

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Website

Website adalah media *online* untuk mengkomunikasikan informasi yang dapat berfungsi sebagai pembawa informasi komersial, layanan, dan sistem pengiriman berita. *Website* dibangun menggunakan urutan *script* atau kode dari bahasa komputer tertentu [1]. Definisi lain dari situs web adalah media informasi yang bisa dilihat oleh siapa saja pada suatu jaringan, baik yang terhubung ke internet maupun tidak terhubung. Situs *web* hanyalah perpaduan *hyperlink* yang mengalir dari satu alamat ke alamat lain pada *HTML* serta merupakan layanan internet yang umum digunakan [2]. Berdasarkan kedua definisi tersebut, *website* merupakan layanan atau media informasi yang umumnya diciptakan dari bahasa *HTML* dan dapat diakses oleh semua orang, baik melalui internet maupun tidak melalui internet.

B. PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP ialah bahasa pemrograman *open source* yang ideal pada pengembangan *web* [3]. *PHP* juga bisa didefinisikan sebagai bahasa pemrograman *scripting* yang dipergunakan dalam membuat *page web* yang dinamis. Situs *web* berbasis *PHP* memerlukan penggunaan perangkat lunak yang dikenal sebagai *server web*, yang melakukan pemrosesan kode *PHP* [1]. Berdasarkan kedua definisi tersebut, *PHP* ialah bahasa pemrograman *open source* yang ideal pada pengembangan *web* dengan cara menyisipkannya di antara kode *HTML* dan diproses dalam *web server*.

C. HTML (Hypertext Markup Language)

HTML ialah bahasa komputer yang dipergunakan dalam menampilkan *page web*. *HTML* termasuk bahasa pemrograman gratis, yang berarti tak dikendalikan oleh siapa pun; perkembangannya dilakukan oleh banyak orang pada banyak negara, dan dapat dianggap menjadi bahasa global [4]. *HTML* ialah bahasa dasar

pada pemrograman *web* sisi klien, memungkinkan untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar, multimedia, serta koneksi tampilan halaman *web* [5]. Berdasarkan kedua definisi tersebut, *HTML* merupakan bahasa komputer gratis yang dipergunakan untuk menampilkan informasi pada *website* berupa teks, gambar, dan multimedia.

D. *Bootstrap*

Bootstrap ialah platform pengembangan antarmuka situs web dan aplikasi berbasis web. *Bootstrap* terdiri dari kode *HTML* dan *CSS* yang mencakup desain pada bentuk, navigasi, tipografi, tombol, dan lain-lain. *Bootstrap* bermaksud untuk membuat desain dan pengembangan *web* menjadi lebih mudah [1]. Arti lain dari *bootstrap* ialah bundel aplikasi siap pakai untuk membuat *frontend web*. Karena itu, *bootstrap* ialah *template* desain *web* dengan beberapa fitur. [6]. Berdasarkan kedua definisi tersebut, *Bootstrap* adalah aplikasi yang berisi *template* kode *HTML* dan *CSS* untuk membantu proses desain *web*.

E. *Database*

Basis data ialah sekumpulan arsip data yang dihubungkan serta diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut bisa diakses dengan cepat dan mudah serta diolah menjadi informasi yang lebih berguna [7]. Definisi lain dari *database* ialah sistem untuk merakit dan mengelola catatan di komputer yang bertujuan untuk menyimpan serta memelihara data operasional yang komprehensif dari suatu perusahaan untuk memberikan informasi yang dibutuhkan pengguna dalam proses pengambilan keputusan [8]. Berdasarkan dua definisi ini, dapat disimpulkan bahwa *database* ialah pengaturan data yang disimpan secara terintegrasi dalam komputer yang dapat memperlihatkan informasi yang dibutuhkan dalam proses pengambilan keputusan organisasi.

F. XAMPP

XAMPP ialah alat pengembangan *web* lengkap yang dapat dipergunakan untuk mempelajari pemrograman *web*, termasuk *PHP* dan *MySQL* [9]. Deskripsi lain dari *XAMPP* ialah paket instalasi yang mencakup *Apache*, *server web* yang menyimpan *file* situs *web* serta *Phpmyadmin*, aplikasi yang dipergunakan untuk membangun *database MySQL* [6]. Berdasarkan dua definisi tersebut, *XAMPP* adalah *bundel* perangkat lunak *web* komprehensif yang mencakup *Apache* dan *Phpmyadmin*, keduanya umum digunakan dalam pengembangan *web*.

G. MySQL

MySQL ialah sistem manajemen basis data relasional yang *open source* [10]. Deskripsi lain dari *MySQL* adalah perangkat lunak *RDBMS* yang bisa mengatur *database* dengan cepat, menangani volume data yang besar, bisa diakses oleh banyak *user*, dan mengerjakan tugas secara bersamaan [6]. Berdasarkan kedua definisi tersebut, *MySQL* ialah server *database open source*, *multi-user*, dan *multi-threaded* yang digunakan untuk mengelola *database* dengan cepat dan andal, bahkan ketika berhadapan dengan volume data yang sangat besar.

H. Inventaris

Inventaris adalah simpanan komoditas mentah, sumber daya, atau barang jadi yang dimiliki untuk digunakan di masa depan atau dalam jangka waktu tertentu [11]. Inventaris juga dapat didefinisikan sebagai produk atau bahan yang digunakan oleh organisasi atau perusahaan untuk mengoperasikan operasinya. Bila perusahaan menghasilkan suatu produk atau menyediakan layanan, bahan tersebut dipergunakan untuk mendukung atau memasok kebutuhan produksi [10]. Berdasarkan kedua definisi tersebut, inventaris dapat didefinisikan sebagai penyimpanan bahan, baik dalam bentuk produk mentah maupun barang jadi, yang bermanfaat untuk mendukung permintaan produksi suatu organisasi dalam jangka waktu tertentu.