

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suparyanto dan Rosad (2015, “Manajemen Pariwisata Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen Di Era Covid-19,”
- [2] Aswir and H. Misbah, “Pengaruh Jumlah Kunjungan Wisatawan Terhadap Penerimaan Retribusi Tempat Rekreasi dan Olahraga Pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen Tahun 2011-2014,”
- [3] A. G. Pramesti, Q. J. Adrian, and Y. Fernando, “Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung),”
- [4] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,”
- [5] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),”
- [6] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. AUFAN, “Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,”
- [7] M. Taufik, M. G. Resmi, and U. M. H. Tamyiz, “UI/UX Aplikasi Bumdes Sukatani Mobile Menggunakan Metode Design Thinking Dengan Pengujian System Usability Scale Moch,”
- [8] S. Aisyah *et al.*, “Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale,”
- [9] V. Yoga and P. Ardhana, “Evaluasi Usability E-Learning Universitas Qamarul Huda Menggunakan System Usability Scale (SUS),”
- [10] D. W. Ramadhan, “Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: Website Time Excelindo),”