

---

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang

Pertumbuhan pesat teknologi informasi telah membawa manusia ke dunia baru di mana teknologi telah mempengaruhi setiap aspek kehidupan, termasuk ekonomi, pendidikan, dan hiburan, di antara bidang-bidang lainnya [1]. Salah satu hasil perkembangan teknologi dan informasi adalah *website*, peran *website* sendiri dapat menjadi salah satu media untuk mendapatkan informasi dengan cepat di mana pun dan kapan pun dengan adanya koneksi internet. Selain menjadi sarana untuk mendapatkan informasi, *website* juga digunakan sebagai sarana untuk memasarkan jasa atau produk serta membangun *branding* sebuah perusahaan.

Desa adalah masyarakat hukum kesatuan dalam Negara Kesatuan Republik Indonesia yang berwenang mengatur dan mengurus urusan pemerintahan, kepentingan masyarakat lokal berdasarkan inisiatif masyarakat, dan hak-hak asal dan atau hak tradisional yang diakui dan dihormati serta memiliki batas-batas teritorial [2]. Sebagai tingkat pertama, pemerintah desa berhubungan dekat dengan masyarakat di sekitarnya sehingga perlunya pengelolaan yang baik, cepat dan efisien maka perlunya sebuah sistem terstruktur untuk mengatur semua keperluan berkaitan dengan pemerintahan desa. Data-data terkait dengan kependudukan dan pemerintah desa perlu dikelola dengan baik agar dapat digunakan sebagaimana mestinya. Selain digunakan untuk desa itu sendiri, data-data tersebut juga diperlukan untuk tingkat pemerintahan di atas, yaitu kecamatan atau kabupaten sebagai laporan dan evaluasi.

*Website* monitor panda hadir untuk menyelesaikan permasalahan monitoring data berdasarkan wilayahnya dari tingkat desa sampai kabupaten. Data terkait pemerintahan, kependudukan dan data terpadu dapat dipantau melalui desa, kecamatan dan kabupaten sehingga lebih mudah dan efisien.

Namun, dari *website* monitor panda tersebut masih terdapat data-data yang belum ditampilkan padahal data tersebut juga penting untuk dipantau, yaitu data umkm, vaksin, akun, adminduk dan inventaris. Sehingga perlunya menampilkan data tersebut dalam statistik dan tabel agar lebih mudah untuk dipahami. Berdasarkan permasalahan yang sudah diuraikan di atas sehingga penulis akan melaksanakan PKL dengan judul “Penambahan Fitur Pada Menu Pemerintahan dan Data Terpadu pada *Website* Monitor Panda”.

## **B. Tujuan**

Tujuan dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dan pembuatan laporan akhir adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu yang didapat selama belajar di perguruan tinggi sesuai bidangnya
2. Menambah ilmu dan relasi
3. Mendapatkan pengalaman kerja yang relevan
4. Terjalin kerja sama yang baik antaran mitra PKL dengan perguruan tinggi
5. Melatih kemampuan memecahkan masalah dengan solusi yang tepat
6. Meningkatkan ketrampilan dan wawasan

## **C. Ruang Lingkup**

Pada pelaksanaan PKL penulis di tempatkan pada kantor untuk para *programmer* di bagian *web developer*. Penulis diberi kebebasan untuk memilih pekerjaan berdasarkan kompetensi yang dikuasai. Untuk tugas-tugas yang diberikan sesuai dengan keahlian setiap individu, yaitu mengerjakan aplikasi berbasis *website* menggunakan *framework laravel* dan *codeigniter*. Sebelum memulai pekerjaan penulis diminta untuk memasang sistem operasi *linux* dengan beberapa aplikasi seperti *xampp* dan *visual studio code*.

---

## D. Aspek Umum dan Kelembagaan

### 1. Profil Perusahaan

PT. Puskomedia Indonesia Kreatif merupakan perusahaan yang berdiri sejak 28 September 2013, menjadi salah satu perusahaan Laboratorium Digital Kreatif dengan pengusung terdepan dalam pengembangan *society 5.0* masa depan baru Indonesia. Salah satu peran puskomedia dalam mendampingi serta mengembangkan kemajuan teknologi desa. Dengan produk utamanya adalah panda sistem informasi desa (SID) telah membantu desa untuk memberikan pelayanan publik yang lebih prima, cepat, efisien dan meningkatnya keterbukaan informasi.

