep Agus Pranoto** (ITN Malang)

 [SINTA ID : 6658418](#)

**Taufik Rachman** (Stikma Internasional)

 [SINTA ID : 5981114](#)

**Kurnia Paranita Kartika Riyanti** (Universitas Islam Balitar)

 [SINTA ID : 6701117](#)

## ABOUT

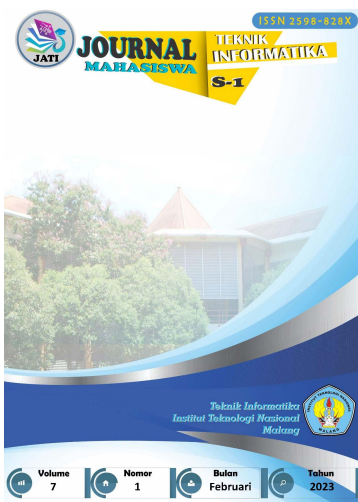
[About the Journal](#)

[Aim & Scope](#)



Home / Archives / Vol. 7 No. 1 (2023): JATI Vol. 7 No. 1

## Vol. 7 No. 1 (2023): JATI Vol. 7 No. 1



Februari 2023

DOI: <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1>

Published: 2023-01-18

### Articles

PEMANFAATAN TEKNOLOGI INTERNET OF THINGS (IOT) PADA BIDANG PERTANIAN

Ganesa Heru Sandi, Yulia Fatma

1-5

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5892>

 **Download**

---

## PENERAPAN LOGIKA FUZZY UNTUK MENGUKUR EFEKTIFITAS PENGGUNAAN APLIKASI E-LEARNING (EDLINK) SELAMA PROSES PEMBELAJARAN DENGAN MENGGUNAKAN USABILITAS EVALUATION

Robi Afrijal, Abidi Pandu Kusuma, Filda Febrinta

6-12

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6020>

 **Download**

---

## PENERAPAN LIGHT GRADIENT BOOSTING DALAM PREDIKSI RASIO KLIK TAYANG

Kartika Handayani, Erni Erni

13-18

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6010>

 **Download**

---

## PENERAPAN TEKNIK RANDOM OVERSAMPLING UNTUK MENGATASI IMBALANCE CLASS DALAM KLASIFIKASI WEBSITE PHISHING MENGGUNAKAN ALGORITMA LIGHTGBM

Sri Diantika

19-25

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6006>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE PADA SMK NEGERI 1 BUMIJAWA

Hiya Nalatissifa, Nurlaelatul Maulidah, Ahmad Fauzi, Riki Supriyadi, Sri Diantika

26-32

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6000>

 **Download**

---

## PENGEMBANGAN MODUL AJAR DIGITAL INFORMATIKA JARINGAN KOMPUTER DAN INTERNET MENGGUNAKAN CANVA DI SMAN 1 HARAU

Ainil Fitri, Liza Efriyanti, Rifka Silmi

33-38

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5999>

 **Download**

---

## PENERAPAN ALGORITMA SUPPORT VECTOR MACHINE DAN NAIVE BAYES UNTUK KLASIFIKASI JENIS MOBIL TERLARIS BERDASARKAN PRODUKSI DI INDONESIA

Herdi Paul, Anggri Sartika Wiguna, Heri Santoso

39-44

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5555>

 **Download**

---

## SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN PRODUK MAKANAN RINGAN BERBASIS WEB

STUDI KASUS: D'CARULUK BOGOR

Hans Daniel William Tucunan, Nono Heryana

45-53

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6047>

 **Download**

---

## MWMOTE DALAM MENGATASI KETIDAKSEIMBANGAN KELAS PADA PREDIKSI CHURN MENGGUNAKAN KLASIFIKASI C4.5

Muhamad Syarif, Wahyu Nugraha

54-62

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6070>

 **Download**

---

## SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PMI BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS PADA PT. HENDRARTA ARGARAYA KOTA MALANG

Ajeng Rizka Silvia, Ratna Indah Safitri, Indra Dharma Wijaya, Chandrasena Setiadi

63-71

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5775>

 **Download**

---

## PROTOTYPE PENGECEKAN SUHU TUBUH UNTUK MENCEGAH COVID-10 BERBASIS INTERNET OF THINGS DI UNIVERSITAS PGRI KANJURUHAN MALANG

Delvi Anjarita Maharani, Danang Aditya Nugraha, Abdul Aziz

72-80

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5694>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENJUALAN PADA PERCETAKAN CUBIC ART

Ahmad Surahmat

81-86

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6064>

 **Download**

---

## ANALISIS ALGORITMA NAIVE BAYES CLASSIFIER (NBC) PADA KLASIFIKASI TINGKAT MINAT BARANG DI TOKO VIOLET CELL

Alfan Zainal Macfud Sigid Widodo, Abdi Pandu Kusuma, Wahyu Dwi Puspitasari

87-94

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5692>

 **Download**

---

## PEMANFAATAN SENSOR LDR PADA ROBOT LIGHT FOLLOWER DENGAN KONSEP HOLONOMIC SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN

Harlan Kurnia AR

95-100

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6061>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI RAPIDMINER DENGAN METODE CLUSTERING K-MEANS UNTUK ANALISA PENJUALAN PADA TOKO OJ CELL

Muhammad Rafi Nahjan, Nono Heryana, Apriade Voutama

101-104

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6094>

 **Download**

---

## VISUALISASI KETERSEDIAAN JADWAL PADA WEBSITE SISTEM RESERVASI FOTOGRAFI STUDI KASUS: FIDZPHOTOGRAPHY SUKABUMI

Siti Khotimatul Wildah, Rusda Wajhillah, Abdul Latif, Sarifah Agustiani, Ali Mustopa

105-112

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6073>

 **Download**

---

## ANALISA USABILITY DESAIN USER INTERFACE MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION DAN IMPORTANT PERFORMANCE ANALYSIS (IPA)

## STUDI KASUS : WEBSITE SUPER INFORMATIKA UNIVERSITAS SILIWANGI

Zico Fauzi Athallah, Rianto Rianto, Muhammad Adi Khairul A

113-119

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5790>

 **Download**

---

## ANALISIS PERFORMA E-LEARNING BERBASIS MOODLE BERJALAN DI SERVER RENDAH BIAYA STB FIBERHOME HG680-P

I Wayan Jepriana

120-124

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6120>

 **Download**

---

## KLASIFIKASI KUALITAS DAGING MARMER BERDASARKAN CITRA WARNA DAGING MENGGUNAKAN METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK

Saddam Bagas Valentino

125-129

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6128>

 **Download**

---

## PENERAPAN SISTEM INFORMASI DALAM BISNIS MENGGUNAKAN METODE WARD AND PEPPARD USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH KONVEKSI DESA CIKAL KABUPATEN SEMARANG CV ELPRO INDUSTRI

Serdin Dwi Kusuma, Andeka Rocky Tanaamah

130-134

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6141>

 **Download**

---

## PERANCANGAN SISTEM PENDAFTARAN PKL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE

STUDI KASUS : DINKOMINFO BANYUMAS

Bayu Prihandoko, Muhamad Azrino Gustalika

135-144

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.5915>

 **Download**

---

## PENGUJIAN ANIMASI MOTION GRAPHIC SAVE THE PLANET DENGAN METODE ALPHA DAN BETA TESTING

Nuri Cahyono, Rio Bagus Candrahutomo

145-150

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6147>

 **Download**

---

## CONVENIENCE LEVEL ANALYSIS OF SIMA UNSIQ WEBSITE IN UNSIQ STUDENT LEARNING ACTIVITIES

Mohamad Ngatoilah, Diah Tri Kusumawati, Destia Afta Aulia, Muslim Hidayat, Hermawan

151-157

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6015>

 **Download**

---

## EVALUASI ARSITEKTUR JARINGAN KOMPUTER PEMERINTAH DAERAH DALAM PENYELENGGARAAN SISTEM PEMERINTAH BERBASIS EKEKTRONIK (SPBE)

Ahmad Sa`di, Ria Andriani, Bahrin Ghozali

158-162

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6136>

 **Download**

---

## DETEKSI DAN PENGENALAN JENIS BERAS MENGGUNAKAN METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK

Satria Tegar Prabowo, Wiwien Hadikurniawati

163-167

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6150>

 **Download**

---

## ANALISA POLA TRANSAKSI PEMBELIAN KONSUMEN PADA TOKO RITEL KESEHATAN MENGGUNAKAN ALGORITMA FP-GROWTH

Fandi Achmad, Odi Nurdiawan, Yudhistira Arie Wijaya

168-175

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6210>

 **Download**

---

## ANALISIS PERBANDINGAN METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN NEURAL NETWORK DALAM PENENTUAN REKOMENDASI LAYANAN BARU

Ilham Dwi Prasetyo Nugroho, Woro Isti Rahayu, Rd. Nuraini Siti Fathonah



176-181

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6159>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI BIMBINGAN BELAJAR BAHASA INGGRIS ONLINE

Ivan Farhan Abiyyu, Muhammad Yazid Abu Sahal, Luthfia Rizqi Maharani, Ismi Lailiyah, Sentot Achmadi

182-188

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6224>

 **Download**

---

## PERANCANGAN DESAIN KEMASAN UKM CEMILIN NIH DI CIREBON

Pasya Laduni, Nining Rahaningsih, Agus Bahtiar

189-196

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6255>

 **Download**

---

## ANALISIS PERBANDINGAN PENERAPAN JARINGAN INTERNET LOAD BALANCING MENGGUNAKAN PER CONNECTION CLASSIFIER DAN NTH

Faisal Adam, Martanto Martanto, Irfan Ali

197-202

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6251>

 **Download**

---

## ANALISIS INTERNET NETWORK PERFORMANCE MENGGUNAKAN PARAMETER QUALITY OF SERVICE

Rizal Abdul Rosid, Martanto Martanto, Irfan Ali

203-210

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6252>

 **Download**

---

## OPTIMALISASI JARINGAN INTERNET DENGAN OPTIMALISASI LOAD BALANCING MENGGUNAKAN PARAMETER QOS

Studi Kasus : SMK Bina Warga Lemahabang

Sukma Prahara, Martanto Martanto, Irfan Ali

211-217

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6256>

 **Download**

---

## PEMANFAATAN APLIKASI WHATSAPP SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PERKULIAHAN DI UIN SUMATERA UTARA

Muhamad Alda, Fauzia Mahyarani, Ilham Prabowo, Lala Pricilia Sahfitri

218-221

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6182>

 **Download**

---

## PREDIKSI PELUANG KESUKSESAN FILM DALAM PRA PRODUKSI MENGGUNAKAN ALGORITMA DECISION TREE

Dhani Ariatmanto, Muhammad Ilham Arief

222-226

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6277>

 **Download**

---

## APLIKASI PENGEMBANGAN TECHNOPRENEUR MELALUI APLIKASI SMART TRANSPORTATION SYSTEM MENGGUNAKAN ALGORITMA A\* DALAM PENCARIAN RUTE TERPENDEK

