

BAB III METODOLOGI

A. Studi Literatur

Studi literatur yang dilaksanakan pada proses pembuatan laporan ini adalah melakukan perbandingan literasi pada internet tentang apa yang membuat sebuah flier menjadi menarik. Menurut sumber pertama, yang membuat sebuah flier menarik adalah membuatnya memiliki judul yang tegas, lugas dan tajam sehingga audiens langsung mengetahui tujuan daripada promosi yang dilaksanakan, mengetahui target audiens daripada flier yang dibuat, menitik beratkan pada pesan yang berkaitan dengan keuntungan jasa/barang yang ditawarkan, tetap menampilkan informasi singkat padat dan jelas, memanfaatkan teori psikologi warna dan berbagai aspek lainnya[2].

Dan pada literasi kedua yang menjadi ajuan kami, saran yang diberikan juga pun adalah berikut, pada bagian desain grafisnya disarankan untuk menggunakan ilustrasi yang mengundang perhatian audiens masukkan testimoni, studi kasus, data ilmiah ataupun praktik langsung daripada jasa/barang yang ditawarkan sehingga audiens dapat melihat bukti ilmiah, untuk menghemat biaya, gunakan warna cerah atau kertas unik dalam percetakannya ataupun bisa juga gunakan *tone* warna yang gelap[3].

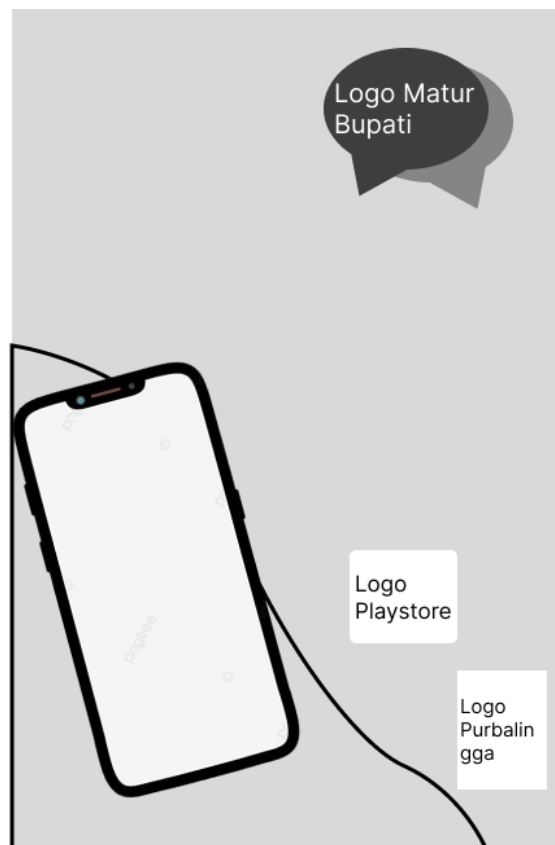
Dari studi-studi literatur yang penulis laksanakan tersebut lah yang mendasari pembuatan flier promosi aplikasi Matur Bupati ini.

B. Pengumpulan Data

Untuk proses pengumpulan data yang dilaksanakan kami memakai metode wawancara dan diskusi ke pihak yang berkaitan dengan desain flier. Dari wawancara dan diskusi tersebut kami mendapatkan saran serta perbaikan pada desain kami serta kami juga mendapatkan gambaran seperti apa nantinya flier yang kami buat saat dipublikasikan ke masyarakat nantinya.