Selain itu, puskomedia juga menyediakan layanan pengembangan *website* untuk menghasilkan web aplikasi tepat guna, web hosting dengan harga relatif terjangkau dengan jaminan dukungan dan *uptime* hingga 99%, pengembangan aplikasi *mobile* mengikuti perkembangan *smartphone* serta penyedia nama domain indonesia maupun internasional untuk berbagai kebutuhan dengan harga terjangkau.

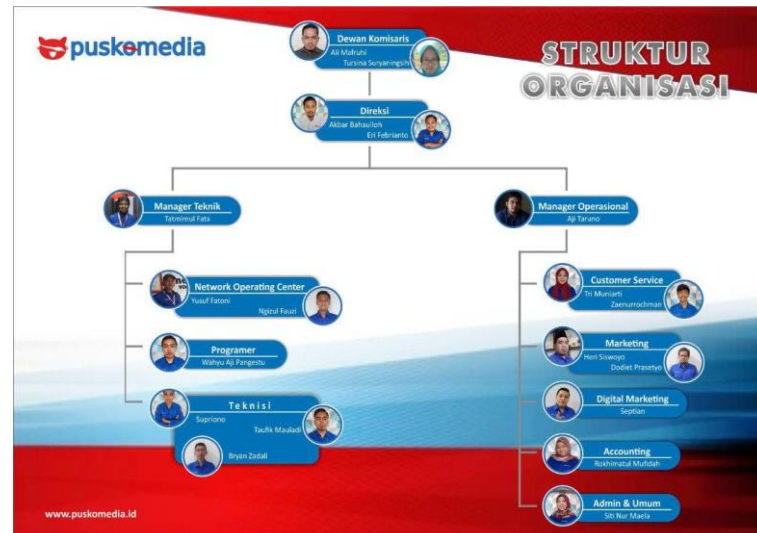
### 2. Misi

Misi puskomedia meliputi sebagai berikut :

1. Menciptakan teknologi yang tepat guna di setiap lini kehidupan.
2. Membangun pusat pelatihan untuk meningkatkan kapasitas sehingga mitra bisa benar-benar mandiri teknologi.
3. Pengembangan dan penelitian untuk menciptakan teknologi yang berkelanjutan dan siap digunakan.
4. Memberikan layanan yang ditangani langsung oleh tenaga berpengalaman.

### 3. Struktur Organisasi

Berikut merupakan struktur organisasi di PT. Puskomedia Indonesia Kreatif.



Gambar 1.1 Struktur Organisasi

### 4. Kantor dan Jam Operasional

Nama Instansi : PT. Puskomedia Indonesia Kreatif  
 Alamat Kantor ISP : Jl. Arsadimeja Kel. Teluk RT 03 RW 04  
 Kab. Banyumas, Jawa Tengah  
 Jam Kerja : Senin – Jumat 08:00 – 16:00 WIB  
 Sabtu 08:00 – 12:00 WIB

### E. Metode Penulisan Laporan

Dalam menyusun laporan ini penulis menggunakan beberapa metode untuk memperoleh data serta menyelesaikan tugas sebagai berikut :

#### 1. Metode Wawancara

Melakukan komunikasi lisan dengan mitra PKL untuk mendapat data-data yang diperlukan untuk membangun *website*.

#### 2. Metode Diskusi

---

Melakukan diskusi untuk menganalisis masalah sehingga ditemukan langkah-langkah solusi untuk penyelesaiannya.

3. Studi Literatur

Selain melalui diskusi, langkah penemuan solusi juga bisa di dapat dengan melakukan eksplorasi di internet disesuaikan dengan masalah yang sedang dihadapi.

## **F. Sistematika Penulisan Laporan**

Proses penulisan laporan praktik kerja lapangan disusun dalam beberapa bab sebagai berikut :

### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang yang di dalamnya memuat gambaran umum sesuai dengan topik yang diangkat menjadi Laporan PKL/KP, kemudian terdapat permasalahan disertai dengan solusi yang diberikan penulis.

### **2. BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi penjelasan mengenai teori-teori yang digunakan untuk membuat fitur pada *website*. Teori tersebut berkaitan dengan kegiatan yang dilakukan ketika pelaksanaan PKL/KP.

### **3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang penjelasan kegiatan yang dilakukan oleh penulis sesuai topik yang diangkat pada Laporan PKL/KP berkaitan dengan pengembangan dan penyempurnaan fitur pada *website* Monitor Panda di PT. Puskomedia Indonesia Kreatif.

### **4. BAB IV PENUTUP**

Berisi kesimpulan yang merupakan hasil evaluasi kegiatan yang dilakukan selama PKL/KP serta saran sebagai rencana yang dapat dilakukan selanjutnya agar *website* semakin baik.