Siti Nayla Husna, Mutammimul Ula, Reyhan Achmad Rizal

227-232

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6278>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN ADMINISTRASI SURAT PERINTAH PERJALANAN DINAS BERBASIS WEB STUDI KASUS: DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA CIREBON

Nur Sifa Fitriyani, Odi nurdiawan

233-238

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6304>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA BELAJAR ALAT-ALAT OTOMOTIF

Abdul Taukhid, Rini Astuti, Ade Irma Purnamasari

239-249

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6282>

 **Download**

---

## MODEL ALGORITMA K-NEAREST NEIGHBOR (K-NN) DAN NAÏVE BAYES UNTUK PREDIKSI KELULUSAN MAHASISWA

Ryan Situmorang, Woro Isti Rahayu, Rd Nuraini Siti Fathonah

250-254

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6342>

 **Download**

---

## ANALISIS PENGGUNAAN APLIKASI KEHADIRAN PEGAWAI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE

Adi Munawar, Umi Hayati, Raditya Danar Dana

255-261

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6213>

 **Download**

---

## ANALISA TERJADINYA OVERFITTING DAN UNDERFITTING PADA ALGORITMA NAIVE BAYES DAN DECISION TREE DENGAN TEKNIK CROSS VALIDATION

Wildan Attariq Firmansyach, Umi Hayati, Yudhistira Arie Wijaya

262-269

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6329>

 **Download**

---

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI HONORER BERBASIS WEB PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN CIREBON

Nurul Maulidiyani, Raditya Danar Dana

270-277

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6331>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SI LANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BUDAYA PULAU JAWA BERBASIS MOBILE

Taufiqur Rohman, Saffana Assani, Layyin Fu'adah, Nadia Qathrun Naja, Sita Rahmawati

278- 283

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6317>

 **Download**

---

## ANALISIS APLIKASI DITONTON APP DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)

Agung Saepudin, Umi Hayati, Agus Bahtiar

284-288

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6216>

 **Download**

---

### SITUS PENDAFTARAN PEMBELAJARAN ONLINE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER3

Kudiantoro Widiyanto, Khairul Rizal, Amir Amir, Waskito Fajar Utomo

289-294

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6403>

 **Download**

---

### ANALISIS PERBANDINGAN MENGGUNAKAN METODE TOPSIS DAN WASPAS DALAM PENENTUAN KARYAWAN TELADAN

Sri Wahyuni, Rizki Muliono, Nurul Khairina, Muhathir

295-301

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6295>

 **Download**

---

### RANCANG BANGUN APLIKASI E-LEARNING DENGAN IMPLEMETASI ALGORITMA FISHER YATES SHUFFLE DALAM PENGACAKAN SOAL UJIAN

Irfansyah, Rizki Muliono, Susilawati

302-307

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6296>

 **Download**

---

### PERANCANGAN MODEL SENTIMEN TWEET TERHADAP PILKADA DKI JAKARTA TAHUN 2017 MENGGUNAKAN ALGORITMA NAÏVE BAYES

Muhammad Tegar Lazuardi, Tati Suprapti, Yudhistira Arie Wijaya

308-312

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6328>

 **Download**

---

### OPTIMISASI PEMBAYARAN TIKET BUS DI JABODETABEK MELALUI PENGELOMPOKAN TRANSAKSI DIGITAL MENGGUNAKAN ALGORITMA K-MEANS

Muhammad Hafizh Fakhriza, Raditya Danar Dana

313-319

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6339>

 **Download**

---

## PERAMALAN HARGA KOMODITAS BERAS DI KALIMANTAN TIMUR MENGGUNAKAN ALGORITMA NEURAL NETWORK

Mochammad Adjie Setyadj, Ahmad Faqih, Yudhistira Arie Wijaya

320-324

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6327>

 **Download**

---

## PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBIAYAAN NASABAH KOPERASI BERBASIS WEB DI KSPPS AL ISHLAH MITRA SEJAHTERA

Ustri Ani Rinata, Nana Suarna

325-332

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6316>

 **Download**

---

## ANALISIS PEMILIHAN VENDOR PLASTIK DENGAN MENGGUNAKAN METODE VISE KRITERIJUMSKA OPTIMIZACIJA I KOMPOMISN RESENJE (VIKOR) PADA PT AGRONESIA SARIPETOJO BANDUNG

Jeffry Tiardo Sihite, Aditia Sovia Pramudita, Saptono Kusdanu Waskito

333-341

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6447>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL

Karimatul Mamluah, Odi Nurdiawan

342-346

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6308>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI ALGORITMA NAÏVE BAYES UNTUK PREDIKSI PENERIMA BANTUAN SOSIAL

Asep Surahman, Umi Hayati

347-352

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6302>

 **Download**

---

## PENERAPAN ASOSIASI MENGGUNAKAN ALGORITMA FP-GROWTH PADA POLA TRANSAKSI PENJUALAN DI TOKO ROTI

Eva Nurarofah, Ruli Herdiana, Nisa Dienwati Nuris

353-359

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6299>

 **Download**

---

## KLASIFIKASI PENERIMA BANTUAN SOSIAL UMKM MENGGUNAKAN ALGORITMA NAÏVE BAYES

Dara Azlil Huriah, Nisa Dienwati Nuris

360-365

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6300>

 **Download**

---

## MENENTUKAN KELAYAKAN PENERIMA KIP MENGGUNAKAN KLASIFIKASI DENGAN METODE ALGORITMA NAIVE BAYES

Afdul Hadi, Irfan Ali

366-372

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6311>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI ALGORITMA C4.5 UNTUK MENENTUKAN PENERIMA BANTUAN SOSIAL STUDI KASUS: KLASIFIKASI KEMISKINAN DESA LURAH

Washi Laturrizqi, Odi Nurdiawan

373-377

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6312>

 **Download**

---

## PERANCANGAN ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SCAN QR DAN REAL-TIME LOCATION

Achmad Hidayat, Nining Rahaningsih, Fadhil M. Basysyar

378-386

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6292>

 **Download**

---

## ANALISIS USABILITY APLIKASI POINT OF SALES (POS) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE

STUDI KASUS: WARUNG BUYUT SEMAR

Muhamad Rifki Maulana, Nining Rahaningsih, Deni Pratama

387-394

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6100>

 **Download**

---

## PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENYANDANG DISABILITAS BERBASIS WEB PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN CIREBON

Rizki Afiatul Ulumik, Ade Irma Purnamasari

395-402

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6314>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN AYAM PENYET BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN AYAM PENYET KABITA

Amaliyah Putri Azahra, Martanto Martanto

403-411

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6355>

 **Download**

---

## DATAMINING PADA PENJUALAN AIR BERSIH DI SPAM AKIDAH MENGGUNAKAN ALGORITMA K-MEANS CLUSTERING MENGGUNAKAN RAPIDMINER

Putri Dwi Lestari, Mulyawan Mulyawan

412-416

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6315>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN CIREBON

Indah Nurhanifah, Martanto Martanto

417-422

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6332>

 **Download**

---

## PENERAPAN DATA MINING PADA PENJUALAN PRODUK PAKAIAN DAMEYRA FASHION MENGGUNAKAN METODE K-MEANS CLUSTERING

Iwan Pii, Nana Suarna, Nining Rahaningsih

423-430

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6336>

 **Download**

---

## PERANCANGAN APLIKASI OMZET PENJUALAN UMKM CAP CANGKIR

Mia Gusmiarni, Nining Rahaningsih

431-439

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6358>

 **Download**

---

## APLIKASI KASIR CAFE THE PREMIERE CINEMA XXI CSB MALL CIREBON BERBASIS ANDROID

Saraji Saroji, Nining Rahaningsih, Fadhil Muhamad Basysyar

440-451

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6306>

 **Download**

---

## KLASIFIKASI MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES UNTUK MENENTUKAN CALON PENERIMA PIP

Angga Pebdika, Ruli Herdiana, Dodi Solihudin

452-458

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6303>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI DATA MINING MENGGUNAKAN METODE K-MEANS CLUSTERING UNTUK MENENTUKAN STATUS KEMATIAN BAYI DI JAWA BARAT

Anisa Pujianti, Mulyawan Mulyawan

459-463

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6347>

 **Download**

---

## PENGELOMPOKAN SKEMA MBKM BERBASIS ANALISIS CLUSTER KOMPETENSI MAHASISWA DI BIDANG PEMROGRAMAN MENGGUNAKAN METODE K-MEANS

Muhamad Aziz Rafi, Raditya Danar Dana, Arif Rinaldi Dikananda

464-469

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6349>

 **Download**

---

## PERBANDINGAN METODE ALGORITMA NAÏVE BAYES DAN K-NEAREST NEIGHBORS UNTUK KLASIFIKASI PENYAKIT STROKE



Khairul Akmal, Ahmad Faqih, Fatihanursari Dikananda

470-477

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6367>

 **Download**

---

## ANALISIS SENTIMEN APLIKASI BRIMO PADA ULASAN PENGGUNA DI GOOGLE PLAY MENGGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES

Moh Khoirul Khoirul Insan, Umi Hayati, Odi Nurdiawan

478-483

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6373>

 **Download**

---

## ANALISIS SYSTEM USABILITY APLIKASI ARtomotif BERBASIS ANDROID

Muhammad Izzat Luthfi , Umi Hayati, Irfan Ali

484-490

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6344>

 **Download**

---

## ANALISIS SISTEM LAYANAN PENDAFTARAN E-KTP MENGGUNAKAN FRAMEWROK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM THINKING

Adhe Ronny Julians, Danny Manongga, Hendry Hendry

491-497

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6393>

 **Download**

---

## PERBANDINGAN PREDIKSI PENYAKIT HIPERTENSI MENGGUNAKAN METODE RANDOM FOREST DAN NAÏVE BAYES

Kharits Abdul Khalim, Umi Hayati, Agus Bahtiar

498-504

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6376>

 **Download**

---

## MENENTUKAN STATUS KEGIATAN PEMBANGUNAN DAN PEMELIHARAAN POS KEAMANAN WILAYAH JAWA BARAT MENGGUNAKAN ALGORITMA C.45

Faisal Nurdiana, Arif Rinaldi Dikananda

505-509

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6361>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN KEBUTUHAN POKOK BERBASIS WEB PADA TOKO KHANSAA

