

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang dilakukan pada bagian keempat oleh peneliti, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, didapatkan hasil rancangan aplikasi pelaporan harian kinerja pegawai PT TASPEN KC Purwokerto. Rancangan tersebut melibatkan perancangan desain antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna yang dilakukan dengan menggunakan metode *Design Thinking*.
2. Setelah dilakukan pengujian dengan menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ) untuk mengevaluasi sistem rancangan Aplikasi Pelaporan Harian Pegawai yang sudah dibuat, Didapatkan nilai tertinggi pada aspek daya tarik yang memperoleh kategori *Excellent*.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas, penelitian ini berhasil mendapatkan *respons* positif dari Kantor PT TASPEN KC Purwokerto. Sebagai saran dari penulis yaitu:

3. Penelitian selanjutnya dapat mengimplementasikan Perancangan Aplikasi Pelaporan Harian Pegawai PT TASPEN KC Purwokerto yang sudah dibuat dan digunakan oleh pihak Kantor PT TASPEN KC Purwokerto.
4. Perlu dilakukan kajian lebih lanjut mengenai metode *Design Thinking* agar penelitian yang dilakukan dapat berkembang lebih baik di masa depan yang datang.