

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Kresna A and D. Yuliana, “Rancang Bangun User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Website Di Kabupaten Tegal,” *LEDGER J. Inform. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 29–38, 2022, doi: 10.20895/ledger.v1i2.828.
- [2] Maspidah, “Peran Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas Iia Sungguminasa Dalam Pembinaan Narapidana,” *Progr. Pascasarj. Univ. Negeri Makassar*, 2019.
- [3] B. Kurniawan and M. Romzi, “Perancangan Uiux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 05, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [4] W. Utami, “Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik BAB II,” pp. 7–16, 2018, [Online]. Available: repository.ittelkom-pwt.ac.id
- [5] N. Hakam, “Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma,” *INTEGER J. Inf. Technol.*, vol. 7, no. 2, pp. 87–92, 2022, doi: 10.31284/j.integer.2022.v7i2.3279.
- [6] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [7] Muhammad Rizqi Farhandy Akbar, “Analisis dan Perancangan UI/UX menggunakan UCD Pada Aplikasi Sicyca Mobile,” *Ui/Ux*, vol. 4, no. 1, p. 6, 2021, [Online]. Available: <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5927/1/17410100094-2021-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>