

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Dinas Perhubungan | Pemerintah Kabupaten Banyumas,” *Banyumaskab.go.id*, 2022. <http://dinhub.banyumaskab.go.id/page/221/sejarah-dasar-hukum-pembentukan#.Y58gGHZBxPY> (accessed Dec. 18, 2022).
- [2] T. Junita Maulani and A. Reza Perdanakusuma, “Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Website Superprof.co.id dan Zonaprivat.com),” 2021. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [3] F. Khoridah, D. Prasetyawati, and S. Baedowi, “Analisis Penerapan Metode Sas (Struktural Analitik Sintetik) Dalam Kemampuan Menulis Permulaan,” *J. Lesson Learn. Stud.*, vol. 2, no. 3, pp. 396–403, 2019, doi: 10.23887/jlls.v2i3.19899.
- [4] R. D. B. Kurniawan, S. Hadi Wijoyo, and N. H. Wardani, “Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 5583–5591, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [5] M. B. Wiryawan, “User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Humaniora*, vol. 2, no. 2, p. 1158, 2011, doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3166.
- [6] I. N. S. W. Wijaya, P. P. Santika, I. B. A. I. Iswara, and I. N. A. Arsana, “Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 217, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2020762763.
- [7] M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, “Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ),” *Int. J. Interact. Multimed. Artif. Intell.*, vol. 4, no. 4, p. 40, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.445.
- [8] “Mengenal Interaction Design,” *School of Information Systems*, 2021. <https://sis.binus.ac.id/2019/03/13/mengenal-interaction-design/> (accessed Dec. 18, 2022).
- [9] M. A. Maricar, D. Pramana, and D. R. Putri, “Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Question (EUQ),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 319, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021824443.

- [10] “Sistem Informasi Management Pengujian Kendaraan Bermotor,” *Banyumaskab.go.id*, 2020. <https://simpkb.banyumaskab.go.id/site> (accessed Dec. 23, 2022).
- [11] I. Rofni Wulandari and L. Dwi Farida, “Pengukuran User Experience pada E-Learning di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Mantik Penusa*, vol. 2, no. August 2018, pp. 146–151, 2018.
- [12] N. Kadek Risma Juniantari and I. N. Tri Anindia Putra, “Analisis Sistem Informasi Dpmpmsp Menggunakan Metode User Experience Questionnaire,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 4, no. 1, pp. 31–37, 2021, doi: 10.33387/jiko.v4i1.2379.
- [13] A. Nuha, “Populasi Dan Sampel,” *Pontif. Univ. Catol. del Peru*, vol. 8, no. 33, p. 44, 2017.
- [14] E. Susilo, “Cara Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) Pada Uji UX,” 2019. <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-userexperience-questionnaire/>
- [15] M. Rizki *et al.*, “Perbaikan Algoritma *Naive Bayes Classifier* Menggunakan Teknik Laplacian Correction,” *J. Teknol.*, vol. 21, no. 1, pp. 39–45, 2021.
- [16] S. Maharani and M. Bernard, “Analisis Hubungan Resiliensi Matematik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Pada Materi Lingkaran,” *JPMI (Jurnal Pembelajaran Mat. Inov.)*, vol. 1, no. 5, p. 819, 2018, doi: 10.22460/jpmi.v1i5.p819-826.