

# BAB I PENDAHULUAN

## A. LATAR BELAKANG

Seiring berjalannya waktu, perkembangan teknologi informasi semakin pesat. Oleh karena itu semakin banyak bermunculan ide-ide baru dalam dunia teknologi informasi. Tidak dapat dipungkiri bahwa banyak juga orang yang berkecimpung dalam dunia teknologi informasi karena dalam kehidupan masyarakat pasti akan terlibat dalam komunikasi dan informasi. Misalnya dalam informasi berita. Masyarakat yang haus akan informasi tentunya membutuhkan media setiap saat untuk dapat mengakses berita yang mereka inginkan. Kebutuhan informasi lebih mudah didapatkan dimana saja dan kapan saja. Oleh karena itu, atas dasar itulah dilakukan Perancangan Ulang Website TV Banyumas. Dengan adanya website portal berita, masyarakat Banyumas dapat dengan mudah mengakses dan mendapatkan berita terbaru setiap hari atau setiap saat. Teknologi yang semakin canggih, berita tidak hanya disajikan dengan teks tetapi dapat disajikan melalui video dan gambar. Berdasarkan latar belakang tersebut, lahirlah ide untuk membuat portal berita berbasis website. Website TV Banyumas telah didesain ulang menggunakan Figma Tools. [1]

Pertumbuhan pesat teknologi informasi telah membawa manusia ke dunia baru di mana teknologi telah mempengaruhi setiap aspek kehidupan, termasuk ekonomi, pendidikan, dan hiburan, di antara bidang-bidang lainnya [2]. Salah satu hasil perkembangan teknologi dan informasi adalah website, peran website sendiri dapat menjadi salah satu media untuk mendapatkan informasi dengan cepat di mana pun dan kapan pun dengan adanya koneksi internet. Selain menjadi sarana untuk mendapatkan informasi, website juga digunakan sebagai sarana untuk memasarkan jasa atau produk serta membangun branding sebuah perusahaan.

Pada pembuatan website. *User Interface* (UI) adalah proses penting yang harus diperhatikan dalam pengembangan website kominfo. Untuk mencapai tujuan dari sisi UI, menggunakan pendekatan *User Centered Design* (UCD). UCD sendiri memiliki arti luas yang menggambarkan proses desain pada pengguna akhir yang

mempengaruhi bagaimana desain itu terbentuk. Respons umum dan karakteristik manusia bukanlah fokus dari metode UCD, tetapi fokus pada sifat dan perilaku spesifik dari target pengguna. Nantinya hasil dari kerja praktek ini menghasilkan desain visual user interface (UI) yang mudah dipahami oleh pengguna [3].

## **B. TUJUAN**

Tujuan dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dan pembuatan laporan akhir adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu yang didapat selama belajar di perguruan tinggi sesuai bidangnya
2. Menambah ilmu dan relasi
3. Mendapatkan pengalaman kerja yang relevan
4. Terjalin kerja sama yang baik antaran mitra PKL dengan perguruan tinggi
5. Melatih kemampuan memecahkan masalah dengan solusi yang tepat
6. Meningkatkan ketrampilan dan wawasan

## **C. RUANG LINGKUP**

Pada pelaksanaan PKL penulis di tempatkan pada kantor untuk para programmer di bagian web developer. Penulis diberi kebebasan untuk memilih pekerjaan berdasarkan kompetensi yang dikuasai. Untuk tugas-tugas yang diberikan sesuai dengan keahlian setiap individu, yaitu mengerjakan aplikasi berbasis website menggunakan framework laravel dan codeigniter. Sebelum memulai pekerjaan penulis diminta untuk memasang sistem operasi linux dengan beberapa aplikasi seperti xampp dan visual studio code.

