

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* BERBASIS
WEBSITE PADA HAX *BARBERSHOP* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL DENGAN AGILE DSDM**



**Kevin Dwi Riyanto
19102230**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2023**

**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* BERBASIS
WEBSITE PADA HAX *BARBERSHOP* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL DENGAN AGILE DSDM**

***DESIGN A WEB-BASED COMPANY PROFILE ON HAX
BARBERSHOP USING LARAVEL FRAMEWORK WITH AGILE
DSDM***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



KEVIN DWI RIYANTO
19102230

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE*
BERBASIS *WEBSITE* PADA HAX BARBERSHOP
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
DENGAN AGILE DSDM**

***DESIGN A WEB-BASED COMPANY PROFILE ON
HAX BARBERSHOP USING LARAVEL FRAMEWORK
WITH AGILE DSDM***

Dipersiapkan dan Disusun oleh
KEVIN DWI RIYANTO
19102230

**Fakultas Informatika
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal: 18 April 2023**

Pembimbing I


(Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng)

NIDN. 0628129101

**RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE
BERBASIS WEBSITE PADA HAX BARBERSHOP
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
DENGAN AGILE DSDM**

***DESIGN A WEB-BASED COMPANY PROFILE ON
HAX BARBERSHOP USING LARAVEL FRAMEWORK
WITH AGILE DSDM***

Disusun oleh

KEVIN DWI RIYANTO

19102230

**Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas
Pada Senin, 8 Mei 2023**

Penguji I,



**Arief Rais Bahtiar, S.Kom.,
M.Kom.
NIDN. 0604119101**

Penguji II,



**Trihastuti Yuniati,
S.Kom., M.T.
NIDN. 0602068902**

Penguji III,



**Dedy Agung Prabowo,
S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0231108502**

Pembimbing Utama,



**Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng.
NIDN. 0628129101**

Dekan,



**Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.
NIK. 19820008**

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Kevin Dwi Riyanto
NIM : 19102230
Program Studi : S1 Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE*
PADA *HAX BARBERSHOP* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
LARAVEL DENGAN *AGILE DSDM***

Dosen Pembimbing Utama : Wahyu Andi Saputra S.Pd., M.Eng

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 17 April 2023,

Yang Menyatakan,



(Kevin Dwi Riyanto)

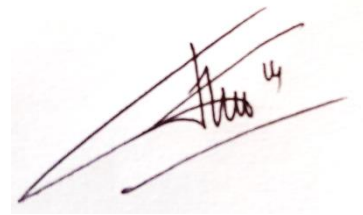
KATA PENGANTAR

Segala puji dan ucapan syukur penulis haturkankan kepada Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga tugas akhir dengan judul “RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE* PADA HAX BARBERSHOP MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL DENGAN *AGILE DSDM*”. dalam menyelesaikan tugas akhir ini tentu tidak terlepas dari banyaknya dukungan, bimbingan, bantuan, nasihat serta doa yang diberikan dari berbagai pihak. Oleh karena nya dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar besarnya kepada:

1. Kedua orang tua dan seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan secara moril maupun materil serta doa yang tiada henti sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika.
5. Agus Priyanto, S.Kom., M.Kom selaku dosen Pembimbing Utama.
6. Sena Wijayanto, S.Pd., M.T selaku dosen Pembimbing Pendamping.
7. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Fakultas Informatika yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
8. Putri Setiani Tanjung yang telah senantiasa memberikan semangat serta dukungan tiada henti dalam mengerjakan tugas akhir ini.
9. Seluruh responden yang terlibat dalam penelitian khususnya Mas Reza, Mas Khafid dan seluruh Karyawan Hax Barbershop Purwokerto yang telah bersedia menyempatkan waktunya untuk melakukan pengujian *cognitive walktrough*.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu - persatu.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan juga menjadi penambah ilmu serta wawasan bagi penulis. Mohon maaf apabila masih terdapat kekurangan dalam penyusunan laporan ini, dan saya sangat terbuka untuk menerima kritik dan saran yang membangun.

Purwokerto, 17 April 2023

A handwritten signature in dark ink, appearing to read 'Kevin Dwi Riyanto' with a stylized flourish and the number '4' to the right.