Adinda Febriyani, Martanto Martanto

510-515

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6353>

 **Download**

---

## ANALISIS PERBANDINGAN QUALITY OF SERVICE MENGGUNAKAN VIRTUAL ACCESS POINT DAN REAL ACCESS POINT DENGAN METODE TIPHON

Ryan Ramadhan, Ade Irma Purnamasari, Arif Rinaldi Dikananda

516-526

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6352>

 **Download**

---

## PENERAPAN K- MEDOIDS DALAM KLASIFIKASI PERSEBARAN LAHAN KRITIS DI JAWA BARAT BERDASARKAN KABUPATEN/KOTA

Lita Karlina, Odi Nurdiawan

527-532

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6348>

 **Download**

---

## KOMPARASI ALGORITMA MACHINE LEARNING DALAM MEMPREDIKSI HARGA RUMAH

Cep Haryanto, Nining Rahaningsih, Fadhil Muhammad Basysyar

533-539

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6343>

 **Download**

---

## MENENTUKAN POLA RESERVASI HOTEL DENGAN ALGORITMA FP-GROWTH

Jafar Jafar, Nining Rahaningsih

540-546

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6402>

 **Download**

---

## PENERAPAN DATA MINING MENGGUNAKAN ALGORITMA FREQUENT PATTERN - GROWTH UNTUK MENENTUKAN POLA PEMBELIAN PRODUK CHEMICALS

Firmansyah Firmansyah, Odi Nurdiawan

547-551

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6371>

 **Download**

---

## PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN ANGSURAN PROPERTI BERBASIS WEB PADA PT INDOJAYA PANPRATAMA

Irvanda Augustian Pangestiazhi, Martanto Martanto

552-557

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6338>

 **Download**

---

## SEGMENTASI PELANGGAN SALON NUII BEAUTY GLOW MENGGUNAKAN K-MEANS CLUSTERING

Sajidah Sajidah, Ruli Herdiana, Dodi solihudin

558-566

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6333>

 **Download**

---

## MEMPREDIKSI KELAYAKAN TALENT ENDORSEMENT PADA CV BABYPINK SKINCARE MENGGUNAKAN METODE NEURAL NETWORK

Dewi Mayang Fadilah, Irfan Ali

567-571

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6431>

 **Download**

---

## APLIKASI MOBILE E - COMMERCE POINT COFFEE PADA PT. INDOMARCO PRISMATAMA CABANG CIREBON

Mokhammad Ilham, Nining Rahaningsih, Irfan Ali

572-578

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6357>

 **Download**

---

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB PADA GKS MAULIRU MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT

Eben Panja, Danny Manongga

579-584

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6401>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE K-NEAREST NEIGHBOR UNTUK PREDIKSI PENJUALAN SEPEDA MOTOR TERLARIS

Rismala Rismala, Irfan Ali, Ade Rizki Rinaldi

585-590

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6419>

 **Download**

---

## PERBANDINGAN METODE FUZZY C-CMEANS DAN K-MEANS CLUSTERING PADA DATA PENGGUNAAN OBAT DI R.S NATIONAL HOSPITAL SURABAYA

Teddy Gideon Manik, Woro Isti Rahayu, Rd. Nuraini Siti Fathonah

591-597

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6430>

 **Download**

---

## APLIKASI PENGELOLAAN INVENTORY STOK BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO FATHANIERS

Eva Rosanti, Agus Bahtiar

598-602

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6443>

 **Download**

---

## PENERAPAN APLIKASI PENCATATAN KAS BERBASIS CODEIGNITER MENGGUNAKAN PENDEKATAN CASH BASIS DI ARA CELL

Ziaudin Bustomi, Nining Rahaningsih

603-608

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6444>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE K-MEANS CLUSTERING PADA POPULASI AYAM RAS PETELUR BERDASARKAN PROVINSI

yulita pratiwi, Nana Suarna

609-614

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6457>

 **Download**

---

## PENGEMBANGAN GAME EDUKASI UNTUK MENGENALKAN JENIS PROFESI PADA ANAK TK DENGAN MENGGUNAKAN METODE ADDIE DI PAUD KAYUWALANG YAYASAN AL-MUTAQIN

Bella Amalia, Ade Irma Purnama sari, Arif Rinaldi Dikananda

615-618

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6363>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE ASOSIASI UNTUK MENEMUKAN POLA TRANSAKSI PENJUALAN OBAT MENGGUNAKAN ALGORITMA FP-GROWTH

Putri Rizky Wulandhari, Nining Rahaningsih, Irfan Ali, Cep Lukman Rohmat

619-630

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6404>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI ALGORITMA FP-GROWTH DALAM PENJUALAN DI TOKO SAMUDRA BAUT DAN TEKNIK

Priska Dwi Efranie, Nining Rahaningsih

631-636

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6438>

 **Download**

---

## PERANCANGAN E-RAPOR MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP/MYSQL DENGAN MEMANFAATKAN E-MAIL SEBAGAI PELAPORAN KEPADA WALI MURID

Jevri Jevri, Supratman zakir, Zulfani Sesmiarni, Liza Efriyanti

637-644

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6155>

 **Download**

---

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAPORAN FISIK DAN KEUANGAN PADA DINAS PERTANIAN DAN PANGAN KABUPATEN ACEH UTARA BERBASIS WEB

Cut Lika Mestika Sandy, Jasael Simanullang

645-649

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6482>

 **Download**

---

## PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI MATERI PENCAK SILAT BERBASIS AUGMENTED REALITY DI SMPN 1 KOTO XI TARUSAN KELAS VIII

Azihi Isman, Riri Okra, Supratman Zakir, Liza Efriyanti

650-656

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6476>

 **Download**

---

## PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME EDUKASI MENGGUNAKAN MIT APP INVENTOR PADA PELAJARAN PAI

Elga Fameska, Riri Okra, Supriadi Supriadi, Hari Antoni Musril

657-664

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6179>

 **Download**

---

## PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN IPA KELAS VIII DI SMP NEGERI 1 AMPEK ANGKEK MENGGUNAKAN KODULAR

Muhammad Razi Alfarisy, Riri Okra, Khairuddin Khairuddin, Sarwo Derta

665-670

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6456>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN SISTEM MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS WEBSITE DALAM PENGELOLAAN LABA RUGI

(STUDI KASUS: CV GEGER HANJUANG)

Btari Prabaningrum, Apriade Voutama, Nono Heryana

671-680

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6483>

 **Download**

---

## KLASIFIKASI TEKS BERITA BERBAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN MACHINE LEARNING DAN DEEP LEARNING: STUDI LITERATUR

Alfando Alfando, Regiolina Hayami

681-686

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6486>

 **Download**

---

## PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INFORMATIKA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SMART APPS CREATOR 3 DI MTSN 6 AGAM

Salma Nofri Yanti, Zulfani Sesmiarni, Supratman Zakir, Liza Efriyanti

687-692

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6490>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI ALGORITMA NAÏVE BAYES UNTUK PREDIKSI PERSEDIAAN BARANG PT. DILMONI CITRA MEBEL INDONESIA

Muhammad Taufik Hidayat, Nana Suarna, Nining Rahaningsih

693-699

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6310>

 **Download**

---

## PENERAPAN DATA MINING UNTUK MENGANALISIS PENJUALAN AIR MINUM DALAM KEMASAN SELAMA MASA PANDEMI COVID-19

Muhammad Fajar Fauzan, Ade Irma Purnamasari, Gifthera Dwilestari

700-706

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6290>

 **Download**

---

## PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) DIGITAL MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS VII SMP N 7 BUKITTINGGI

Hayattul Rahmi, Sarwo Derta, Supratman Zakir, Liza Efriyanti

707-711

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6502>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBUKUAN DOKUMEN PEMAKAMAN DESA KALIKOA BERBASIS ANDROID

Cep Lukman Rohmat, Pungky Permata Gusti

712-719

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6498>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM BERBASIS WEBSITE PADA PT LITEDEX DIGITAL INDONESIA

Cep Lukman Rohmat, Rita Nuriyah

720-726

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6506>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI ALGORITMA K-NEAREST NEIGHBOR UNTUK MENGESTIMASI COMPUTATIONAL THINKING MAHASISWA DALAM PEMBELAJARAN HYBRID

STUDI KASUS STMIK IKMI CIREBON

Rakhmat Hidayat, Rini Astuti, Ade Irma Purnamasari

727-733

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6504>

 **Download**

---

## PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DESA CUKILAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN SCIENCE RESEARCH

Aldo Prawiro, Johan Jimmy Carter Tambotoh, Adi Nugroho

734-739

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6505>

 **Download**

---

## ANALISA WEBSITE PORTAL INFORMASI SEKOLAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION

Taufik Hidayat, Odi Nurdiawan, Yudhistira Arie Wijaya

740-746

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6559>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN KUE BERBASIS WEB PADA HOME INDUSTRY MAUSHI CAKE CIREBON

Ilhan Abdhu Syukur, Nisa Dienwati Nuris

747-754

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6530>

 **Download**

---

## ANALISIS SENTIMEN PADA PENGGUNA TWITTER TERHADAP PROGRAM KAMPUS MERDEKA MENGGUNAKAN NAÏVE BAYES

Ahmad Nursidik Dinar, Agung Susilo Yuda Irawan, Yuyun Umaidah



755-760

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6552>

 **Download**

---

## SISTEM INFORMASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI UNTUK PENENTUAN HARGA JUAL PRODUK BERBASIS WEB

Maryam Wulandari, Nining Rahaningsih, Nana Suarna

761-767

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6513>

 **Download**

---

## ANALISIS USABILITY APLIKASI DISCORD SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ONLINE DENGAN METODE USE QUESTIONNAIRE

Rananda Deva Rian, Umi Hayati, Raditya Danar Dana

768-775

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6539>

 **Download**

---

## PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SMART CONTRACT PADA BLOCKCHAIN BERBASIS NFT

Aji M. Iqbal Fadhilah, Odi Nurdiawan, Fadhil M. Basyisyar

776-783

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6538>

 **Download**

---

## KLASTERISASI PENGELUARAN KAS DI DESA PAMENKANG MENGGUNAKAN METODE K-MEANS

Indri Setianingsih, Irfan Ali

784-787

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6488>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DALAM MENENTUKAN PENERIMA BANTUAN LANGSUNG TUNAI DANA DESA

Studi Kasus: Desa SindangJaya, Oransbari, Papua Barat

Hesti Yunita Sari, Mira Orisa, Ahmad Fahrudi Setiawan

788-796

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6208>

 **Download**

---

## PROTOTYPE PENERAPAN SMART BUILDING BERBASIS INTERNET OF THING

Anggra Dinanda Ariyadi, Hani Zulfia Zahro', Joseph Dedy Irawan

797-804

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6163>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE REGRESI LINIER DALAM PERANCANGAN APLIKASI PREDIKSI JUMLAH CALON PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: MAN 2 KOTA MALANG

Muhammat Misbachul Munir, Yosep Agus Pranoto, Suryo Adi Wibowo

805-811

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6129>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN RUMAH PINTAR DENGAN KONSEP INTERNET OF THINGS (IOT) BERBASIS WEB

