

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN WEBSITE MUSEUM WAYANG SENDANG MAS BANYUMAS SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI**

**Oleh**  
**GITA SERAVIKA BR SEMBIRING**  
**19103002**

Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Olahraga Kabupaten Banyumas adalah salah satu instansi pemerintah yang mengadopsi Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) agar tetap *up to date*. Oleh karena itu, Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas membuat suatu *website* untuk memperkenalkan budaya Banyumas kepada masyarakat di luar daerah Banyumas maupun di daerah Banyumas. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian ini meliputi studi pustaka dan observasi. Setelah dilakukan penelitian, ditemukan kekurangan yang dimana minat masyarakat yang kurang untuk mengunjungi museum Banyumas dan kurangnya ketertarikan masyarakat untuk mengenal budaya Banyumas. Metode yang digunakan untuk mengembangkan sebuah sistem dengan menggunakan metode *Prototype-Lowfidelity*. Metode *Prototype-Lowfidelity* sangat baik digunakan karena lebih menghemat waktu dalam mengembangkan sebuah sistem. Begitu pula, dalam perancangan website ini menggunakan balsamiq karena mudah dan cepat.

***Kata Kunci: Website, Prototype Model, Dinporabudpar, Balsamiq, Lowfidelity***