

ABSTRAK

Ebeg merupakan salah satu kesenian yang dikenal akan kekuatan magisnya, namun di sisi lain Ebeg juga membawa nilai-nilai yang merupakan penggambaran dari etos kehidupan masyarakat Banyumas. Salah satu media yang dapat dimanfaatkan dalam menyampaikan cerita budaya pada anak yaitu melalui buku cerita yang dilengkapi dengan ilustrasi. Tujuan dari penelitian ini untuk merancang buku ilustrasi *puzzle* Ebeg Banyumas sebagai media pelestarian budaya dan mengenalkan kepada anak usia 8-10 tahun mengenai makna dari pertunjukan dan karakter dalam kesenian Ebeg. Jenis pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi literatur. Wawancara dilakukan pada narasumber dari Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata Banyumas dan salah satu pamong budaya Banyumas. Observasi dan dokumentasi dilakukan dengan mengamati dan diperoleh melalui pamong budaya Banyumas. Hasil perancangan utama dari penelitian ini yaitu buku ilustrasi *puzzle* ini bertujuan sebagai media untuk menanamkan nilai-nilai kecintaan terhadap budaya setempat dan sebagai upaya pelestarian budaya. Adapun media pendukung yang dihasilkan yaitu berupa totebag, kaos, stiker, gantungan kunci, dan notebook sebagai upaya untuk mempromosikan media utama.

Kata kunci: budaya, Banyumas, ebeg, *puzzle*, pelestarian