

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. A. Ulfa and E. I. Sela, “Rancang Bangun Sistem Retail dan Inventory Berbasis Web dan Android (Studi Kasus : Couvee – Ahmad Dahlan),” (*Doctoral dissertation, University of Technology Yogyakarta*), 2020.
- [2] N. S. Syahrul Mauluddin, “Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Berbasis Desktop Di D-Net House,” *Prosiding Seminar Nasional Teknik, Komputer dan Rekayasa (SAINTIKS)*, no. October, 2018.
- [3] M. Y. Majdina, B. Praptono, and ..., “Perancangan Aplikasi Manajemen Persediaan Gudang Berbasis Website Pada Umkm Batik Sinuwun Dengan Agile Scrum Development Method,” *eProceedings ...*, vol. 7, no. 2, pp. 5630–5637, 2020, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12680>
- [4] D. Fernando, “RANCANG BANGUN APLIKASI E-PORTOFOLIO HASIL KARYA MAHASISWA UNSERA MENGGUNAKAN METODE SCRUM,” *Jurnal Sistem Informasi*, no. 1, 2018.
- [5] M. Yumna Majdina, I. B. Praptono, and M. Dellarosawati, “PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PERSEDIAAN GUDANG BERBASIS WEBSITE PADA UMKM BATIK SINUWUN DENGAN AGILE SCRUM DEVELOPMENT METHOD DESIGN OF WEB-BASED WAREHOUSE MANAGEMENT APPLICATION IN SINUWUN BATIK SME USING AGILE SCRUM DEVELOPMENT METHOD,” *Agustus*, vol. 7, no. 2, p. 5630, 2020.
- [6] E. Murni, D. Diniati, M. Mustakim, I. Kusumanto, and A. Anwardi, “Perancangan Dan Implementasi Sistem Website E-commerce Dalam Bisnis Bakery Upaya Meningkatkan Penjualan Dan Pemasaran Menggunakan Metode Waterfall Pada Pabrik Prima Sari Bakery,” *Jurnal Rekayasa Sistem & Industri (JRSI)*, p. 122, Dec. 2020, doi: 10.25124/jrsi.v7i2.406.
- [7] M. Aqiel, H. Maulandany, D. Sulisty Kusumo, and J. H. Husen, “Integrasi Scrum dengan Design Thinking dalam Pengembangan Perangkat Lunak pada Startup Awal (Studi Kasus KIOOS).”
- [8] A. Junaidi, C. Sumirat, A. Bsi Jakarta, S. Nusa, and M. Jakarta, “Aplikasi Persediaan Barang PT. CAD Solusindo Menggunakan Metode Waterfall,” 2018.
- [9] S. Santoso and W. Novita, “APLIKASI SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN INVENTORY STOCK OPNAME BERBASIS WEB PADA PT MAKMUR BERKAT SOLUSI LOGISTIC,” vol. 5, no. 2, 2019.
- [10] E. Sebastian and M. R. Ridho, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK KONTAINER DENGAN METODE SCRUM PADA PT PUTRA BATAM JASA MANDIRI UTAMA,” 2021.
- [11] J. Fernandes Andry, R. E. Riwanto, R. L. Wijaya, A. A. Prawoto, and T. Prayogo, “Development Point of Sales Using SCRUM Framework,” *36 JOURNAL OF SYSTEMS INTEGRATION*, vol. 2019, no. 1, doi: 10.20470/jsi.v10i1.359.
- [12] E. N. M. P. Waliadi Gunawan, “PERANCANGAN APLIKASI ANDROID PENJUALAN BARANG DAN JASA BERBASIS E-COMMERCE PADA PIXELS COMPUTER CILEGON BANTEN,” *Jurnal Teknologi Infomasi*, vol. Vol. 1 No. 2,

