

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Wulandari, *Batik Nusantara: Makna, Filosofis, Cara Pembuatan, Dan Industri Batik*, 1st Ed. Yogyakarta: Andi Offset, 2022.
- [2] I. M. Elliott, B. Brake, P. Abdurachman, S. Blum, I. Tirta, And K. Kanai, “Batik, Fabled Cloth Of Java,” P. 245.
- [3] W. Sunarjo, ... M. M.-J. L., And Undefined 2014, “Identifikasi Lima Tahun Pasca Pengukuhan Batik Oleh Unesco Terhadap Perkembangan Ikm Batik Di Kota Pekalongan (Studi Kasus,” *Jurnal.Pekalongankota.Go.Id*, Accessed: Jun. 17, 2022. [Online]. Available: [Https://Jurnal.Pekalongankota.Go.Id/Index.Php/Litbang/Article/Download/88/85](https://Jurnal.Pekalongankota.Go.Id/Index.Php/Litbang/Article/Download/88/85)
- [4] “Kategori Umur Menurut Who Dan Depkes Indonesia,” *Muamala*, 2018. [Https://Muamala.Net/Kategori-Umur-Menurut-Who/](https://Muamala.Net/Kategori-Umur-Menurut-Who/) (Accessed Nov. 09, 2022).
- [5] A. Mutmainnah, “Dampak Penggunaan Gadget Di Kalangan Remaja Dalam Pelaksanaan Sholat Lima Waktu,” Institut Agama Islam Negeri Metro, 2019.
- [6] “Survei: 19,3 Persen Anak Indonesia Kecanduan Internet.” [Https://Www.Cnnindonesia.Com/Gaya-Hidup/20211002135419-255-702502/Survei-193-Persen-Anak-Indonesia-Kecanduan-Internet](https://Www.Cnnindonesia.Com/Gaya-Hidup/20211002135419-255-702502/Survei-193-Persen-Anak-Indonesia-Kecanduan-Internet) (Accessed Nov. 10, 2022).
- [7] A. M. Wulandari And R. Purba, “Perancangan Board Game Edukatif Tentang Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar,” ... *Fakultas Seni Dan Desain*, 2021. [Http://E-Journal.Potensi-Utama.Ac.Id/Ojs/Index.Php/Fsd/Article/View/1197](http://E-Journal.Potensi-Utama.Ac.Id/Ojs/Index.Php/Fsd/Article/View/1197) (Accessed Jun. 23, 2022).
- [8] M. M. Wulandari And G. S. Hanggara, “Permainan Board Game Peta Sebagai Media Dalam Meningkatkan Kesepian Study Lanjut Pada Siswa Sma,” *Bikotetik*, Vol. 6, No. [Https://Journal.Unesa.Ac.Id/Index.Php/Jbk/Issue/View/977](https://Journal.Unesa.Ac.Id/Index.Php/Jbk/Issue/View/977), Pp. 18–22, 2022, Doi: [Https://Doi.Org/10.26740/Bikotetik.V6n2.P18-22](https://Doi.Org/10.26740/Bikotetik.V6n2.P18-22).