Fatur Maulana Malik Ibrahim, Joseph Dedy Irawan, Renaldi Primaswara Prasetya

812-821

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6188>

 **Download**

---

## PENGENALAN EKSPRESI MIKRO WAJAH DENGAN EKSTRAKSI FITUR PADA KOMPONEN WAJAH MENGGUNAKAN METODE LOCAL BINARY PATTERN HISTOGRAM

Dwi Nur Cahyo, Hani Zulfia Zahro', Nurlaily Vendyansyah

822-829

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6167>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN JENIS PAKAN PADA IKAN CHANNA MENGGUNAKAN METODE SAW (SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING)

I Made Juan Alvis Yudatama, Joseph Dedy Irawan, Hani Zulfia Zahro`

830-838

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6174>

 **Download**

---

## PENERAPAN ALGORITMA DETEKSI PITCH MENGGUNAKAN MODUL PITCHFINDER PADA GAME PLATFORM SEBAGAI GAMIFIKASI UNTUK MEMBACA NOTASI ANGKA

Nicollas Edgar Septandita Hariyanto, Ali Mahmudi, Nurlaily Vendyansyah

839-844

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6171>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID PEMANGGILAN AMBULAN DESA SIDOASRI

Ardana Dwi Lukas Saputro, Suryo Adi Wibowo, Ahmad Faisol

845-851

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6264>

 **Download**

---

## METODE REGRESI LINIER BERGANDA UNTUK PREDIKSI OMSET PENYEWAAN KAMERA DI JOE KAMERA

Aditya Anggara, Karina Auliasari, Yosep Agus Pranoto

852-858

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6158>

 **Download**

---

## Game 3D "Creature Tactic" Dengan Genre Tactical RPG Menggunakan Metode Algoritma A\*

Dhiemas Ariobimo Wijaya, Febriana Santi Wahyuni, Franciscus Xaverius Ariwibisono

859-864

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6173>

 **Download**

---

## SISTEM MONITORING DAN KONTROLING PENEBAR PAKAN IKAN LELE BERBASIS IOT

Syafril Firmansyah, Ahmad Fahrudi Setiawan, Deddy Rudhistiar

865-872

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6185>

 **Download**

---

## SISTEM KONTROL DAN MONITORING PADA TANAMAN BAWANG MERAH BERBASIS IOT

Kevin Bagaskara, Ali Mahmudi, Yosep Agus Pranoto

873-880

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6177>

 **Download**

---

## SISTEM MONITORING DAN CONTROLLING ALAT PENGURAS AIR OTOMATIS PADA KOLAM LOBSTER BERBASIS IOT

STUDI KASUS GAS FARM BLITAR

Bagas Prasetyo Nugroho, Ahmad Fahrudi Setiawan, Deddy Rudhistiar

881-889

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6209>

 **Download**

---

## SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PENENTUAN PELAKSANAAN PRAKTIKUM TERBAIK MENGGUNAKAN METODE TOPSIS

Ivan Farhan Abiyyu, Hani Zulfia Zahro', Joseph Dedy Irawan

890-898

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6189>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI PROTOKOL MQTT PADA APLIKASI SMART GARDEN BERBASIS IOT (INTERNET OF THINGS)

Muhamad Saiqul Umam, Suryo Adi Wibowo, Yosep Agus Pranoto

899-906

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6131>

 **Download**

---

## SISTEM PENUNJANG KELAYAKAN PENERIMA SUBSIDI PROGRAM KELUARGA HARAPAN (PKH) MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS : DESA BLIMBING

Vionika Emalia Ismayana, Agung Panji Sasmito, Ali Mahmudi

907-914

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6192>

 **Download**

---

## PEMESAN BATAKO DAN PAVING BERBASIS ANDROID STUDIO

STUDI KASUS TOKO SANDI KEPANJEN

Lailatul Mufidah, Sentot Achmadi, Franciscus Xaverius Ariwibisono

915-921

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6211>

 **Download**

---

## SISTEM PAKAR APLIKASI PENDETEKSI KECANDUAN GAME ONLINE BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR

Eri Dwi Saputra, Sentot Achmadi, Franciscus Xaverius Ariwibisono

922-927

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6267>

 **Download**

---

## PENERAPAN METODE FUZZY AHP PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA BANTUAN PKH DI DESA NDIWAR KABUPATEN MANGGARAI BERBASIS WEBSITE

Anastasia Fitriani Sahe, Ahmad Faisol, Renaldi Primaswara Prasetya

928-933

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6193>

 **Download**

---

## APLIKASI REKOMENDASI MAHASISWA PENERIMA BEASISWA TEPAT SASARAN MENGGUNAKAN METODE KNN

STUDI KASUS STITNU AL MAHSUNI LOMBOK TIMUR

Nofia Hidayati, Ahmad Fahrudi Setiawan, Febriana Santi Wahyuni

934-941

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6186>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI PENJUALAN HIJAB STUDI KASUS TOKO ONLINE MODE HIJAB

Fernanda Kurnia Sella, Suryo Adi Wibowo, Nurlaily Vendyansyah

942-947

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6140>

 **Download**

---

## SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENGEPUL HASIL PERTANIAN KABUPATEN GROBOGAN BERBASIS MOBILE ANDROID

Rizal Ahmad Fahrezi Zahro, Ahmad Faisol, Renaldi Primaswara Prasetya

948-956

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6205>

 **Download**

---

## PERANCANGAN GAME DUMA 3D MENGGUNAKAN METODE FINITE STATE MACHINE

Kasih Asyam Naufal, Febriana Santi Wahyuni, Mira Orisa

957-963

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6176>

 **Download**

---

## IMPLEMENTASI WEB SERVICE PADA APLIKASI BUNGA FLORIST STUDI KASUS PHILEA FLORIST BALI

Fajar Yuris Wijayanto, Suryo Adi Wibowo, Nurlaily Vendyansyah

964-970

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6194>

 **Download**

---

## APLIKASI PENCARIAN TOKO KELONTONG TERDEKAT DI KELURAHAN WONOKOYO MENGGUNAKAN LBS (LOCATION BASE SERVICE) BERBASIS MOBILE

Muhammad Arya Lutfi, Febriana Santi Wahyuni, Franciscus Xaverius Ariwibisono

971-978

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6204>

 **Download**

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI CONTROLING DAN MONITORING RUANGAN JEMURAN PINTAR MENGGUNAKAN FIREBASE PADA ARDUINO DAN ANDROID

Muhammad Sovian Salim Ibrahim, Ahmad Faisol, Renaldi Primaswara Prasetya

979-983

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6180>

 **Download**

---

## PERAMALAN PENJUALAN BARANG BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING

STUDI KASUS MIMIN HERBAL MALANG

Anindhita Putri Oktaviani, Ali Mahmudi, Karina Auliasari

984-990

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6198>

 **Download**

---

## APLIKASI TOUR AGENT RAY WISATA BERBASIS MOBILE

Lola Novika Maharani, Sentot Achmadi, Agung Panji Sasmito

991-995

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6196>

 **Download**

---

## SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN WARTAWAN DI MEDIA KORAN UPEKS MENGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT (WP)

M Putra Alifsyah, Agung Panji Sasmito, Ahmad Faisol

996-1001

DOI : <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6175>

 **Download**

---

---

**e-ISSN : 2598-828X**



## PERANCANGAN SISTEM PENDAFTARAN PKL BERBASIS WEBSITE MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS: DINKOMINFO BANYUMAS)

Bayu Prihandoko, Muhamad Azrino Gustalika

Program Studi Teknik Informatika S1, Fakultas Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto,

Jl. DI Panjaitan No.128, Karangreja, Purwokerto Kidul, Kec. Purwokerto Sel., Kabupaten Banyumas,

Jawa Tengah 53147, Indonesia

18102153@ittelkom-pwt.ac.id

### ABSTRAK

DINKOMINFO Banyumas yakni badan pemerintahan yang bergiat pada bidang komunikasi serta informatika dalam ranah kabupaten. Setiap tahunnya DINKOMINFO Banyumas melaksanakan signifikasi palajar teruntuk melaksanakan program PKL. Akan tetapi jalanya registrasi terpantau dilaksanakan secara manual, yang mana kandidat menyambangi DINKOMINFO Banyumas secara kontan mengakibatkan kurangnya efisien waktu serta tersedianya tempat pelaksanaan PKL nan terbatas. Menaja serta mengembangkan sistem pendaftaran PKL ialah target atas riset ini. Seraya memakai *prototype* selak metode yang dipakai dengan sejumlah tahapan layaknya pengumpulan kebutuhan, menyusun *prototype*, meninjau purwarupa, pengimplementasian atas *prototype* yang disepakati, testing, serta peninjauan atas sistem nan tercipta. Kemudian hasil atas sistem yang tercipta bisa mewujudkan pelaksanaan registrasi PKL DINKOMINFO Banyumas kian berdaya guna serta memadankan kesiapan tempat yang berada. Bersumber pada pelaksanaan uji *black box*, didapati bahwasanya sistem bisa beroperasi atas apa nan dikehendaki. Selanjutnya teruntuk tes *usability* seraya memakai *system usability scale* mendapati perolehan rerata nilai sejumlah 74,416667 termasuk kategori *acceptable* ataupun mampu terterima dengan baik.

**Kata kunci:** *Praktek Kerja Lapangan (PKL), Prototype, Website.*

### 1. PENDAHULUAN

Kesuksesan teknologi sewaktu ini terlampau langkas membawa dampak terhadap khayalak umum agar berupaya memanfaatkan sosial media memakai dukungan dari internet. Lantaran internet tidak mempunyai pewartas pada relung dan masa. Karenanya para penikmat internet bisa melakukan penjelajahan kemana saja dan kapan – kapan saja cukup mengakses website dengan sokongan internet [1].

Derasnya arus laju teknologi memberikan dampak kepada instansi atau lembaga pemerintahan ketika menggarap data [2]. Kelajuan teknologi ini boleh membantu DINKOMINFO Banyumas saat melaksanakan penyortiran kandidat siswa Praktek Kerja Lapangan (PKL). DINKOMINFO Kabupaten Banyumas menerima banyak lamaran penyampaian PKL dari berbagai instansi pendidikan. Akan tetapi DINKOMINFO Banyumas mempunyai ruangan yang sedikit untuk pelaksanaan PKL serta pengajuan PKL juga dilaksanakan secara manual dengan datang langsung berkunjung ke DINKOMINFO. Kemudian dibutuhkan sistem yang bisa menciptakan pendaftaran bagi siswa atau mahasiswa yang hendak melaksanakan kegiatan PKL di DINKOMINFO Banyumas. Kemudian dari sisi DINKOMINFO bisa melaksanakan penyaringan siswa atau mahasiswa yang akan PKL dengan meninjau kecakapan serta kepentingan yang sedang diperlukan oleh bagian DINKOMINFO pada bidang apa, kemudian dapat menyesuaikan dengan tempat atau ruangan yang ada. Selain itu juga mempermudah bagi para siswa yang

akan melakukan pengajuan PKL, karena tidak harus datang langsung ke DINKOMINFO.

