

**LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI PT. TELEKOMUNIKASI INDONESIA TBK. DIREKTORAT
DIGITAL BUSSINESS**

MARKETPLACE METANESIA NFT



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapanga/Kerja Praktik**

HUDA PUTRA SANTOSA

20104087

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2023

Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik

**LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI PT. TELEKOMUNIKASI INDONESIA TBK. DIREKTORAT
DIGITAL BUSSINESS**

MARKETPLACE METANESIA NFT

Dipersiapkan dan disusun oleh :

HUDA PUTRA SANTOSA

20104087

Telah presentasikan pada hari selasa, tanggal 10 Januari 2023

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP,



Gita Fadila Fitriana S.Kom.,M.Kom.

NIP. 20930034



Abednego Dwi Septiadi S.Kom.,M.Kom.

NIDN. 0616098901

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan ini di PT. Telekomunikasi Indonesia Tbk. Direktorat *Digital Business* dilaksanakan pada tanggal 1 Juli 2022 Hingga 2 Januari 2023.

Praktik kerja lapangan yang penulis telah dilakukan tidak terlepas dari dukungan semua pihak yang memberikan bantuan penulis berupa dukungan moriil dan materiil. Itulah yang penulis tentang kesempatan ini untuk berterima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto
2. Bapak Abednego Dwi Septiadi S.Kom.,M.Kom. Sebagai konsultan yang memberi Bimbingan dan bimbingan dalam menyusun laporan kerja praktek
3. Bapak Yunandha indrakusumah bertindak sebagai Supervisor di lokasi dan menyediakan Bimbingannya membuat penulis memahami hal-hal teknis dalam teknologi.
4. Semua pihak yang tidak dapat di ucapkan satu per satu

Selama penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak celah dalam penyajian artikel ini. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik dari pembaca untuk membantu menyempurnakan laporan ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat sebagai sumber ilmu yang berguna bagi para pembaca. Penulis juga berharap laporan ini dapat membantu dalam meningkatkan kualitas laporan selanjutnya. Terima kasih atas perhatian dan kesediaan pembaca untuk membaca laporan ini.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR	7
BAB I	8
A. Latar Belakang	8
B. Tujuan	10
1. Tujuan Implementasi PKL/Kerja Praktik.....	10
2. Tujuan Pembuatan Laporan	10
C. Ruang Lingkup	10
D. Aspek Umum dan Kelembagaan	11
E. Metode Penulisan Laporan	13
BAB II	15
BAB III	22
A. Pekerjaan/Kegiatan	22
B. Analisa dan Pembahasan Hasil Pekerjaan	29
BAB IV	39
A. Kesimpulan	39
B. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo Telkom Indonesia	11
Gambar 3.1 Aplikasi Jira <i>Software</i> BDA Telkom	22
Gambar 3.2 Aplikasi <i>Discord channel Blockchain</i>	23
Gambar 3.3 UML Diagram Admin Panel <i>marketplace</i>	26
Gambar 3.4 Schema Properti <i>Database</i> pada NestJS.....	26
Gambar 3.5 <i>Mongodb Compass</i> pada <i>Market Metanesia connection</i>	27
Gambar 3.6 <i>Request API</i> pada aplikasi Postman	28
Gambar 3.7 <i>Swagger API Documentation</i>	28
Gambar 3.8 Gitlaha <i>playcourt project management</i>	29
Gambar 3.9 Sistem <i>Login MetanesiaNFT</i>	31
Gambar 3.10 Halaman <i>Homepage MetanesiaNFT</i>	33
Gambar 3.11 Halaman <i>Explore NFTs</i> pada <i>MetanesiaNFT</i>	34
Gambar 3.12 Halaman <i>Explore Collections</i> pada <i>MetanesiaNFT</i>	35
Gambar 3.13 Halaman <i>Detail Item NFT</i> pada <i>MetanesiaNFT</i>	35
Gambar 3.14 Halaman <i>Detail Collection NFT</i> pada <i>MetanesiaNFT</i>	36
Gambar 3.15 Halaman <i>profil user</i> pada <i>MetanesiaNFT</i>	37
Gambar 3.16 Halaman <i>help center</i> pada <i>MetanesiaNFT</i>	38