

BAB II

LANDASAN TEORI

A. *Analisis*

Analisis data adalah suatu proses atau upaya mengolah data menjadi informasi baru. Proses ini diperlukan agar karakteristik data menjadi lebih mudah dimengerti dan berguna sebagai solusi bagi suatu permasalahan, khususnya yang berkaitan dengan penelitian [3].

Fungsi Analisis adalah serangkaian kegiatan pemikiran yang logis, rasional dan objektif dengan menerapkan metodologi ilmu pengetahuan dalam rangka melakukan pengujian terhadap suatu objek sebagai salah satu kebulatan komponen yang utuh kedalam sub komponen yang lebih kecil [4].

B. *User interface*

User interface merupakan bagian dari komputer dan perangkat lunak yang dapat dilihat, didengar, disentuh, diajak bicara, dan yang dapat dimengerti oleh manusia. *User interface* menggunakan bentuk tampilan grafis yang berhubungan secara langsung dengan pengguna dan mampu memberikan interaksi yang mudah dimengerti oleh penggunanya. Dalam membangun sebuah sistem *user interface* yang baik sangat mempengaruhi peningkatan jumlah pengguna, karena kepercayaan pengguna terhadap sistem. Tampilan sistem yang mudah dipahami akan mempengaruhi sedikitnya waktu pengguna untuk mempelajari sistem yang berdampak positif, yaitu pengguna terhindar dari stress ketika mengoperasikan sistem, sehingga meningkatkan rasa nyaman memakainya [5].

Tabel 2. 1 Aspek - Aspek *User interface*

<i>USER INTERFACE</i>
Color
Layout
Ilustrasion
Visual Element
Branding
Font
Icon

C. *Website*

Website merupakan suatu koleksi dokumen HTML pribadi atau perusahaan yang memuat informasi dalam Web Server. Sebagai server (suatu unit computer yang berfungsi untuk menyimpan informasi dan mengelola jaringan computer) untuk fasilitas *World Wide Web* atau *Web*, dan dapat diakses oleh seluruh pemakai internet [6].

Desain web yang baik adalah dimana pengguna web puas/senang dengan desain web, tetapi juga tertarik pada konten web tersebut, selain itu pengguna juga dapat mengenal web setiap halaman dalam web sebagai bagian dari *website* [7].