

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [2] T. Susim and C. Darujati, “Pengolahan Citra untuk Pengenalan Wajah (Face Recognition) Menggunakan OpenCV,” *J. Heal. Sains*, vol. 2, no. 3, pp. 534–545, 2021, doi: 10.46799/jsa.v2i3.202.
- [3] T. M. Kadarina and M. H. Ibnu Fajar, “Pengenalan Bahasa Pemrograman Python Menggunakan Aplikasi Games Untuk Siswa/I Di Wilayah Kembangan Utara,” *J. Abdi Masy.*, vol. 5, no. 1, p. 11, 2019, doi: 10.22441/jam.2019.v5.i1.003.
- [4] I. P. Sari, A. Azzahrah, I. F. Qathrunada, N. Lubis, and T. Anggraini, “Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS,” *Blend Sains J. Tek.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–15, 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i1.66.
- [5] M. Usnaini, V. Yasin, and A. Z. Sianipar, “Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall,” *J. Manajemen Inform. Jayakarta*, vol. 1, no. 1, p. 36, 2021, doi: 10.52362/jmijayakarta.v1i1.415.
- [6] D. N. Zuraidah, M. F. Apriyadi, and A. R. Fatoni, “Menelisik Platform Digital Dalam Teknologi Bahasa Pemrograman,” vol. 11, no. 2, pp. 1–6, 2021.
- [7] D. Armiady, “ABSENSI KEHADIRAN MENGGUNAKAN KAMERAPENGAWAS,” vol. 6, no. 2, pp. 193–199, 2021.
- [8] A. Pulungan *et al.*, “Perancangan Aplikasi Absensi Menggunakan QR Code Berbasis Android,” pp. 1063–1074.
- [9] P. P. Mahasiswa, T. Komputer, F. I. Komputer, and U. A. Yogyakarta, “NoTitle,” vol. 9, pp. 352–361, 2020.