

## BAB II LANDASAN TEORI

### A. *Website*

*Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang berisi informasi-informasi baik itu dalam bentuk audio, video, maupun gambar statik maupun dinamis.[5]

### B. *Aplikasi Website*

Aplikasi *website* merupakan sebuah kumpulan-kumpulan program berbasis website yang saling berintegrasi untuk mencapai tujuan tertentu seperti pengiriman data, perpindahan halaman, memutar video dan bisa bertransaksi.[6]

### C. **HTML**

HTML atau *hyper text mark-up language* adalah sebuah bahasa *mark-up* yang berguna untuk mendesain suatu tampilan halaman, mengelompokkan konten dan membuat sebuah tabel.[7]

### D. **CSS**

CSS atau *Cascading Style Sheet* merupakan bahasa *mark-up* yang berguna untuk mendesain suatu tampilan halaman supaya lebih menarik dan *user friendly*. Sebuah website CSS selalu akan dihubungkan oleh HTML supaya bisa menghasilkan tampilan yang menarik.[7]

### E. **JAVASCRIPT**

*Javascript* adalah sebuah Bahasa pemrograman yang memiliki logika-logika tidak seperti HTML dan CSS. Di dalam sebuah website *javascript* biasanya sebagai alat untuk membuat suatu website lebih interaktif untuk user.[7]

### F. **REACT JS**

*React js* merupakan sebuah *library* buatan Facebook yang terdiri dari bahasa *javascript*, *react js* digunakan untuk mempermudah mengalokasikan program, script supaya lebih efisien dan *powerfull*.[8]

### **G. TAILWIND**

*Tailwind* merupakan sebuah *framework* dari *css* yang memiliki kemampuan *utilities first*, *tailwind* berguna untuk mempermudah pengembang mengembang dan mendesain sebuah *website*.