- [9] A. Pramitasari, H. R. Aulia, And Z. Widadi, “Pengembangan Buku Pop-Up Pekalongan Sebagai Media Edumotik (Edukasi Dan Promosi Batik) Kota Pekalongan,” *Litbang Kota Pekalongan*, Vol. 8, 2017.
- [10] A. Wibowo, A. Buchori, And T. I. Wardani, “Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Batik Pekalongan Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar Pada Mata Pelajaran Muatan Lokal,” *Teknol. Inf. Dan Komput.*, Vol. 1, Pp. 17–22, 2020.
- [11] R. P. Praditya, “Perancangan Buku Panduan Beserta Board Game ‘Museum Batik Kuno Danar Hadi’ Sebagai Media Promosi Wisata Kota Solo,” Universitas Sebelas Maret, 2015.
- [12] Y. Avianto, T. P.- Aksara, And Undefined 2018, “Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Media Board Game,” *Download.Garuda.Kemdikbud.Go.Id*, Accessed: Jun. 23, 2022. [Online]. Available: [Http://Download.Garuda.Kemdikbud.Go.Id/Article.Php?Article=659727&Val=10449&Title=Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Media Board Game](http://Download.Garuda.Kemdikbud.Go.Id/Article.Php?Article=659727&Val=10449&Title=Pembelajaran+Aksara+Jawa+Untuk+Siswa+Sekolah+Dasar+Dengan+Menggunakan+Media+Board+Game)
- [13] A. F. Postha, “Perancangan Board Game Sembarakon Sebagai Media Untuk Mengenalkan Permainan Tradisional Rakyat Bengkulu,” Universitas Negeri Surakarta, 2020.
- [14] G. Aprelianto, A. Setiawan, And J. Prestilliano, “Perancangan Board Game Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pendakian Gunung,” *J. Desain Komun. Vis. Asia*, Vol. 6, No. 01, Pp. 14–28, Jul. 2022, Doi: 10.32815/Jeskovsia.V6i01.742.
- [15] C. U. C. Nursyifani, “Board Game Sebagai Media Untuk Membangun Karakter Kemandirian Anak Usia 4-6 Tahun,” *Jadecs (Journal Art, Des. Art Educ. Cult. Stud.*, Vol. 5, No. 2, Pp. 67–74, Nov. 2020, Doi: 10.17977/Um037v5i22020p67-74.
- [16] J. Schell, *The Art Of Game Design*. United States Of America, 2008.
- [17] H. Diantry, H. (2020). Penerapan Logika Fuzzy Mamdani Untuk Menentukan Harga Jual Batik Menggunakan Matlab. *Jurnal Ilmu Komputer*, Iii(02), 2–5.

- <https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/44>diantr
y, “Penerapan Logika Fuzzy Mamdani Untuk Menentukan Harga Jual Batik
Menggunakan Matlab,” *J. Ilmu Komput.*, Vol. Iii, No. 02, Pp. 2–5, Apr. 2020,
Accessed: Nov. 17, 2022. [Online]. Available:
<https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/44>
- [18] A. Hidayah And R. Apriliani, “Analisis Pengaruh Brand Image, Harga,
Kualitas Produk Dan Daya Tarik Promosi Terhadap Minat Beli Ulang
Konsumen Batik Pekalongan (Studi Pada Pasar Batik Pekalongan),” *Econ.
Business, Eng.*, Vol. 1, Oct. 2019, Accessed: Nov. 17, 2022. [Online].
Available: <https://ojs.unsiq.ac.id/index.php/jebe/article/view/872/451>
- [19] M. Wicaksono, “Perancangan Game 2d Sebagai Media Edukatif Tentang
Berita Hoax Untuk Remaja Indonesia,” Universitas Negeri Surakarta, 2018.
- [20] “Arti Kata Edukatif - Kamus Besar Bahasa Indonesia (Kbbi) Online.”
<https://kbbi.web.id/edukatif> (Accessed Jun. 24, 2022).
- [21] “Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003.”
Pembelajaran Adalah Proses Interaksi Peserta Didik Dengan Pendidik Dan
Sumber%0abelajar Pada Suatu Lingkungan Belajar. (Accessed Jun. 24,
2022).
- [22] “Arti Kata Ilustrasi - Kamus Besar Bahasa Indonesia (Kbbi) Online.”
<https://kbbi.web.id/ilustrasi> (Accessed Jun. 24, 2022).
- [23] S. Salam, Sukarman, Hasnawati, And M. Muhaemin, *Pengetahuan Dasar
Seni Rupa*. Badan Penerbit Unm, 2020. Accessed: Dec. 27, 2022. [Online].
Available:
[https://www.google.co.id/books/edition/Pengetahuan_Dasar_Seni_Rupa
/Promeaaaqbaj?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Pengetahuan_Dasar_Seni_Rupa/Promeaaaqbaj?hl=id&gbpv=0)
- [24] “Tipografi Dalam Desain Grafis - Google Buku.”
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=Ozmni7w2s9qc&oi=fnd&pg=pa7&dq=tipografi&ots=6slhimpl0o&sig=Clfnrprgrbovojrqt7rxez-t_d_g&redir_esc=y#v=onepage&q=tipografi&f=false (Accessed
Jun. 24, 2022).
- [25] I. R. Bela, “Analisis Semiotika Logo Asian Games 2018 Model Roland

