

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] APJII, “Penetrasi dan Pengguna Internet di Indonesia,” 2019. <https://apjii.or.id/survei> (accessed May 25, 2022).
- [2] I. alwiah Musdar and H. Arfandy, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Sulawesi Selatan Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Prototyping,” *SINTECH (Science Inf. Technol. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 70–76, 2020, doi: 10.31598/sintechjournal.v3i1.542.
- [3] H. Simatupang, S. Widowati, and R. R. Riskiana, “Evaluasi Website Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung Menggunakan Metode WEBUSE dan Importance-Performance Analysis (IPA),” *e-Proceeding Eng.*, vol. 7, no. 3, pp. 9804–9821, 2020.
- [4] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i2.3293.
- [5] S. Suyanto and U. Ependi, “Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi,” *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, vol. 19, no. 1, pp. 62–69, 2019, doi: 10.30812/matrik.v19i1.503.
- [6] R. L. Ramadhan, A. Syahrina, and A. Musnansyah, “Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Telkom University Open Library Dengan Metode User Centered Design,” *eProceedings ...*, vol. 8, no. 5, pp. 9693–9704, 2021, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/15775>.
- [7] R. D. Cahyani and A. D. Indriyanti, “Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan,” vol.

03, no. 02, pp. 40–48, 2022.

- [8] M. F. Erwin, N. H. Wardani, and A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi Usability Pada Website Malangmenyapa.malangkota.go.id Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Malang Menggunakan Metode Usability Testing,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 9, pp. 9334–9340, 2019.
- [9] M. U. A. Iryanto, W. H. N. Putra, A. Dwi, and Herlambang, “Evaluasi Usability Aplikasi SIAP TARIK Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) Pada Puskesmas Tarik Sidoarjo,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 7708–7716, 2019.
- [10] W. A. Pramono, H. M. Az-Zahra, and R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi MyTelkomsel Dengan Menggunakan Metode Usability Testing,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 2235–2242, 2019.
- [11] A. Damayanti, S. H. Wijoyo, and A. N. Rusydi, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Library Perpustakaan Kota Malang menggunakan Metode Usability Testing,” no. December, 2020.
- [12] C. A. Prawastiyo and I. Hermawan, “Pengembangan Front-End Website Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta dengan menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020, doi: 10.54914/jtt.v6i2.280.
- [13] M. T. Firmansyah, R. Fauzi, and S. F. S. Gumilang, “Perancangan User Interface dan User Experience Mobile Application SIBENGGEL Untuk Memenuhi Kebutuhan Pengguna Dengan Metode User Centered Design (UCD),” *e-Proceeding Eng.*, vol. 7, no. 2, pp. 7574–7580, 2020, [Online].

Available:

<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12857/12569>.

- [14] E. Rahmawati, “Implementation of The User Centered Design (UCD) Method for Designing Web Marketplace of Qurban Cattle Sales in Indonesia,” *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 96–108, 2020, doi: 10.26594/register.v6i2.1845.
- [15] J. Asmara, “Analysis and Design of E-Commerce Applications on CV XYZ With User Centered Design Method,” *IJICS (International J. Informatics Comput. Sci.)*, vol. 5, no. 1, pp. 64–69, 2021, doi: 10.30865/ijics.v5i1.2865.
- [16] D. H. Putra, M. Asfi, and R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” vol. 8, no. 1, 2021.
- [17] I. G. T. Suryawan, I. G. A. A. A. Satyawati, I. W. A. Purnama, and I. M. D. P. Arsana, “Evaluasi Dan Redesign Website Menggunakan System Usability Scale Dan Automated Software Testing,” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.)*, vol. 11, no. 1, pp. 18–28, 2022, doi: 10.23887/jstundiksha.v11i1.40785.
- [18] A. C. Setiani, V. Effendy, and M. Adrian, “Penggunaan Teknologi Augmented Reality ( AR ) untuk Pengenalan Sejarah Peninggalan Kerajaan Islam di Indonesia Untuk Siswa SMP menggunakan Metode User Centered Design ( UCD ),” *e-Proceeding Eng.*, vol. 9, no. 2, pp. 763–770, 2022, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12857/12569>.
- [19] C. Damayanti, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan

- System Usability Scale,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 551, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3526.
- [20] S. T. Manurung, S. Widowati, and R. R. Riskiana, “Perancangan Website Dinas Pariwisata Kabupaten Toba Samosir Menggunakan User Centered Requirements Engineering,” *eProceedings Eng.*, vol. 7, no. 3, pp. 9914–9935, 2020.
- [21] I. M. B. Aditya, I. P. Y. Ananta, K. N. Yusgiantara, and R. D. R. Pratama, “Sistem Informasi Pariwisata Pantai Pandawa Berbasis Web,” *J. Ris. Inov. Bid. Inform. dan Pendidik. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 11–17, 2021, [Online]. Available: <https://library.usu.ac.id>.
- [22] A. E. Zahra, A. Zaidiah, and I. N. Isnainiyah, “Redesign Aplikasi Gravote Dengan Metode Design Thinking,” *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl.*, no. September, pp. 401–410, 2021.
- [23] W. Marta, “Jurnal Desain Komunikasi Kreatif,” vol. 1, no. 2, pp. 10–12, 2019, doi: 10.35134/judikatif.v13i1.1.
- [24] M. H. Miraz, M. Ali, and P. S. Excell, “Adaptive User Interfaces and Universal Usability Through Plasticity of User Interface Design,” *Comput. Sci. Rev.*, vol. 40, p. 100363, 2021, doi: 10.1016/j.cosrev.2021.100363.
- [25] W. O. Galitz, *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*, 3rd ed. Canada: John Wiley & Sons, Inc., 2007.
- [26] D. Nurhayati, H. M. Az-zahra, and A. D. Herlambang, “Evaluasi User Experience Pada Edmodo Dan Google Classroom Menggunakan Technique for User Experience Evaluation in E-Learning ( TUXEL ) ( Studi Pada SMKN 5 Malang ),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 3771–3780, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.

- [27] M. F. Azi, C. Wiguna, and K. N. Meiah, “Analisis User Interfaces Pada Website Kampiun ITTP Dengan Metode Heuristik dan System Usability Scale ( SUS ),” vol. 6, no. April, pp. 1080–1089, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i2.3802.
- [28] A. Saputra, “Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 3, pp. 206–212, 2019, doi: 10.35746/jtim.v1i3.50.
- [29] A. Al Ghiffari, E. Darwiyanto, and D. Junaedi, “Perancangan Ulang User Interface Website Politeknik Kesehatan Makassar Menggunakan Metode User-Centered Design,” *eProceedings Eng.*, vol. 6, no. 1, pp. 2291–2341, 2019.
- [30] T. K. Ahsyar, A. Jakawendra, and Syaifullah, “Analisa Usability Website Berita Online Menggunakan Metode User Centered Design,” vol. 6, no. 2, pp. 165–172, 2020.
- [31] A. O. Sari, A. Abdilah, and Sunarti, *Web Programming*, 1st ed. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2019.
- [32] M. Utami and Y. Apridiansyah, “Implementasi Algoritma Sequential Searching Pada Sistem Pelayanan Puskesmas Menggunakan Bootstrap (Studi Kasus Puskesmas Kampung Bali Bengkulu),” *JSAI (Journal Sci. Appl. Informatics)*, vol. 2, no. 1, pp. 81–86, 2019, doi: 10.36085/jsai.v2i1.166.
- [33] P. D. Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, 19th ed. Bandung: ALFABETA, CV, 2013.