Bersumber pada riset sebelumnya yakni analisis Samsudin, Nurhalizah dan Ulfah Fadilah (2022) mengenai pembangunan sistem pendaftaran PKL DINPORA Sumatera Utara. Dijabarkan bahwasanya pengembangan sistem pendaftaran pkl tersebut diperuntukan memecahkan persoalan pendaftaran pkl yang masih dilaksanakan secara manual. Seraya memakai metode SDLC riset yang dilaksanakan memperoleh hasil yang baik dan memuaskan dikarenakan bisa membantu menangani persoalan yang ada [3]. Sedangkan riset yang dilaksanakan penulis mengambil metode *prototype* beserta 2 pengujian yakni *blackbox* beserta *system usability scale*. Selanjutnya pada studi yang dilaksanakan Anik Andriani, Angela Bayu Permata Sari, dan Tri Agustin Wulandari (2022). Menerangkan perihal sistem informasi pendaftaran pkl BLPT Yogyakarta memakai model *Rapid Application Development* dengan perolehan hasil yang memuaskan sehingga meringankan fungsionaris ketika megolah data pendaftar serta mengurangi penggunaan kertas teruntuk pengelolaan data pendaftar [4]. Sementara itu riset yang dikerjakan penulis memakai model *prototype* dimana hasil yang didapatkan termasuk kaetgori baik berdasarkan atas pengujian usability dan fungsionalitas sistem yang diciptakan.

Berikutnya pada penelitian yang telah dikerjakan oleh Mohammad Handry Noprisson (2022) menjabarkan mengenai aplikasi monitoring magang



terhadap mahasiswa Universitas Mercubuana memakai model User-centered design, yang memperoleh hasil cukup memuaskan sehingga boleh menunjang kapasitas dosen pembimbing dalam melaksanakan monitoring serta menolong mahasiswa saat mendokumentasikan kinerjanya ketika magang berlangsung [5]. Namun teruntuk riset yang penulis laksanakan agaknya berbeda, yang mana riset yang telah dilaksanakan lebih terfokus pada pelaksanaan di lokasi magang, serta pemakaian model yang berlainan dimana penulis memakai model prototype teruntuk pengembangan sistemnya. Berikut pada riset yang dilaksankn Bambang Hariyanto (2021) mengenai perancangan sitem pendaftaran beserta magang pada DISNAKER dan Transmigrasi Lampung, dilatarbelakangi persoalan registrasi yang dilaksanakan secara manual. Lalu studi ini mengusung sistem yang bisa meringankan registrasi magang yang kelak dilaksanakan. Bersumber pada uji Delone dan McLeand berdasarkan 23 kuisoner yang telah diisi untuk mengetahui Informasi apakah aplikasi berjalan lancar atau tidak diperoleh hasil presentase jawaban Ya sebesar 78% [6]. Berlainan dengan riset yang penulis laksanakan pengenaaan model yang dipakai berbeda yang mana penulis mengenakan prototype, kemudian uji sitem dilaksanakan tidak hanya dengan blackbox melainkan adanya penambahan uji usability mengenakan system usability scale memperoleh hasil fungsi dari sistem selarasa dengan harapan, serta mendapatkan kategori good atas uji usability

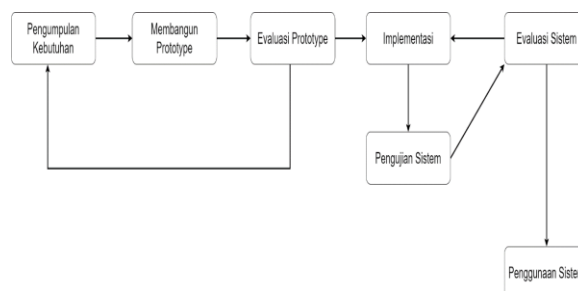
Selanjutnya pada penelitian yang dilaksanakan Ulfa (2020) menjabarkan mengenai sistem pendaftaran magang Fakultas Keguruan dan Ilmu Kedokteran Universitas Cokroaminoto Palopo memakai model SDLC beserta tatanan Unfield Modeling Language agar jalanya registrasi pkl menjadi kian efisien serta meringankan mahasiswa ketika mengakses berita mengenai pkl. Hasil yang didapati bersumber atas uji black box yakni segenap sistem dapat dioperasionalkan dengan baik [7]. Sama halnya atas studi yang dilaksanakan penulis hasil yang didapati ketika pelaksanaan uji black box yakni segenap fungsi yang ada pada program beroperasi secara baik. Akan tetapi yang membedakan ialah penulis memakai metode yang berlainan yakni prototype serta adanya penambahan uji usability yakni memakai system usability scale dengan hasil good atau dapat diterima dengan baik.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

Teruntuk segmen ini didapati kejelasan tinjauan pustaka yang menyimpan keterkaitan terhadap studi yang dilaksanakan. Diantaranya yakni *prototype*, pkl, SUS, serta *Black Box*.

### 2.1. Prototype

Penafsiran prototype ialah model yang membentuk purwarupaterhadap perangkat lunak yang biasa dipakai menjadi penghubung developer dengan klien saat pembangunan sistem Informasi [8]. Model ini merupakan bentuk pertama dari perangkat lunak yang digunakan untuk mempresentasikan rencana [9].



Gambar 1. Tingkatan pada model *Prototype* [10].

Bersumber pada Gambar 1. berikut ialah tingkatan pada model *Prototype*:

1. **Pengumpulan Kebutuhan**  
Developer bersama-sama dengan klien menginterpretasikan struktur serta keperluan perangkat lunak, mengenali segenap kepentingan, dan totalitas sistem yang ingin diciptakan [10].
2. **Membangun Prototype**  
Memakai perencanaan tatkala fokus terhadap pelayanan kepada klien contoh dengan mengerjakan input beserta contoh outputnya [11].
3. **Evaluasi Prototype**  
Pelaksanaan pertimbangan diperankan klien agaknya pengerjaan prototype yang terwujud sejadinya sesuai dengan keinginan klien. Jika sinkron maka tindakan keempat kemudian dikerjakan. Apabila tak sinkron, maka prototype diperbaiki dengan merepetisi tindakan pertama, kedua dan ketiga [12].
4. **Implementasi**  
Ketika fase prototyping telah tercapai dan adanya kesepakatan bersama klien, langkah berikutnya yakni penerjemahan hasil kesepakatan prototype ke dalam bahasa pemrograman [13].
5. **Pengujian Sistem**  
Ketika sistem telah tercipta tindakan selanjutnya yang diambil ialah menjalankan testing terlebih dahulu sebelum digunakan. Testing dilakukan seraya memakai uji *black box* serta *system usability scale* [14].

### 2.2. PKL

Pelatihan Kerja Lapangan ialah wujud pengamalan secarasistematis dan selaras antara tata olah edukasi di sekolah / kampus dengan kecakapan ketrampilan tertentu [15]. Selain itu pelatihan gawai menjadi satu aktivitas akademik yang menyertakan siswa / mahasiswa pada program studi eksklusif [16].

**2.3. Black Box**

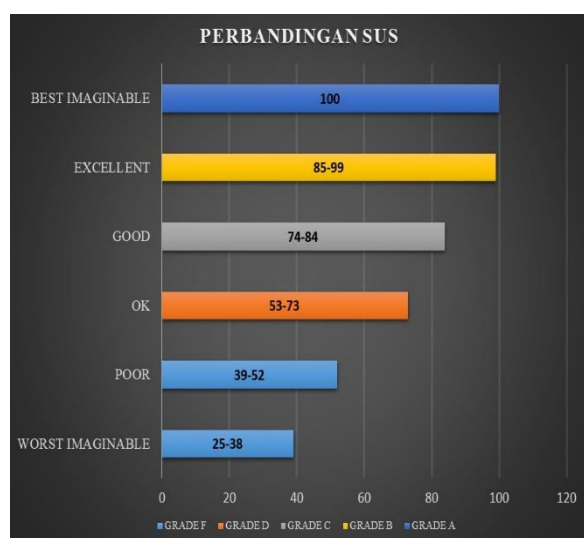
Yakni model pemeriksaan menjalankan internal program untuk mengetahui fungsionalitas dari sistem yang tercipta [17]. Penguji beranggapan bahwasanya perangkat lunak laksana "kotak hitam" yang setidaknya memunculkan konten, tetapi taat kepada pengujian eksternal [18]. Tipe seperti black box testing [19] mencoba mengetes kiranya perangkat lunak beroperasi dan memenuhi standar pengguna. Dengan persyaratan peluncuran tanpa membongkar daftar program [20].

**2.4. System Usability Scale**

Model uji instrumen pengukuran dipopulerkan John Brooke ketika tahun 1986. Berfungsi membangun macam - macam ciptaan terliput alat web serta aplikasi [21]. SUS tersusun atas 10 elemen soal beserta sortiran jawaban Setuju Sekali (SS), Setuju (S), Netral (N), Sangat Tidak Setuju (STS) dan Tidak setuju (TS). mengantongi perbandingan 1 sampai 5 serta poin 0 sampai 4 untuk tiap persoalan [22].

Perhitungan yang berlainan, untuk soal nomor ganjil maka diperoleh perhitungan posisi skala dikurangi 1. sementara jika nomor soal genap, maka perumusannya yakni 5 dikurang posisi skala [23]. Sedangkan untuk perolehan akhir dari perhitungan tersebut didapatkan dengan menjumlah nilai yang didapat dari soal ganjil dan genap selanjutnya dikalikan dengan 2,5 [24].

Sementara itu untuk perolehan hasil akhir SUS yakni memakai rata - rata dari keseluruhan skor soal yang didapat bersamaan dengan jumlah responden. Berkisar 0-100 [25]. Mengantongi 3 klasifikasi yakni acceptable, marginal, dan not acceptable seraya menilik perbandingan angka yang diperlihatkan ukuran berikut.



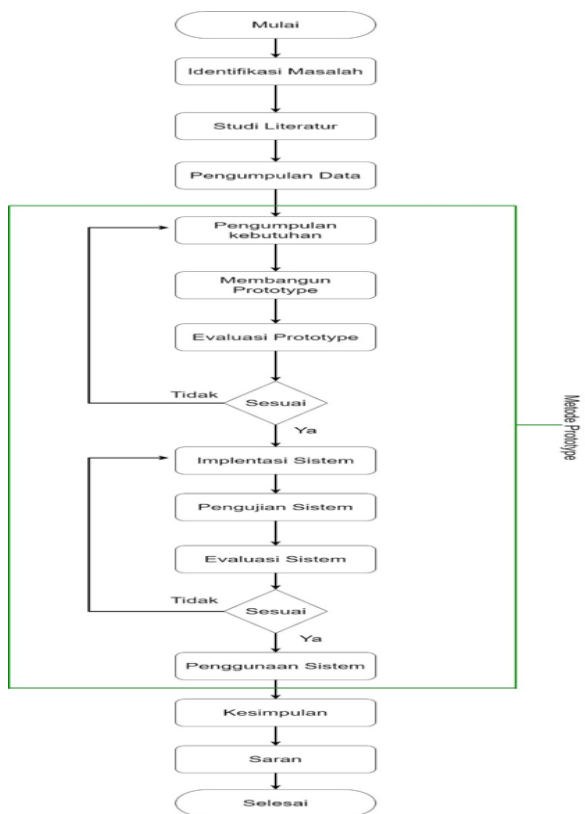
Gambar 2. Perbandingan angka SUS

Tabel 1. Persoalan SUS [26].

