

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Telkom Indonesia, “Tentang Telkomgroup,” Dec. 20, 2022. https://telkom.co.id/sites/about-telkom/id_ID/page/profil-dan-riwayat-singkat-22 (accessed Dec. 19, 2022).
- [2] Setiawansyah, Q. Jafar Adrian, and R. Nur Devija, “Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain *User Experience*,” *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, vol. 11, no. 1, pp. 24–36, Apr. 2021, doi: 10.34010/jamika.v11i1.
- [3] P. L. Pendit, “*Makna Informasi: Lanjutan dari Sebuah Perdebatan*,” dalam *Kepustakawanan Indonesia: Potensi dan Tantangannya*, eds. Jakarta: Kesaint-Blanc, 1992.
- [4] Putra, “PENGERTIAN *WEBSITE*: Fungsi, Sejarah, Kegunaan, Jenis Jenis & Contoh *Web*,” *Salamadian*, Feb. 04, 2022. <https://salamadian.com/pengertian-Website/> (accessed Dec. 26, 2022).
- [5] A. Rochman, M. I. Hanafri, and A. Wandira, “Implementasi *Website* Profil SMK Kartini Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Open Source,” *AJCSR [Academic Journal of Computer Science ReSearch]*, vol. 2, no. 1, pp. 46–51, 2020, doi: <http://dx.doi.org/10.38101/ajcsr.v2i1.272>.
- [6] S. Mariko, “APLIKASI *WEBSITE* BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS,” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 80–91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6.1.22280.
- [7] R. Abdulloh, *Menguasai React JS untuk Pemula*. Accessed: Dec. 26, 2022. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=jq4LEAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA33&dq=javascript+web+aplikasi&ots=ULuz_w8OME&sig=bWXSxBDVPPf8Q90ebRpSXU0ea9A&redir_esc=y#v=onepage&q=javascript%20web%20aplikasi&f=false

- [8] R. Suryo Anggoro and Parno, “PEMBUATAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN BERBASIS *WEB* (STUDI KASUS: UNTUK MENENTUKAN KEAHLIAN ANGGOTA EKSKUL KARATE SMAN 13 DEPOK),” 2020.
- [9] S. Edition, “*Bootstrap 4 Cards.*”
- [10] A. Christian, S. Hesinto, J. Patra No, K. Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan, and S. Selatan STMIK Prabumulih, “Rancang Bangun *Website* Sekolah Dengan Menggunakan *Framework Bootstrap* (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih),” *Jurnal SISFOKOM*, vol. 07, no. 01, pp. 22–27, 2018, doi: <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.278>.
- [11] W. Joni Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019, Accessed: Jan. 18, 2023. [Online]. Available: <https://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526/367>
- [12] P. P. Arhandi, “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERIJINAN TENAGA KESEHATAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE BACK END DAN *FRONT END*,” *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 7, no. 1, pp. 39–48, 2016, Accessed: Jan. 19, 2023. [Online]. Available: <https://www.startcity.tasikmalayakota.go.id/media/proposal/fe67bb98f4ba622dbe42e1edf719b987.pdf>
- [13] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA,” *Walisongo Journal of Information Technology*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- [14] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK

- MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *JURNAL DIGIT*, vol. 10, no. 2, pp. 208–219, 2020, doi: <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>.
- [15] A. Salim and R. Y. Amrie, “Perancangan Frontend Aplikasi Pemandu Pariwisata Menggunakan *Framework* React.Js di Provinsi Jawa Barat,” *TEMATIK -Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, vol. 8, no. 1, pp. 132–145, 2021, doi: <https://doi.org/10.38204/tematik.v8i1.699>.