- Barthes,” Universitas Muhammadiyah Ponorogo, 2018. [Online]. Available: [Http://Eprints.Umpo.Ac.Id/Id/Eprint/4218](http://Eprints.Umpo.Ac.Id/Id/Eprint/4218)
- [26] M. R. Dzikrullah And W. Setiawan, “Perancangan Buku Ilustrasi Tentang Tata Krama Berkunjung Di Wilayah Kasepuhan Kanekes (Baduy),” Feb. 2017, Accessed: Dec. 23, 2022. [Online]. Available: [Http://Repository.Unpas.Ac.Id/Cgi/Users/Home?Screen=Eprint::Edit&Eprintid=15928&Stage=Core](http://Repository.Unpas.Ac.Id/Cgi/Users/Home?Screen=Eprint::Edit&Eprintid=15928&Stage=Core)
- [27] J. Desain And K. Visual, “Teori Warna: Penerapan Lingkaran Warna Dalam Berbusana,” *Humaniora*, Vol. 4, No. 1, Pp. 326–338, Apr. 2013, Doi: 10.21512/Humaniora.V4i1.3443.
- [28] P. D. C. R. Semiawan, *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Pt Gramedia Widiasarana Indonesia, 2010.
- [29] A. N. Aida, “Analisis Kompensasi, Lingkungan Kerja Dan Pengalaman Kerja Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan Di Pt. Margahayu Raya Bandung,” Universitas Komputer Indonesia, 2019.
- [30] R. T. Wahyudi, “Promosi Pemasaran Travel Gokil Dalam Membangun Loyalitas Pelanggan,” Universitas Komputer Indonesia, Bandung, 2019. Accessed: Jun. 30, 2022. [Online]. Available: [Https://Elibrary.Unikom.Ac.Id/Id/Eprint/1539/](https://Elibrary.Unikom.Ac.Id/Id/Eprint/1539/)
- [31] F. Nur, “Pengaruh Kompetensi Sumber Daya Manusia, Sistem Informasi Manajemen Dan Keterampilan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Pada Dinas Kominfo Di Labuhan Batu Utara,” Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, 2020.
- [32] N. N. Puspa Dewi, A. . G. Bagus Udayana, And C. G. Raka Swendra, “Perancangan Font Dan Desain Preview Font Two Hand Di Alit Desain Studio,” *Work. Pap.*, 2022, [Online]. Available: [Http://Repo.Isi-Dps.Ac.Id/Id/Eprint/4796](http://Repo.Isi-Dps.Ac.Id/Id/Eprint/4796)
- [33] R. . Fadhallah, *Wawancara*. Jakarta: Unj Press, 2021.
- [34] H. Kartajaya, *On Positioning*. Jakarta: Mizan Pustaka, 2004.
- [35] M. Kartiniasari And R. Hidayat, “Pengaruh Media Iklan (Above The Line & Below The Line) Produk Indihome Fiber Terhadap Keputusan Pembelian

(Studi Kasus Di Bandung Kota),” *Eproceedings Appl. Sci.*, Vol. 1, No. 3, Dec. 2015, Accessed: Jun. 01, 2023. [Online]. Available: <https://Openlibrarypublications.Telkomuniversity.Ac.Id/Index.Php/Applicationscience/Article/View/4426>