No.	Persoalan
1.	Saya pikir akan sering menggunakan sistem ini
2.	Saya kesulitan menggunakan sistem ini
3.	Saya pikir sistem ini mudah digunakan
4.	Saya perlu bantuan orang lain atau teknisi untuk menggunakan sistem ini
5.	Saya merasa fitur dalam sistem ini berjalan dengan baik
6.	Saya merasa banyak yang tidak konsisten pada sistem ini
7.	Saya merasa orang lain akan cepat memahami dalam menggunakan sistem ini
8.	Saya merasa sistem ini membingungkan
9.	Saya yakin dapat menggunakan sistem ini
10.	Saya perlu waktu membiasakan diri sebelum menggunakan sistem ini

**3. METODE PENELITIAN**

Menjabarkan riset serta kiat pengumpulan data yang dipakai saat penelitian dikerjakan.



Gambar 3. Alur Penelitian

**3.1. Identifikasi Masalah**

Melakukan pengidentifikasian masalah yakni cara untuk mengetahui letak masalahnya. Persoalan yang muncul dalam studi kasus yang ditujukan pada permasalahan tersebut dapat diatasi dengan melakukan penelitian ini. Menurut wawancara dengan salah satu ketua seksi DINKOMINFO Kabupaten Banyumas, permasalahannya DINKOMINFO Kabupaten

Banyumas menerima banyak pendaftar, namun tempat terbatas, sehingga diperlukan sistem yang mengatur pendaftaran dan antrian.

**3.2. Studi Literatur**

Riset literatur dicoba guna menciptakan dasar - dasar teori selaku rujukan serta cuan dari riset yang hendak dicoba. Riset ini memakai dasar - dasar teori yang universal dilakukan dalam pembuatan sistem data semacam bawah dari tata cara Prototype, teknologi yang hendak digunakan dalam pengembangan sistem data, serta tata cara UML selaku tata cara perancangan sistem.

**3.3. Pengumpulan Data**

Memobilisasi data melalui wawancara dalam penelitian ini dimaksudkan sebagai dasar untuk mengidentifikasi pertanyaan dalam pelaksanaan tujuan penelitian yang dimaksudkan. Penulis melakukan wawancara dengan salah seorang seksi di DINKOMINFO Kabupaten Banyumas.

**3.4. Pengumpulan Kebutuhan**

Pengumpulan kebutuhan merupakan tahapan pertama dalam pembuatan rancangan sistem. Dengan mengacu pada identifikasi masalah yang timbul serta data yang berhasil dihimpun, penulis menjalankan sebuah observasi kebutuhan terhadap kebutuhan pengguna terhadap rancangan sistem yang akan dikerjakan.

**3.5. Membangun Prototype**

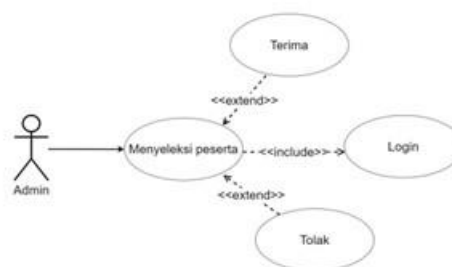
Ketika membangun Prototype, pemodelan sistem dilaksanakan berlandaskan atas hasil studi keperluan yang diterima. Yaitu dengan pembuatan Unified Modeling Language (UML) serta pembuatan mock up sistem yang hendak diciptakan.

1. Use Case Diagram



Gambar 4. Use Case Pengguna

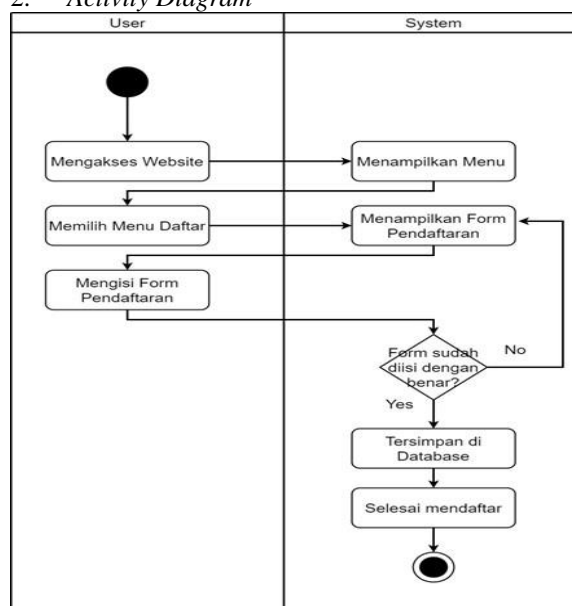
Menunjukkan usecase antara user dengan website. User dapat melakukan pendaftaran kerja praktik dan melihat hasil pengumuman pada website.



Gambar 5. Use Case Admin

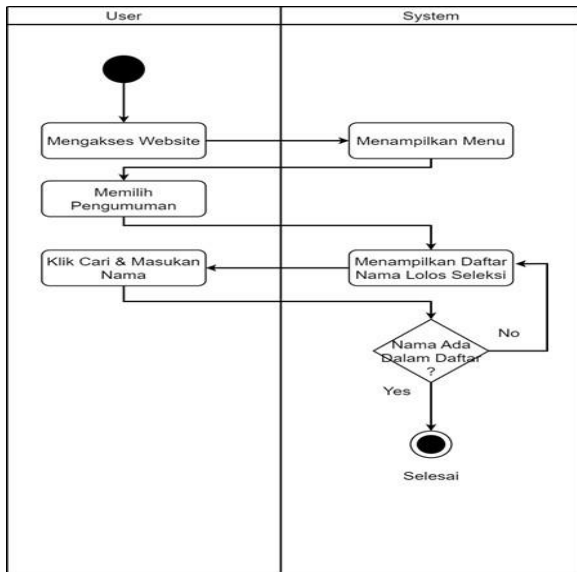
Menjabarkan hubungan admin dengan website. Admin dapat menyeleksi calon siswa ketika mendaftarkan kerja praktik.

2. Activity Diagram



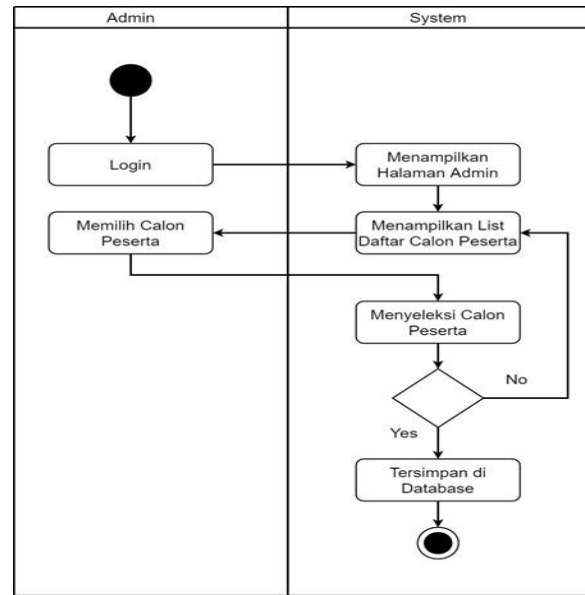
Gambar 6. Activity Mendaftar

Bersumber pada Gambar 5 Seorang user atau pengguna melakukan aktivitas pendaftaran, memenuhi form yang telah diberikan. Apabila form telah terisi dengan benar maka data yang telah dimasukkan langsung tersimpan pada basis data.



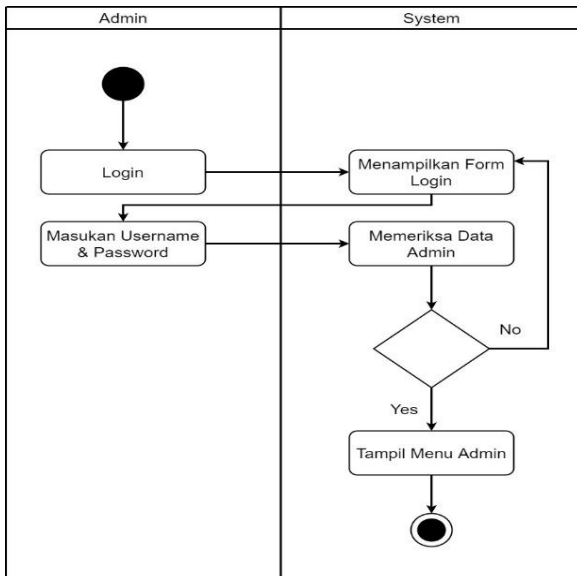
Gambar 7. Activity Hasil Pengumuman

Bersumber pada Gambar 6 merupakan activity hasil penyeleksian, yang menunjukkan aktivitas peserta untuk mengecek hasil pengumuman lolos seleksi atau tidak.



Gambar 9. Seleksi Peserta

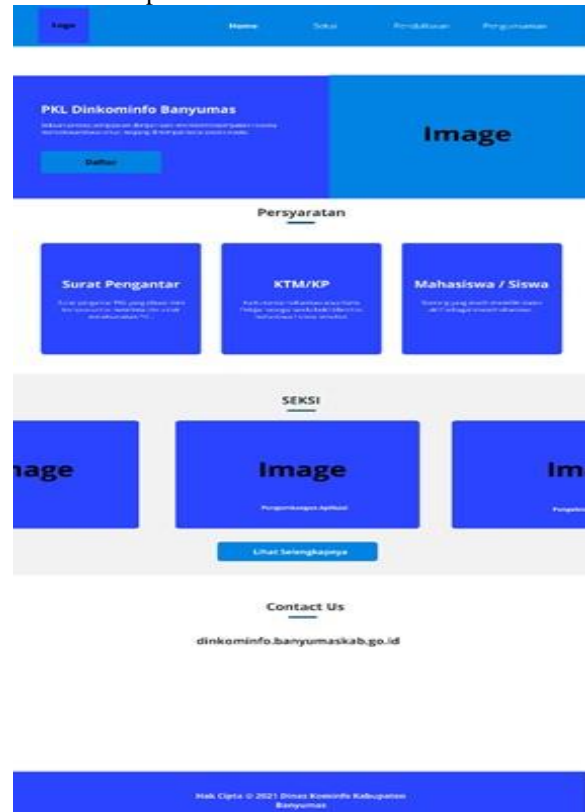
Bersumber pada Gambar 8 menerangkan proses penyeleksian peserta oleh admin.



