

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan, kesimpulan yang dapat diambil dari Perancangan UI/UX *Website* Sistem Informasi Pariwisata Kampung Wisata Papringan antara lain:

1. Dengan Merancang UI/UX dapat mempermudah *Web Developer* dalam membuat *website*, dengan mengikuti tampilan yang sudah ada.
2. UI/UX *Website* Sistem Informasi Pariwisata Kampung Wisata Papringan dirancang berdasarkan metode *Desain Thinking* dan dibuat berdasarkan kebutuhan serta menunjukkan bahwa *Design Thinking* bisa digunakan untuk mengembangkan sesuatu untuk semua skala baik kecil atau besar.
3. Nilai yang didapat dari perhitungan skor SUS adalah 84 dan jika diinterpretasikan hasil skor sus mendapatkan nilai *adjective* “sempurna” *grade* “A”, tingkat penerimaanya adalah “dapat diterima”, tingkat persentilnya berada pada *range* 90-95% dan terakhir untuk tingkat kepuasan atau NPM nya berada pada tingkat “*Promotter*”.

B. Saran

Setelah mendapatkan hasil desain UI/UX *Website* Sistem Informasi Pariwisata Kampung Wisata Papringan ada beberapa saran yang dapat dijadikan rekomendasi untuk perbaikan di masa depan, yakni sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur Transaksi langsung melalui *website* yakni fitur tambahkan keranjang, checkout, notifikasi pembelian.
2. Menambahkan fitur *subscription email* untuk menambah jangkauan promosi.
3. Menambahkan daftar *assets* berupa video, deskripsi produk, gambar dll dengan kualitas baik agar pengguna dapat lebih tertarik.