- no. ISSN : 1907-1205, 2018.
- [13] R. Rihana Ilmar, S. Fajar, S. Gumilang, and T. N. Adi, “MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE DIET SEHAT MENGGUNAKAN METODE SCRUM BUILD E-COMMERCE APPLICATION HEALTHY DIET USING SCRUM METHODOLOGY.”
- [14] A. Kurniawan, A. Maulana, V. R. Sukma, W. Keumala, and A. Saifudin, “Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalents Partitions (Studi Kasus: PT Arap Store),” vol. 3, no. 1, pp. 2654–4229, 2020, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JTSI50>
- [15] S. Marifati, “Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Jasa Laundry Berbasis Web,” Online.
- [16] S. Hardani, “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KPR SYARIAH DENGAN METODE SCRUM”, [Online]. Available: <http://www.bsi.ac.id/>
- [17] *Implementasi Metodologi SCRUM dalam Pengembangan Sistem Pembayaran Elektronik Pada Usaha Mikro Kecil Menengah.*
- [18] H. Jurnal, R. Hutapea, I. Sani Wijaya, and R. Setiawan, “JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB (STUDI KASUS : SMP NOMMENSEN KOTA JAMBI),” *Maret*, vol. 2, no. 1, pp. 111–121, 2022.
- [19] T. Hidayat and H. D. Putri, “Pengujian Portal Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” *JUTIS*, vol. 7, no. 1, 2019, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis
- [20] Megawati and Ichsyah Rizky Adi Putra, “Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Web,” *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, vol. Vol. 15, No.2, no. pp.98-104ISSN 1693-2390 print/ISSN 2407-0939, 2018.
- [21] A. Firdaus *et al.*, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN WEB SERVICE PADA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER POLSRI,” *Jurnal Informanika*, vol. 5, no. 2, 2019, [Online]. Available: www.kursuswebsite.org
- [22] I. B. Kurniawan, “Application of the Scrum Framework in Making the Lantern Information System User Interface,” *JTECS: Jurnal Sistem Telekomunikasi Elektronika Sistem Kontrol Power Sistem dan Komputer*, vol. 2, no. 1, p. 45, Feb. 2022, doi: 10.32503/jtecs.v2i1.1946.
- [23] Ibnu Dwi Lesmono, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPATU BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE WATERFALL,” *JURNAL SWABUMI*, vol. vol.6 No.1, no. pp. 55~62ISSN:2355-990XE-ISSN:2549-5178, 2018, [Online]. Available: <http://www.ejournal.unsa.ac.id/diunduh:19->
- [24] J. C. Pereira and R. de F. S. M. Russo, “Design thinking integrated in agile software development: A systematic literature review,” in *Procedia Computer Science*, 2018, vol. 138, pp. 775–782. doi: 10.1016/j.procs.2018.10.101.
- [25] U. Kasma and W. Agasia, “PERANCANGAN SISTEM E-GROCERY PADA MINIMARKET XYZ PONTIANAK MENGGUNAKAN SCRUM METHODOLOGY,” 2017.
- [26] M. Tugas Akhir and st Bayu Wijaya Putra, *Annual Research Seminar (ARS)*, vol. 5,

no. 1. 2019.

- [27] P. Insap Santosa and dan Wing Wahyu Winarno, *Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja... EVALUASI USABILITY PADA SISTEM INFORMASI PASAR KERJA MENGGUNAKAN SYSTEM USABLITY SCALE.*
- [28] M. M. Gultom and Maryam, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN PADA TOKO BANGUNAN BERKAH," *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 1, no. 2, pp. 79–86, Dec. 2020, doi: 10.20884/1.jutif.2020.1.2.19.
- [29] K. Schwaber and J. Sutherland, "Manifesto for Agile Software Development," 2020.
- [30] Z. Afdi and B. Purwanggono, "PERANCANGAN STRATEGI BERBASIS METODOLOGI LEAN STARTUP UNTUK MENDORONG PERTUMBUHAN PERUSAHAAN RINTISAN BERBASIS TEKNOLOGI DI INDONESIA."
- [31] P. Dengan Menggunakan, M. Qfd, F. Teknologi, I. Dan, and R. Sistem, "PERANCANGAN MVP MARKETPLACE USAHA."
- [32] S. Setyorini and E. Pranoto, "ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN DAN SEWA BUKU DIGITAL (EBOOK) MENGGUNAKAN METODE UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)," *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, vol. 26, no. 2, pp. 139–153, 2021, doi: 10.35760/tr.2021.v26i2.3712.