Gambar 8. Activity Login Admin

Bersumber kepada Gambar 7, ialah langkah awal sebagai admin terlebih dahulu menginputkan namauser seraya *password*, untuk mengakses website, apabila akses yang dilakukan telah sukses selanjutnya akan ditampilkan halaman admin.

### 3. Mockup

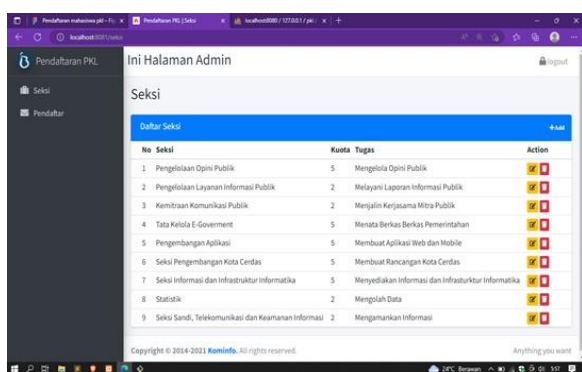


Gambar 10. Mockup

Mengacu kepada Gambar 9 menunjukkan Mock Up yang berfungsi memberikan ilustrasi terhadap aplikasi yang hendak diciptakan.

### 3.6. Evaluasi Prototype

Pengerjaan teruntuk langkah ini dilaksanakan oleh klien kiranya pembuatan prototype cocok dengan kemauan klien atau belum. Apabila sepakat, Developer dapat mengambil tahap berikutnya yakni pengimplementasian prototype kedalam sistem. Apabila hasil prototype belum selesai maka Developer melakukan pengulangan kembali pada tahap pengumpulan kebutuhan dan membangun prototype untuk memperbaiki prototype sampai hasil yang diperoleh sesuai dengan keinginan klien. Selepas dilaksanakannya peninjauan kembali, pihak DINKOMINFO Banyumas mengajukan tambahan fitur untuk seksi yang terdapat di DINKOMINFO Banyumas.



Gambar 11. Seksi

Mengacu terhadap Gambar 15 menunjukan ilustrasi atas permintaan DINKOMINFO untuk penambahan fitur edit seksi.

### 3.7. Implementasi

Apabila prototype telah disepakati, langkah selanjutnya yaitu pengimplentasian prototype kedalam bahasa pemrograman. Perancangan sistem mengikuti metode pengembangan Prototype dan menghasilkan hasil akhir berupa rancangan sistem informasi pendaftaran PKL berbasis web.

### 3.8. Pengujian

Untuk pengujiannya penulis menggunakan model *Black Box* untuk uji peranan dari sistem. Selanjutnya penggunaan *System Usability Scale* (SUS) untuk meninjau level utilitas produk yang selesai dibuat. Berikut merupakan rumus yang digunakan untuk mengukur score SUS :

$$\bar{a} = \frac{\sum a}{b} \quad (1) [26].$$

$\bar{a}$  = Skor rata – rata.       $\sum a$  = Total Score SUS.

$b$  = Total Narasumber.

### 3.9. Evaluasi Sistem

Tahapan selanjutnya klien melakukan evaluasi menjumpai sistem yang telah dikerjakan, kiranya selaras dengan yang klien inginkan. Bila masih didapati kekurangan atau error. Developer dapat melakukan perbaikan dengan mengulangi langkah implementasi dan pengujian sistem. Sampai sistem sesuai dengan apa yang klien inginkan.

### 3.10. Penggunaan Sistem

Merupakan tahap final teruntuk semua yang telah dilakukan. Apabila sistem sukses dibangun dan diuji serta diperoleh hasil yang sesuai dengan keinginan serta diterima oleh klien, maka sistem siap untuk digunakan.

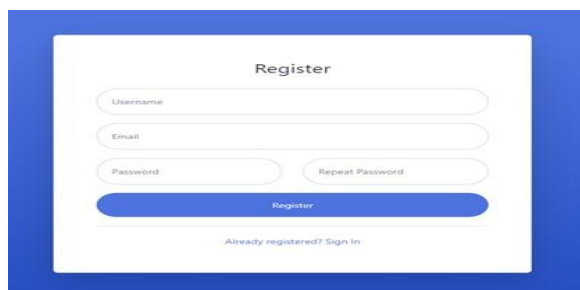
### 3.11. Hipotesis Penelitian

Berdasarkan proses tersebut, maka hipotesis yang dapat diambil daripada penelitian ini yakni: Merancang serta mengembangkan sistem pendaftaran PKL berbasis web menggunakan metode prototype.

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

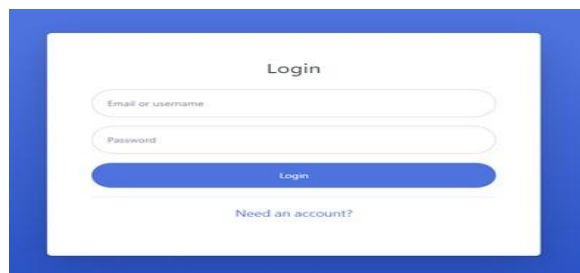
Memuat hasil dan pembahasan tentang studi yang telah dilaksanakan seraya menerapkan seluruh tahapan penelitian sebelumnya. Hasil dari penelitian diuraikan dalam bentuk pengujian disertai analisis pada setiap tahapannya.

### 4.1. Hasil Implementasi



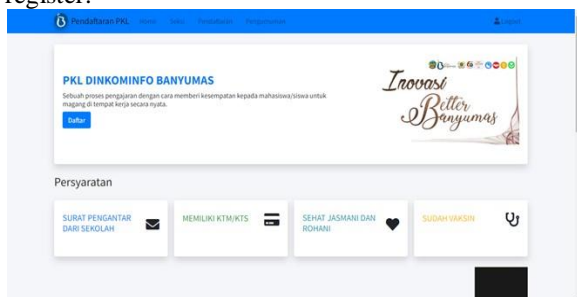
Gambar 12. Register

Pada laman ini user bisa mengerjakan proses registrasi akun dengan menginputkan username, email dan password untuk keperluan login.



Gambar 13. Login

Dimana user bisa melakukan input username atau email serta sandi yang telah dibuat pada laman register.



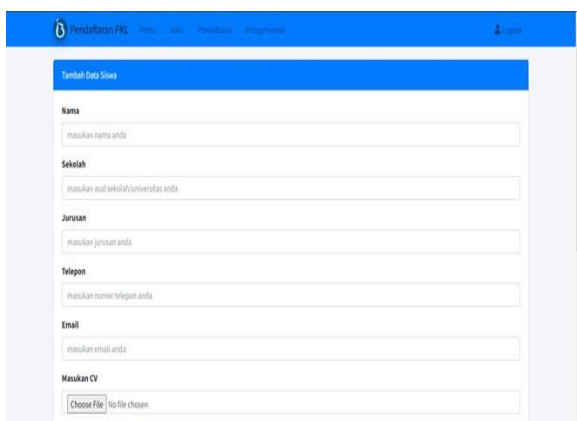
Gambar 14. Home

Menyajikan halaman utama pendaftaran PKL atau halaman pertama yang dikunjungi user apabila user telah melakukan login.

No	Seksi	Jumlah Kuota	Tugas
1	Pengelolaan Opini Publik	5	Mengelola Opini Publik
2	Pengelolaan Layanan Informasi Publik	2	Melayani Laporan Informasi Publik
3	Kemitraan Komunikasi Publik	2	Menjalin Kerjasama Mitra Publik
4	Tata Kelola E-Government	5	Menata Berkas Berkas Pemerintahan
5	Pengembangan Aplikasi	5	Membuat Aplikasi Web dan Mobile
6	Seksi Pengembangan Kota Cerdas	5	Membuat Rancangan Kota Cerdas
7	Seksi Informasi dan Infrastruktur Informatika	5	Menyediakan Informasi dan Infrastruktur Informatika
8	Statistik	2	Mengolah Data
9	Seksi Sandi, Telekomunikasi dan Keamanan Informasi	2	Mengamankan Informasi

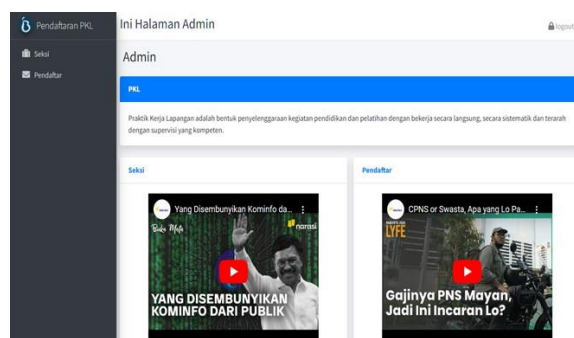
Gambar 15. Daftar Seksi

Menyuguhkan halaman daftar seksi – seksi yang ada di DINKOMINFO Banyumas, sebagai tujuan PKL, untuk mempertimbangkan seksi yang sesuai terhadap ketrampilan yang dimiliki user atau pendaftar.



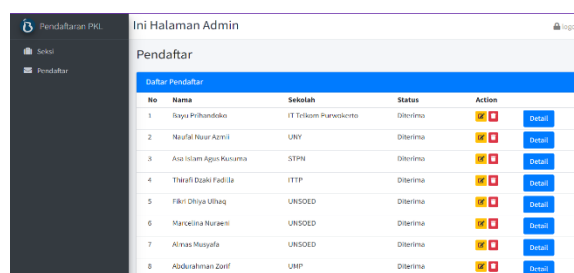
Gambar 16. Pendaftaran

Berfungsi untuk menampilkan menu pengisian identitas diri teruntuk siswa atau user yang ingin mendaftar PKL.



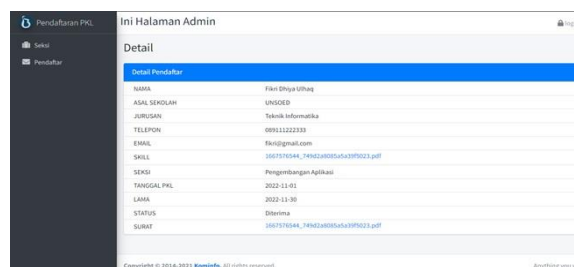
Gambar 17. Dashboard Admin

Apabila admin telah sukses melaksanakan login selanjutnya kan ditampilkan laman dashboard.



Gambar 18. Pendaftar

Menampilkan para user atau siswa yang telah melakukan pendaftaran PKL, kemudian admin melakukan edit dan delete data dari para pendaftar. Atau memberikan persetujuan untuk user atau diterima PKL atau tidak.