## **D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN**

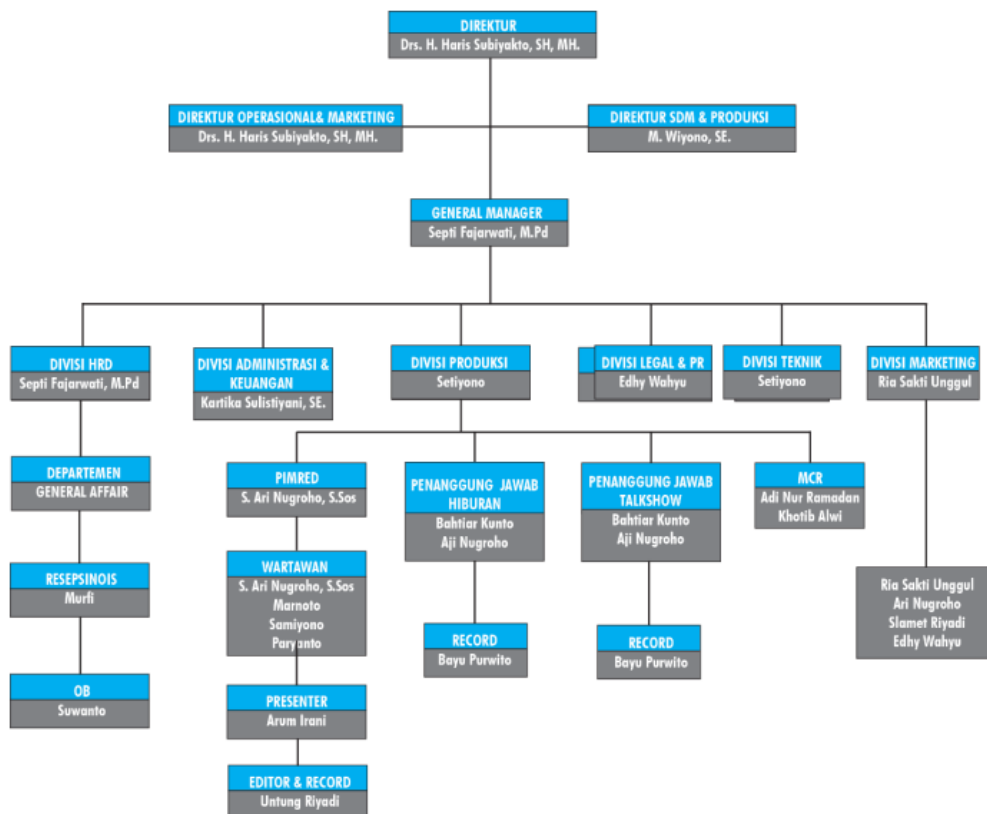
### **A. Sejarah**

BMS TV (singkatan dari Banyumas Televisi) merupakan stasiun televisi lokal pertama yang hadir di wilayah Banyumas, Jawa Tengah. BMS TV diluncurkan pada 19 Maret 2003 dan masih eksis hingga saat ini. BMS TV murni dimiliki dan

dikelola oleh pihak swasta atau perorangan. Pendiri BMS TV merupakan warga asli daerah yaitu Firdaus Vidhyawan yang memiliki kepedulian terhadap kearifan lokal sehingga berinisiatif mendirikan stasiun televisi dengan konten seni budaya lokal dari eks Karesidenan Banyumas.

## B. Sturuktur Organisasi

Pada gambar dibawah ini adalah struktur keanggotaan dari Banyumas TV



Gambar 1. 1 Struktur organisasi di BMS TV

## C. Visi & Misi perusahaan

Dalam penyusunan laporan PKL ini, metode yang digunakan adalah :

Yaitu

Visi

Mewujudkan semangat otonomi daerah yang bermartabat untuk persatuan bangsa melalui siaran televisi berciri khas Banyumasan.

Misi

1. Menyediakan fasilitas untuk kelancaran pelayanan publik yang berkualitas.
2. Menghidupkan kembali warisan budaya Banyumas dan melestarikannya.
3. Sebagai ujung tombak komunikasi antara pemerintah dengan masyarakat eks Karesidenan Banyumas, dalam rangka pelaksanaan otonomi daerah.

#### **E. METODE PEMULISAN LAPORAN**

##### 1. Tinjauan Pustaka

Metode ini memasukkan materi, opini, temuan seseorang ke dalam pembahasan permasalahan di bidang pembuatan website melalui jurnal.

##### 2. Data dan informasi

Informasi yang mendukung penulisan dikumpulkan dengan melakukan kajian literatur, mencari sumber yang relevan dan mencari data melalui internet. Data dan informasi yang digunakan adalah data dari jurnal, media elektronik, dan berbagai perpustakaan terkait. Metode yang digunakan adalah membandingkan fungsi sistem Website lama dengan yang baru yang dibuat oleh designer.

##### 3. Metode Pengamatan

Metode ini dilakukan dengan observasi dengan melakukan PKL di TV Bayumas.

#### **F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN**

Untuk memudahkan memahami laporan kegiatan PKL/KP, laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian,

#### **BAB I                    PENDAHULUAN**

Berisi teori yang diambil dalam praktek kerja lapangan

**BAB II            LANDASAN TEORITIS**

Untuk memudahkan memahami laporan kegiatan PKL/KP, laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian.

**BAB III            ANALISIS DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang deskripsi aplikasi RumiRumi, aplikasi peminjaman kamar untuk klien.

**BAB IV            PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran yang membangun pada Praktek Kerja Lapangan/Kerja Praktek.

**BIBLIOGRAFI**

Berisi daftar referensi dalam penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan/Kerja Praktek.

**LAMPIRAN**

Berisi source code dan tampilan aplikasi pada saat pelaksanaan Praktek Kerja Lapang / Kerja Praktek.