

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI
PT.TASPEN KC PURWOKERTO**

**REDESIGN WEBSITE TASPEN ONLINE SERVICE
(TOS) PT.TASPEN KC PURWOKERTO
MENGUNAKAN DESIGN UI/UX**



**TRIAJI MORGANA KABAN
19103017**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI
PT.TASPEN KC PURWOKERTO**

**REDESIGN WEBSITE TASPEN ONLINE SERVICE
(TOS) PT.TASPEN KC PURWOKERTO
MENGUNAKAN DESIGN UI/UX**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna
Memenuhi syarat kewajiban Praktik Kerja
Lapangan/Kerja Praktik**

**TRIAJI MORGANA KABAN
19103017**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI
PT.TASPEN KC PURWOKERTO
REDESIGN WEBSITE TASPEN ONLINE SERVICE
(TOS) PT.TASPEN KC PURWOKERTO
MENGUNAKAN DESIGN UI/UX**

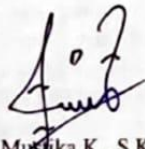
Dipersiapkan dan disusun oleh:

**TRIAJI MORGANA KABAN
19103017**

Telah dipresentasikan pada hari 3 Januari 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP



Dwi Mulyika K., S.Kom., M.Kom
NIK. 18910116



Siska Thyra Safitri, S.T.,M.T
NIDN. 0631078701

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan karunianya saya bisa membuat Laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Sebelumnya saya mengikuti PKL di Kantor PT. Taspen KC Purwokerto selama 30 hari pada tanggal 10 Agustus – 11 September 2021 lalu. Dalam proses selama PKL serta dalam penulisan laporan ini, saya sebagai penulis menyadari bahwa banyak kesusahan dan ganjalan yang harus dihadapi, tetapi dengan adanya tekad yang sangat kuat, panduan dan petunjuk dari berbagai bagian hingga saya bisa mengerjakan Laporan Praktik Kerja ini. Untuk itu saya mengucapkan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas petunjuknya saya dapat mengerjakan Laporan Praktik Kerja ini dengan mudah,
2. Keluarga yang selalu mensupport dan mendoakan serta memberikan motivasi,
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, ST., MT., IPM sebagai Rektor IT Telkom Purwokerto,
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom sebagai Dekan Fakultas Informatika IT Telkom Purwokerto,
5. Ibu Dwi Mustika K., S.Kom., M.Kom., sebagai Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi IT Telkom Purwokerto,
6. Bapak Cepi Ramdani, S.Kom., M.Eng., sebagai Dosen Pengampu Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik,
7. Ibu Sisilia Thya Safitri, S.T., M.T sebagai Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan memberikan waktu bimbingan disaat penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan,
8. Kak Pandanwangi Ambar Jatiningrum sebagai pembimbing lapangan sekaligus Manager SDM Taspen KC Purwokerto.
9. Mas Aldo dan Mas Didi yang telah bersedia membantu membimbing penulis dalam kesulitan di kantor sekaligus petunjuk di kantor Taspen KC Purwokerto.
10. Teman-teman satu PKL yaitu Premaldo, Widi, dan Rizal.
11. Teman-teman yang selalu mensupport dan memberikan semangat.

Berharap Laporan Praktik Kerja Lapangan yang telah saya buat bisa dipahami dan jelas dimengerti bagi siapapun yang akan membacanya. Sedemikian juga laporan yang telah disusun ini dapat berharga bagi ilmiah diluar kampus maupun bagi perusahaan instansi. Sebelumnya saya meminta maaf jika dalam penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini terdapat celah dan kekhilafan kata yang kurang baik serta penulis akan lebih terbuka akan kritik dan saran yang akan memperbaiki untuk penulisan selanjutnya. Terimakasih.

Purwokerto, 01 November 2022

Triaji Morgana Kaban

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	2
ABSTRAK	4
ABSTRACT	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI	7
DAFTAR TABEL	8
DAFTAR GAMBAR	9
DAFTAR LAMPIRAN	10
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	11
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	2
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	2
E. Metode Penulisan Laporan.....	4
F. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI	6
BAB III	9
ANALISA DAN PEMBAHASAN	9
BAB IV	31
PENUTUP	31
A. Kesimpulan	31
B. Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN	33

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Pembahasan Kelemahan UI/UX	18
---	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Struktur Organisasi.....	3
Gambar 3.1. 1 Tampilan Utama Login Website Taspen.....	10
Gambar 3.1. 2 Tampilan Setelah Login Website Taspen.....	11
Gambar 3.1. 3 Tampilan Fitur Menu Pengajuan Klaim Taspen	11
Gambar 3.1. 4 Tampilan Menu Fitur Syarat Claim Taspen	12
Gambar 3.1. 5 Tampilan Menu Pengisian Notas Klaim Taspen.....	13
Gambar 3.1. 6 Tampilan Pengisian Data Klaim Online Taspen	13
Gambar 3.1. 7 Tampilan Pengisian Data Pemohon Taspen.....	14
Gambar 3.1. 8 Tampilan Menu Pengisian Syarat Berkas Claim Taspen	14
Gambar 3.1. 9 Tampilan Menu Syarat Claim Sudah Selesai Diinput.....	15
Gambar 3.1. 10 Tampilan Menu Login Taspen Sesudah Redesign	18
Gambar 3.1. 11 Tampilan Pengajuan Klaim Sesudah Redesign.....	19
Gambar 3.1. 12 Tampilan Redesign Pengisian Peserta Klaim Taspen	20
Gambar 3.1. 13 Tampilan Menu Pengisian dan Upload Document Taspen	21
Gambar 3.1. 14 Tampilan Redesign Akhir Document Berhasil Di Claim.....	22
Gambar 3.1. 15 Tampilan Menu Pilihan Non-Claim Taspen	23
Gambar 3.1. 16 Tampilan Menu Syarat Pengajuan Non-Claim Taspen.....	24
Gambar 3.1. 17 Pengisian Notas Non-Claim Taspen	25
Gambar 3.1. 18 Pengisian Data Peserta Non-Claim Taspen.....	26
Gambar 3.1. 19 Pengunggahan Berkas Dokumen Peserta Taspen	27
Gambar 3.1. 20 Tampilan Selesai Akhir Dari Pengunggahan Berkas Dokumen Non- Claim Taspen	28
Gambar 3.1. 21 Tampilan Daftar Pengajuan.....	29
Gambar 3.1. 22 Tampilan Menu Edit Daftar Pengajuan Taspen	30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Cek Plagiarisme	33
Lampiran 2 Form Nilai N1.....	33
Lampiran 3 Surat Permohonan izin Kerja Praktik Lapangan (PKL)	34
Lampiran 4 Surat Persetujuan Permohonan Praktik Kerja Lapangan.....	35
Lampiran 5 Form Riwayat Laporan Harian.....	36
Lampiran 6 Penyerahan Plakat dan E-Certificate tanda selesai melaksanakan PKL	37
Lampiran 7 Sertikat tanda selesai melaksanakan PKL	38

ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN

TASPEN : Dana Tabungan Asuransi Pegawai Negeri

BUMN : Badan Usaha Milik Negara

Redesign : Perubahan tampilan sistem

PKL : Praktik Kerja Lapangan

UI/UX : *User Interface/User Experience*