Kevin Dwi Riyanto

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Pertanyaan Penelitian.....	3
1.4. Tujuan.....	4
1.5. Batasan masalah	4
1.6. Manfaat.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian terdahulu	5
2.2 Dasar Teori.....	11
2.2.1 Agile.....	11
2.2.2 Dinamic System Development Method (DSDM)	12
2.2.2 Company Profile	13
2.2.3 PHP	13
2.2.4 HTML	14
2.2.5 Laravel	14
2.2.5 MySQL.....	14
2.2.5 Activity Diagram UML.....	15

2.2.6 <i>Usecase Diagram</i>	15
2.2.6 <i>Blackbox Testing</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1. Objek dan Subjek Penelitian	17
3.3. Alat dan Bahan	17
3.4. Diagram Alir Penelitian	18
3.4.1 Identifikasi Masalah	20
3.4.2 Studi Literatur	21
3.4.3 <i>Feasibility Study</i>	21
3.4.4 <i>Business Study</i>	21
3.4.5 <i>Functional Model Iteration</i>	21
3.4.6 <i>Design and Build Iteration</i>	22
3.4.8 <i>Implementation Pharse</i>	23
3.4.9 Analisis	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAAN	29
4.1 Hasil	29
4.1.1 <i>Feasibility Study</i>	29
4.1.2 <i>Business Study</i>	30
4.1.3 <i>Functional Model Iteration</i>	30
4.1.4 <i>Design and Build Iteration</i>	44
4.1.5 <i>Implementation Pharse</i>	61
4.1.6 Analisis	66
BAB V PENUTUP	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tingkat Penetrasi dan Kontribusi Internet berdasarkan Pulau.....	1
Gambar 2.1 Agile Life Cycle [16]	12
Gambar 2. 2 DSDM Life Cycle [18]	13
Gambar 3.1 Diagram Alir	20
Gambar 4.1 <i>Usecase</i> Diagram Pelanggan.....	31
Gambar 4.2 Activity Diagram Halaman Pelanggan.....	32
Gambar 4.3 <i>Usecase</i> Diagram Admin	33
Gambar 4.4 Activity Diagram <i>Admin login</i>	34
Gambar 4. 5 Activity Diagram Admin logout	34
Gambar 4. 6 Diagram Activity Admin Update Data	35
Gambar 4.7 Database Diagram	36
Gambar 4.8 <i>Usecase</i> Diagram Pelanggan 2.....	38
Gambar 4.9 Activity Diagram Pelanggan 2	39
Gambar 4.10 <i>Usecase</i> Diagram Admin 2	40
Gambar 4.11 Activity Diagram Admin Login 2.....	41
Gambar 4. 12 Activity Diagram Admin Logout 2.....	41
Gambar 4. 13 Diagram Activity Admin Update Data 2	42
Gambar 4.14 Database Diagram 2	43
Gambar 4.15 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Home.....	45
Gambar 4.16 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Tentang Kami	46
Gambar 4.17 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Lokasi & Album	47
Gambar 4.18 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Tren Rambut	48
Gambar 4.19 <i>Wireframe</i> Halaman Admin	48
Gambar 4.20 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Home.....	50
Gambar 4.21 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Tentang Kami	51
Gambar 4.22 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Lokasi & Album	52
Gambar 4.23 <i>Wireframe</i> Halaman Pelanggan Tren Rambut	52
Gambar 4.24 <i>Wireframe</i> Halaman Admin	53
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Home 1	54

Gambar 4.26 Tampilan Halaman Home 2	54
Gambar 4.27 Tampilan Hamalan Home 3	55
Gambar 4. 28 Coding Section Barberman	55
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Home 4	56
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Tentang Kami 1	56
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Tentang Kami 2	57
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Tentang Kami 3	57
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Lokasi & Album 1	58
Gambar 4. 34 Tampilan Halaman Lokasi & Album 2	58
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Lokasi & Album 2	59
Gambar 4. 36 Tampilan Haman Kontak Kami 1	59
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Kontak Kami 2	60
Gambar 4.38 Tampilan Halaman <i>Trend</i> Rambut 1	60
Gambar 4.39 Tampilan Halaman <i>Trend</i> Rambut 2	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kajian Pustaka	7
Tabel 3.1 <i>Blackbox Testing</i>	24
Tabel 4.2 Hasil <i>Blackbox Testing</i>	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Tangkapan Layar Hasil <i>Blackbox Testing</i>	72
--	----