

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Nurhasana and A. Frinaldi, “Efektivitas Penggunaan Sistem Aplikasi Otentikasi Penerima Pensiun Pt.Taspen Secara Digital Dengan Menggunakan Smartphone Di Kota Padang,” *J. Manaj. dan Ilmu Adm. Publik*, vol. 2, no. 3, pp. 16–25, 2020, doi: 10.24036/jmiap.v2i3.180.
- [2] A. A. Safitri, T. S. Jaya, and D. K. Widyawati, “APLIKASI PEMBERITAHUAN PEREKAMAN ULANG DATA PESERTA PENSIUN BERBASIS SMS GATEWAY MENGGUNAKAN API PADA PT . TASPEN,” pp. 1–13, 1960.
- [3] M. N. Fauzan and R. Habibi, “Analisis Dan Perancangan Tracing Sistem Risiko Klim Pembayaran Pt Taspen (Persero) Kcu Bandung,” *J. Tek. Inform.*, vol. 13, no. 3, pp. 46–55, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.poltekpos.ac.id/index.php/informatika/article/view/1670%0Ahttps://ejurnal.poltekpos.ac.id/index.php/informatika/article/download/1670/873>
- [4] A. Choirunnisa, “Perancangan Corporate Identity Sebagai Media Promosi Koperasi Nusa Sejahtera,” *IKONIK J. Seni dan Desain*, vol. 2, no. 1, p. 27, 2020, doi: 10.51804/ijds.v2i1.609.
- [5] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer,” *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 3, no. 02, p. 219, 2018, doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- [6] I. N. S. W. Wijaya, P. P. Santika, I. B. A. I. Iswara, and I. N. A. Arsana, “Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 217, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2020762763.
- [7] S. F. Novitasari, Y. T. Mursityo, and A. N. Rusydi, “Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada E-Commerce Sociolla.Com Menggunakan Usability Testing

- Dan User Experience Questionnaire (Ueq),” *J. Sist. Informasi, Teknol. Informasi, dan Edukasi Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 57–63, 2020, doi: 10.25126/justsi.v1i2.9.
- [8] R. Umar, A. Z. Ifani, F. I. Ammatulloh, and M. Anggriani, “Analisis Sistem Informasi Web Lsp Uad Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq),” *METHOMIKA J. Manaj. Inform. dan Komputerisasi Akunt.*, vol. 4, no. 2, pp. 173–178, 2021, doi: 10.46880/jmika.vol4no2.pp173-178.
- [9] R. D. B. Kurniawan, S. Hadi Wijoyo, and N. H. Wardani, “Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 5583–5591, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [10] N. Renaningtias and D. Apriliani, “Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa,” *Rekursif J. Inform.*, vol. 9, no. 1, 2021, doi: 10.33369/rekursif.v9i1.15772.
- [11] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [12] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [13] M. Ilham prayogi and E. Kurniawan, “Sistem Informasi Pelaporan Kinerja Pegawai Dinas Lingkungan Hidup (Dlh) Kota Mojokerto,” *Explore*, vol. 10, no. 1, p. 31, 2020, doi: 10.35200/explore.v10i1.319.
- [14] Yulanda, “Perancangan Sistem Pelaporan Kinerja Pegawai PDAM Kota Pekanbaru Berbasis Web dengan PHP dan MYSQL,” *J. Ilm. Core IT*, vol. 7, no. 2, pp. 1–9, 2019.
- [15] F. Rahman and E. Efrizon, “Perancangan Sistem Informasi Sasaran Kinerja Pegawai Di Universitas Negeri Padang,” *Voteteknika (Vocational Tek.*

