

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. K. Sutrisnawati, N. G. A. N. Budiasih, and I. K. Ardiasa, “Upaya Pemulihan Sektor Pariwisata Di Tengah Pandemi Covid 19,” *J. Kaji. dan Terap. Pariwisata*, vol. 1, no. 1, pp. 39–57, 2021, doi: 10.53356/diparojs.v1i1.21.
- [2] Badan Pusat Statistik, “Kunjungan Wisatawan Mancanegara melalui Pintu Utama,” 2022. <https://www.bps.go.id/pressrelease/2022/11/01/1878/jumlah-kunjungan-wisman-ke-indonesia-melalui-pintu-masuk-utama-pada-september-2022-mencapai-538-32-ribu-kunjungan-dan-jumlah-penumpang-angkutan-udara-internasional-pada-september-2022-naik-11-52-persen-.h>
- [3] Pemerintah Republik Indonesia, “Peraturan Bupati Banyumas Nomor 73 Tahun 2020,” 2020.
- [4] R. Gold, “Potensi Wisata yang Dapat Digali dari Desa Papringan,” 2020. <https://banyumasdaily.com/2020/02/09/potensi-wisata-yang-dapat-digalih-dari-desa-papringan/>
- [5] E. Susanti, E. Fatkhiyah, and E. Efendi, “Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi M-Voting,” pp. 364–370, 2019.
- [6] Pemerintah Republik Indonesia, “Presiden republik indonesia,” 1999.
- [7] Pemerintah Republik Indonesia, “Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas No 28 Tahun 2004,” 2004.
- [8] Pemerintah Republik Indonesia, “Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 26 Tahun 2009 tentang Organisasi dan Tata Kerja Dinas Daerah Kabupaten Banyumas.” 2009.
- [9] R. Hidayatullah, “Pembuatan Desain Website Sebagai Penunjang Company Profile CV. Hensindo.,” pp. 11–25, 2016, [Online]. Available: http://sir.stikom.edu/id/eprint/2329/5/BAB_III.pdf
- [10] I. Nurul Laily, “Pengertian Website Menurut Para Ahli, Beserta Jenis dan Fungsinya,” 2022. <https://katadata.co.id/safrezi/berita/6200a2a9697ec/pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-jenis-dan-fungsinya>
- [11] B. S. Utama, “Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes,” pp. 8–45, 2020.
- [12] R. Juliarto, “Apa itu UML,” 2021. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- [13] R. Friis Dam, “The 5 Stages in the Design Thinking Process,” 2022. <https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process>

- [14] M. S. Hartawan, “Desain User Interface Dan User Experience,” vol. 02, pp. 43–47, 2022.
- [15] 123Dok, “Prototype Low-Fidelity Prototyping High-Fidelity Prototyping.” <https://text-id.123dok.com/document/oz1wdg3ey-prototype-low-fidelity-prototyping-high-fidelity-prototyping.html>
- [16] J. Brooke, “SUS: A ‘Quick and Dirty’ Usability Scale,” *Usability Eval. Ind.*, no. November 1995, pp. 207–212, 2020, doi: 10.1201/9781498710411-35.
- [17] D. P. Kesuma, “Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 3, pp. 1615–1626, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i3.1356.