

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan desain UI aplikasi dirancang dengan proses-proses yang berurutan dengan metode perancangan UCD yang dimulai dari *specify the context of use* yaitu mengumpulkan informasi terkait kondisi objek wisata dan *pain point* dari target audiens, *specify user and organizational requirements* yaitu mendefinisikan kebutuhan dan fitur yang diperlukan dengan membuat *user flow* dan *wireframe*, lalu *produce design solutions* dengan membuat *design guideline* dan *prototype* UI. Berdasarkan permasalahan dan tujuan perancangan yang telah diangkat yaitu *user interface* aplikasi mobile *digital guide* untuk memandu wisatawan dalam beresplorasi di Lokawisata Baturraden dapat disimpulkan bahwa terdapat tampilan peta digital interaktif ini untuk memudahkan wisatawan Lokawisata Baturraden dalam mengeksplorasi wahana dan fasilitas yang dituju, tampilan halaman detail informasi agar pengunjung dapat meninjau informasi tentang wahana atau fasilitasnya, tampilan rekomendasi wahana berdasarkan kategori seperti wahana permainan, pemandangan alam, relaksasi dan kesehatan, dan edukasi, tampilan untuk fitur e-tiket, serta fitur *mission & reward* yang memanfaatkan fitur interaktif map dengan legenda dari nama Baturraden sebagai keunikan menimbulkan kesan tersendiri bagi pengguna. Dari *prototype* desain ui tersebut dilakukan evaluasi desain UI kepada calon pengguna dan menghasilkan respon positif terhadap hasil desain UI. Kemudian menentukan media pendukung, penjadwalan media, serta biaya produksi.

6.2 Saran

Perancangan desain UI aplikasi yang dilakukan oleh penulis masih belum begitu sempurna, dan memiliki kekurangan karena memiliki keterbatasan informasi dalam penelitian ini. Batasan dari penelitian ini adalah difokuskan pada pembuatan *prototype* desain *user interface* dan sebagai konsep sebuah aplikasi *mobile*. Maka dari itu, rancangan ini perlu dikembangkan lebih lanjut dengan mempertimbangkan aspek *user experience* agar desain yang dibuat dapat diterapkan dengan baik untuk memaksimalkan pengalaman pengguna dan dapat berjalan sesuai dengan tujuan perancangan. Selain itu, dalam perkembangannya diharapkan desain UI aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi *native app* yang dapat dirilis di *google play store* maupun *app store* oleh pihak terkait.