- Elektron. dan Inform.*, vol. 7, no. 2, p. 150, 2019, doi: 10.24036/voteteknika.v7i2.104428.
- [16] R. N. Azizah, “Sistem Informasi Laporan Harian Kerja (LHK) Buruh Lapangan Berbasis Web untuk Kegiatan Buku Kerja Mandor (BKM) pada PT. Duta Palma Nusantara Sei Kuko,” *Juwersatek J. Perencanaan, Sains, Teknol. dan Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–23, 2020.
- [17] W. A. Febrianto and W. H. N. Putra, “Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas Paperless menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Puskesmas Tarik),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 6099–6106, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5648>
- [18] Y. Li *et al.*, “Design and Design Thinking in STEM Education,” *J. STEM Educ. Res.*, vol. 2, no. 2, pp. 93–104, 2019, doi: 10.1007/s41979-019-00020-z.
- [19] G. Linton and M. Klinton, “University entrepreneurship education: A design thinking approach to learning,” *J. Innov. Entrep.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–11, 2019, doi: 10.1186/s13731-018-0098-z.
- [20] S. Panke, “Design Thinking in Education: Perspectives, Opportunities and Challenges,” *Open Educ. Stud.*, vol. 1, no. 1, pp. 281–306, 2019, doi: 10.1515/edu-2019-0022.
- [21] A. H. Fauzi and I. Sukoco, “Konsep Design Thinking pada Lembaga Bimbingan Belajar Smartnesia Educa,” *Organum J. Saintifik Manaj. dan Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 37–45, 2019, doi: 10.35138/organum.v2i1.50.
- [22] M. Azmi, A. Putra Kharisma, and M. A. Akbar, “Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 2548–964, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [23] Y. Syahrul, “Penerapan Design Thinking Pada Media Komunikasi Visual Pengenalan Kehidupan Kampus Bagi Mahasiswa Baru Stmik Palcomtech Dan Politeknik Palcomtech,” *J. Bhs. Rupa*, vol. 2, no. 2, pp. 109–117, 2019, doi:

- 10.31598/bahasarupa.v2i2.342.
- [24] G. N. Matari and R. R. Pribadi, “Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas,” *MDP Student Conf.*, pp. 231–238, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/view/1745>
- [25] D. A. Rusanty, H. Tolle, and L. Fanani, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10484–10493, 2019.
- [26] I. Averushyd Juliansyah and I. V Papatungan, “Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking,” *Automata*, vol. 3, no. 1, 2022.
- [27] M. S. Robbi and Y. Yulianti, “Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 148, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3768.
- [28] S. Hidayatulloh and D. Saptadiaji, “Penetration Testing pada Website Universitas ARS Menggunakan Open Web Application Security Project (OWASP),” *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 77–86, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.827.
- [29] K. Bagi and P. Bank, “(TRAINING FOR MAKING DATABASE AND FINANCIAL,” vol. 4, pp. 229–234, 2022.
- [30] K. D. Pradita, “87 - 100,” *Pengaruh Tekanan Eksternal, Ketidakpastian Lingkungan, Dan Komitmen Manaj. Terhadap Penerapan Transparansi Pelaporan Keuang.*, vol. 3, no. 2, pp. 87–100, 2019.
- [31] R. Abdillah, “Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta,” *J. Fasilkom*, vol. 11, no. 2, pp. 79–86, 2021, doi: 10.37859/jf.v11i2.2673.
- [32] D. W. T. Putra and R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” *J. TeknoIf*, vol. 7, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39.

- [33] L. Setiyani, "Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan," *Pros. Semin. Nas. Inov. Adopsi Teknol. 2021*, no. September, pp. 246–260, 2021.
- [34] S. R. Henim and R. P. Sari, "User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire," *J. Komput. Terap.*, vol. 6, no. Vol. 6 No. 1 (2020), pp. 69–78, 2020, doi: 10.35143/jkt.v6i1.3582.
- [35] T. UEQ, "Kuesioner UEQ," *User Experience Questionnaire*. [Online]. Available: <https://www.ueq-online.org/>
- [36] M. Y. N. Putra and S. N. Huda, "Literatur Review dengan Pendekatan Pengembangan Design Thinking untuk Sistem Informasi Studi Kasus SPP dan Beasiswa," *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.