

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ismai, “Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi,” *J. Inform. Pelita Nusant.*, vol. 3, no. 1, pp. 82–86, 2018.
- [2] A. Suprpto *et al.*, “Studi Empiris Evaluasi Performa Website IAIN Salatiga Menggunakan Automated Software Testing,” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 5, no. 1, pp. 209–218, 2021.
- [3] R. B. Solichuddin and E. G. Wahyuni, “Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi,” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [4] B. A. B. Ii and L. Teori, “Ii - 1,” pp. 1–19, 2020.
- [5] B. Kurniawan and M. Romzi, “Perancangan Uuiux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 05, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [6] N. A. Ningsih and M. R. Abidin, “Perancangan Design User Interface Website Pada Pet Shop Azria Di Kabupaten Lamongan,” *J. Barik*, vol. 2, no. 3, pp. 202–216, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [7] S. S. Suyedi and Y. Idrus, “Hambatan-Hambatan Belajar Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Mahasiswa Dalam Pembelajaran Mata Kuliah Dasar Desain Jurusan Ikk Fpp Unp,” *Gorga J. Seni Rupa*, vol. 8, no. 1, p. 120, 2019, doi: 10.24114/gr.v8i1.12878.
- [8] R. Puspita, “Pengembangan Prototipe Aplikasi Community Aggregator Beskem dengan Pendekatan UCD Menggunakan Balsamiq Mockup dan Figma,” *Univ. Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, p. 189, 2020, [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/50587>