Gambar 19. Detail

Menyajikan detail dari pendaftar sebagai pertimbangan admin dalam penyeleksian.

## 4.2. Hasil Pengujian

### 1. Black Box Testing

Tabel 2. Uji Blackbox

No	Uji Kasus	Maksud Hasil	Pengguna	Kesimpulan
1.	Tidak melakukan input nama pengguna dan kata sandi, kemudian	The login field is required	Pengguna	Sukses

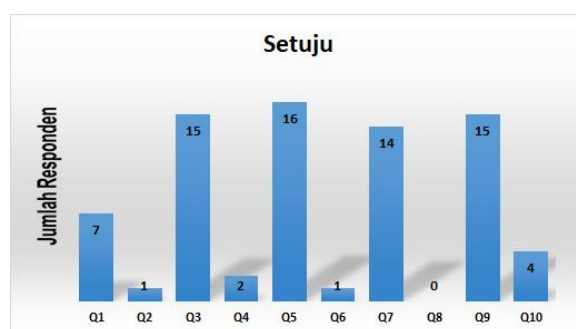
No	Uji Kasus	Maksud Hasil	Pengguna	Kesimpulan
	menekan login			
2.	Menginputkan username, namun kata sandi tidak diinputkan, kemudian tekan login	The password field is required	Pengguna	Sukses
3.	Username tidak diinput, kata sandi diinputkan lalu menekan login	The login field is required	Pengguna	Sukses
4.	Menginputkan username dan kata sandi dengan benar, kemudian klik login	Masuk ke halaman home	Pengguna	Sukses
5.	Mengosongkan form kemudian klik save	Please fill out this field	Pengguna	Sukses
6.	Mengisi form seraya benar kemudian klik save	Pendaftaran berhasil	Pengguna	Sukses
7.	Melakukan update seksi kemudian klik simpan	Data berhasil diedit	Admin	Sukses
8.	Melakukan delete seksi kemudian klik simpan	Data berhasil dihapus	Admin	Sukses
9.	Melakukan update pendaftar kemudian klik simpan	Data berhasil diedit	Admin	Sukses
10.	Melakukan delete pendaftar kemudian klik delete	Data berhasil dihapus	Admin	Sukses

Merujuk pada uji black box pada Tabel 2 diperoleh kesimpulan bahwasanya fungsionalitas dari sistem pendaftaran PKL ini dapat berjalan dengan baik.

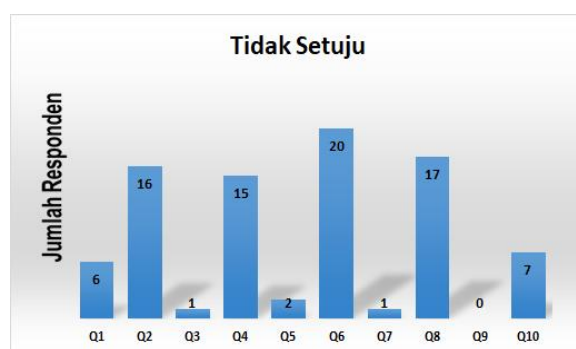
## 2. System Usability Scale



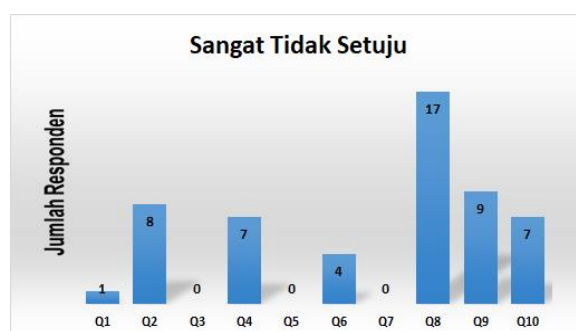
Gambar 20. Grafik Penilaian Sangat Setuju (SS)



Gambar 21. Grafik Penilaian Setuju (S)



Gambar 22. Grafik Penilaian Tidak Setuju (TS)



Gambar 23. Grafik Penilaian Sangat Tidak Setuju (STS)

Berdasarkan semua penilaian yang telah diberikan oleh responden atas kuisioner yang diberikan didapati skor SUS sebesar 74,416667 dengan interpretasi skala pada Gambar 2 menunjukkan bahwasistem informasi yang telah dikembangkan mendapat *grade C* atau penilaian secara subyektif berarti *Good*.

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

Menilik kepada sistem pendaftaran PKL di DINKOMINFO Kabupaten Banyumas telah berhasil dikembangkan dan berfungsi seperti yang dikehendaki. Menerapkan metode pengembangan Prototype dengan melalui proses pengembangan yang menyesuaikan konsep Prototype. Sistem dikembangkan memakai PHP seraya *framework Code Igniter 4*. Web server Apache untuk *local development* dan manajemen database MySQL dijalankan menggunakan XAMPP. Pengujian black box menunjukkan fungsionalitas dari sistem informasi pada penelitian ini berjalan dengan semestinya. Berdasarkan uji SUS didapat nilai rata-rata 74,41667, yang mendapat grade C termasuk klasifikasi sistem yang Good, bersumber daripada hasil penelitian dan simpulan, penelitian ini diharapkan dapat dikembangkan lagi kedepannya. Adapun saran dari penulis yang memungkinkan untuk pengembangan penelitian ini, yakni menambahkan fitur teruntuk mengunduh surat pengumuman serta pengurangan secara otomatis jumlah seksi, apabila telah dipilih oleh pendaftar.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Yuniva and A. Syafi, "Pendekatan Model Waterfall Dalam Perancangan Web Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Menggunakan Framework Bootstrap," vol. XX, no. 1, pp. 59–64, 2018.
- [2] F. E. Permana, H. Tolle, and R. I. Rokhmawati, "Perancangan User Experience Sistem Informasi Manajemen Magang pada Jurusan Sistem Informasi Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 9, pp. 2858–2867, 2020.
- [3] U. F. Samsudin, Nurhalizah, "Pendaftaran Magang Dinas Pemuda Dan Olahraga," *Sist. Inf. Pendaftaran Magang Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Sumatera Utara*, vol. 4, no. 23, pp. 301–316, 2022.
- [4] J. Speed and S. P. Engineering, "speed.web.id," vol. 14, no. 3, pp. 60–67, 2022.
- [5] H. Noprisson and U. M. Buana, "Perancangan aplikasi monitoring magang untuk mendukung peningkatan kualitas pengalaman bekerja bagi mahasiswa design of monitoring application to support improving the quality of work experience for student," vol. 5, 2022.
- [6] B. Hariyanto, "PERANCANGAN SISTEM MAGANG BERBASIS WEB PADA DINAS," vol. 2, no. 3, pp. 334–342, 2021.
- [7] "KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN (FKIP) BERBASIS WEBSITE ULFA," 2021.
- [8] W. Djatmiko, "Prototipe Sistem Pengukur Kualitas Tegangan Jala-Jala Listrik Pln," vol. V, pp. SNF2016-CIP-61-SNF2016-CIP-66, 2016, doi: 10.21009/0305020113.
- [9] D. Jaya, Tri Sandhika. and D. K. Widyawati, "Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype Development of Agricultural E-Marketplace By Prototype Method," *Pros. Semin. Nas. Pengemb. Teknol. Pertan.*, pp. 27–34, 2019.
- [10] W. Nugraha *et al.*, "Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Perhitungan Volume dan Cost Penjualan," *J. Sist. Inf. Musiwaras*, vol. 03, no. 02, pp. 97–105, 2018.
- [11] S. Nurajizah, "Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi," *Am. J. Roentgenol.*, vol. 179, no. 6, pp. 1643–1644, 2015.
- [12] A. Syarifudin, "Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 149–158, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.641.
- [13] H. I. T. Simamora, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Cv Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype," *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 173–178, 2020, doi: 10.33330/jurteks.v6i2.552.
- [14] A. Kasim, L. Hadjaratie, and R. H. Dai, "Rancang Bangun Sistem Informasi Skripsi dan Kerja Praktik Berbasis Web," *Jambura J. Informatics*, vol. 2, no. 2, pp. 95–107, 2020, doi: 10.37905/jji.v2i2.5331.
- [15] Fitri Ayu and Nia Permatasari, "perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian," *J. Infra tech*, vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018.
- [16] J. G. Emanuela and M. B. Winanti, "Sistem Informasi Pengarsipan Data PKL Pada Radio Republik Indonesia Kota Bandung Berbasis Website Information System Data Archiving PKL Based Website On Radio Republic Indonesia in Bandung City."
- [17] F. N. Salamah, U., & Khasanah, "Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing," *Inf. Manag. Educ. Prof.*, vol. 2, no. 1, pp. 35–46, 2017.
- [18] I. R. Munthe, B. H. Rambe, R. Pane, D. Irmayani, and M. Nasution, "UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System," *J. Mantik*, vol. 3, no. January, pp. 31–38, 2019.
- [19] Zarkasih Akhmad and Muhamad Azrino Gustalika, "Rancang Bangun E-Commerce



- Berbasis Single Page Application (SPA) Menggunakan ReactJS,” vol. 8, no. 2, pp. 107–117, 2022.
- [20] R. A. Azdy and A. Rini, “Penerapan Extreme Programming dalam Membangun Aplikasi Pengaduan Layanan Pelanggan (PaLaPa) pada Perguruan Tinggi,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 2, p. 197, 2018, doi: 10.25126/jtiik.201852658.
- [21] D. W. Ramadhan, “PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO),” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jupi.v4i2.977.
- [22] A. H. Sumitro and M. Taufiq, “Manajemen Praktek Kerja Lapangan Menggunakan Metode RAD dan Pengujian SUS pada Instansi SMK dan CV,” *Res. Comput. Inf. Syst. Technol. Manag.*, vol. 2, no. 2, p. 51, 2019, doi: 10.25273/research.v2i02.5172.
- [23] A. Fatmawati, “Evaluasi Usability pada Learning Management System OpenLearning Menggunakan System Usability Scale,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 6, no. 1, p. 120, 2021, doi: 10.35314/isi.v6i1.1881.
- [24] A. M. Nur Fauzi, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Mengukur Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Kearsipan Menggunakan System Usability Scale Dan Pieces Framework,” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 7, no. 1, pp. 231–239, 2022, doi: 10.29100/jupi.v7i1.2452.
- [25] W. Welda, D. M. D. U. Putra, and A. M. Dirgayusari, “Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s,” *Int. J. Nat. Sci. Eng.*, vol. 4, no. 3, p. 152, 2020, doi: 10.23887/ijnse.v4i2.28864.
- [26] F. Hanifah and A. Fatmawati, “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Madrasah Ibtidaiyah Program Khusus Kartasura,” *Emit. J. Tek. Elektro*, vol. 20, no. 2, pp. 103–108, 2020, doi: 10.23917/emit.v20i02.9822.