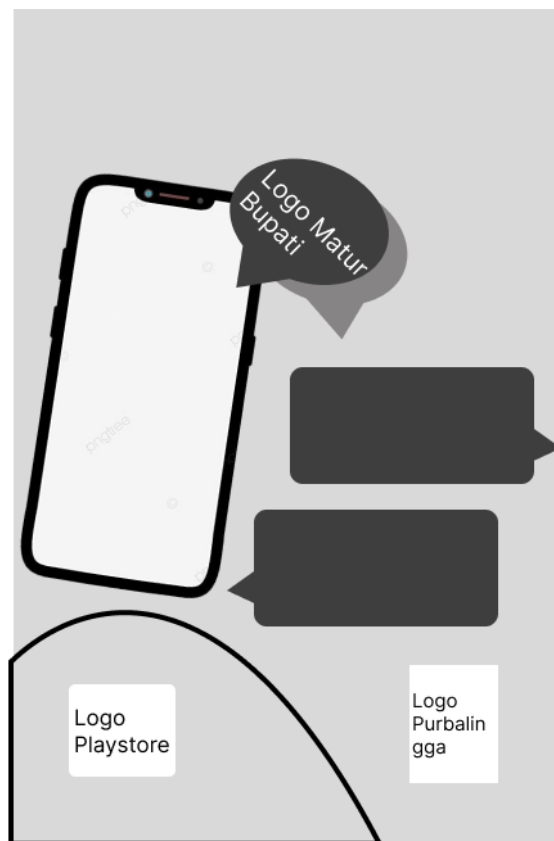
C. Perancangan

Untuk rancangan flier pertama, kelompok kami merancangannya dengan tampilan yang sederhana dengan shape bergelombang sebagai latar perangkat selulernya, ini dilakukan untuk menyoroti perangkat tersebut yang nantinya akan ditempelkan tampilan depan daripada aplikasi Matur Bupati. Untuk pesan-pesan yang akan disampaikan pada flier ini, akan lebih bernada mengajak para audiens untuk menyuarakan suaranya ke Pemerintahan Kabupaten Purbalingga. Dan pada bagian logo di kanan atas akan ditempatkan logo daripada aplikasi Matur Bupati untuk mempertegas bahwa ini adalah flier aplikasi Matur Bupati. Untuk kanan bawah, akan ditempatkan logo *plyastore* yang nantinya membantu audiens untuk mengetahui dimana aplikasi ini akan tersedia dan di bawahnya, akan ditempatkan logo dari Kabupaten Purbalingga yang menyampaikan kepada audiens bahwa ini adalah kegiatan dan juga properti dari Pemerintah Kabupaten Purbalingga.



Gambar 3. 1 Low-end Wireframe Flier pertama

Pada flier kedua ini akan ditambahkan peraga ilustrasi yang di ilustrasikan dengan kotak komentar yang akan diketikkan ajakan serta seruan pada audiens untuk menggunakan aplikasi Matur Bupati dalam mempermudah mereka untuk menyuarakan aspirasi mereka. Untuk logo-logonya masih sama dengan flier pertama. Flier kedua ini direncanakan untuk mempertegas pesan daripada flier pertama tadi sehingga jika audiens sudah melihat flier pertama mereka diharapkan untuk lebih yakin lagi untuk menggunakan aplikasi Matur Bupati. Sedangkan untuk audiens yang belum melihat flier pertama akan tetap mendapatkan pesan yang sama namun dengan Bahasa yang lebih lugas dan mengajak mereka.



Gambar 3. 2 *Low-end Wireframe Flier* kedua

Dan untuk flier ketiga ini, dibuat dengan bentuk lanskap, ini dibuat dengan tujuan dan asumsi bahwa flier ini digunakan pada gedung-gedung ataupun sarana publik yang menyediakan bingkai flier yang berbentuk lanskap sehingga memerlukan flier yang berukuran lebih besar dari flier biasanya. Untuk flier ketiga ini dengan memanfaatkan kelebihan flier bertipe lanskap, maka kami menaruh link daripada website aplikasi Matur Bupati sehingga para audiens memiliki akses lebih cepat dalam membuka website ketimbang mengunduh aplikasinya bisa menuju langsung ke website Matur Bupati.



Gambar 3. 3 *Low-end Wireframe* Flier ketiga

D. Implementasi

Untuk melaksanakan pembuatan daripada *low-end wireframe* flier diatas maka kelompok kami memiliki menggunakan platform desain Canva yang berbasis daring juga sehingga memudahkan kelompok kami dalam berkoordinasi pada pembuatannya serta platform ini juga sangat mudah dalam penggunaannya sama seperti platform Figma figma diatas dan tanpa perlu menginstal aplikasinya langsung di perangkat.