

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

BAPPELITBANGDA Purbalingga merupakan salah satu instansi yang memanfaatkan teknologi Byang bergerak dalam mendukung urusan negara di bidang perencanaan pembangunan, penelitian dan pembangunan daerah. Sebelum melakukan desain *prototype* terlebih dahulu dilakukannya Perancangan menggunakan UML menggunakan tiga diagram yaitu:

1. *Use Case Diagram*

Digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang dimiliki oleh sistem pada desain *prototype* dan yang diperbolehkan dalam menggunakan fungsi tersebut yaitu admin dan masyarakat kabupaten Purbalingga.

2. *Activity Diagram*

Merupakan gambaran dari sebuah aktivitas sistem data masyarakat dan *web view*.

3. *Class Diagramm*

Digunakan untuk menunjukkan sistem mengenai data masyarakat dan *web view*.

Maka akan didapatkan hasil desain *prototype* yang dapat melakukan penginputan data serta dapat mengakses kegiatan BAPPELITBANGDA Purbalingga, berita kabupaten purbalingga dan letak geografi daerah Purbalingga. Admin dapat mengolah data penginputan masyarakat dengan menambah, mengubah serta menghapus data masyarakat ada dua yaitu dari pihak BAPPELITBANGDA dan DINSOS. Akan tetapi, untuk *web view* hanya dapat dilakukan oleh admin BAPPELITBANGDA saja.

4.2 SARAN

Setelah pembuatan desain *prototype* yang dilakukan dapat membantu BAPPELITBANG Daerah Purbalingga dalam mengolah data masyarakat yang melakukan input data masyarakat miskin/ kurang mampu. Untuk *prototype* ini agar dapat berfungsi maka masyarakat membutuhkan kemampuan masyarakat dalam menggunakan sosial media secara bijak dan juga mendapatkan pelatihan dalam penggunaan sosial media.