

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dalam penelitian ini berdasarkan proses-proses yang sudah dilakukan dalam perancangan sistem informasi PT. Mutiara Alfini, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini perancangan dilakukan menggunakan metode *scrum*. Langkah-langkah sebagai berikut diantaranya *product backlog*, *sprint planning meeting*, *sprint review*, *sprint retrospective* dan *daily scrum*. *Product backlog* untuk menentukan estimasi pengerjaan suatu fitur. *Sprint planning* menentukan banyaknya sprint yang akan dilakukan. *Sprint review* memberikan hasil yang dilakukan oleh tim *scrum* kepada pemilik. *Sprint retrospective* memberikan hasil kesimpulan atau catatan sebagai pengembangan selanjutnya.
2. Perancangan *website* sistem informasi PT. Mutiara Alfini ini dirancang menggunakan perangkat lunak *Visual Studio Code* dengan menggunakan bahasa pemrograman web yang menggunakan *framework codeigniter* dengan menggunakan metode pengembangan metode *scrum*. *Website* ini dapat melakukan membuat data karyawan, menambahkan layanan di PT. Mutiara Alfini, menambah, mengubah data pelanggan, menambah, mengubah proses, karyawan dapat menambahkan pengajuan barang, mengubah kata sandi akun karyawan maupun *admin*, dan pelanggan dapat melihat layanan tersedia. Sehingga meningkatnya kualitas pelayanan dan ruang lingkup pemasaran semakin luas.
3. Pada perancangan sistem informasi persediaan barang di PT. Mutiara Alfini hal yang dilakukan menentukan fitur sistem yang akan dibuat menentukan fitur, *usacase*, *mockup*, *entity*

*relationship* diagram, *activity* diagram, *sequence* diagram, dan *class* diagram.

4. Pengujian efektivitas dan efisiensi menggunakan *completion rate* dan *time-based efficiency*. Hasil efektivitas yang didapat nilai rata-rata sebesar 95% setiap responden, dan nilai keseluruhan efisiensi yang didapat adalah 0,07 *goal/sec*.
5. Pada hasil pengujian *website* sistem informasi persediaan barang PT. Mutiara Alfini dengan metode *System Usability Scale*. Hasil pengujian menunjukkan nilai rata-rata sebesar 73,25 Yang dapat disimpulkan bahwa kepuasan penggunaan *website* sesuai dengan fitur yang ada dengan mendapatkan *grade C(good)* pada *system usability scale score percentile rank*.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari penelitian yang sudah didapatkan, ada pula saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya dalam menyempurnakan kembali sistem maupun penulisan yaitu sebagai berikut.

1. Membuat sistem ini akan bisa digunakan untuk instansi lain, agar dapat lebih berkembang pesat dalam pengguna sistem informasi pada suatu instansi.
2. Penelitian maupun pengembang selanjutnya agar menambahkan fitur terhubung langsung dengan *Whatsapp* bisnis, melakukan transaksi pada halaman pelanggan, laporan pengeluaran dan pemasukan, mendaftar akun karyawan melalui *admin*, dan pengeluaran gaji karyawan.
3. Mengefisienkan *database* data pelanggan dan karyawan agar meringankan *database* yang diperlukan saja dengan menyatukan menjadi 1 *database*.