

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] BAPPELITBANGDA Kab. Purbalingga © 2017., “Organisasi Bappeda Kabupaten Purbalingga,” 2017.  
<https://bappelitbangda.purbalinggakab.go.id/14-2/> (accessed Dec. 07, 2022).
- [2] “Tupoksi – BAPPELITBANGDA.”
- [3] R. S. Setiono, P. Studi, I. Fakultas, T. Informasi, U. Kristen, and D. Wacana, “PENGEMBANGAN PROTOTYPE INTERFACE APLIKASI ANDROID UNTUK PENDERITA DEMENSIA,” 2019.
- [4] C. A. Prawastiyo and I. Hermawan, “Pengembangan Front-End *Website* Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta dengan menggunakan Metode *User Centered Design*,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020, doi: 10.54914/jtt.v6i2.280.
- [5] T. Djauhari and S. Assegaff, “Perancangan sistem informasi layanan persidangan pada pengadilan negeri sengeti,” *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 45–53, 2016.
- [6] F. Ismawan, “Implementasi Konsep No Programming Dalam Membangun Perangkat Lunak Email Berbasis Android,” *Fakt. Exacta*, vol. 11, no. 3, pp. 214–224, 2018, doi: 10.30998/faktorexacta.v11i3.2744.
- [7] Remy Sanjaya, Puji Sularsih, and Yeni Setiani, “Metode *User Centered Design* dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Produk Makanan Sweetbites By Caca Berbasis *Website* Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups,” *J. Ilm. Multidisiplin*, vol. 1, no. 03, pp. 20–28, 2022, doi: 10.56127/jukim.v1i03.101.
- [8] Z. Munawar, M. Kom, M. I. Fudsyi, and D. Z. Musadad, “Perancangan Interface Aplikasi Pencatatan Persediaan Barang Di Kios Buku Palasari Bandung Dengan Metode *User Centered Design* Menggunakan Balsamiq Mockups,” *J. Inform. - Comput.*, vol. 06, pp. 12–13, 2019.
- [9] D. L. Kaligis and R. R. Fatri, “Pengembangan Tampilan Antarmuka

Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode *User Centered Design*.  
JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer,  
10(2), 106. <https://doi.org/10.24853/justit.10>,” *JUST IT J. Sist. Informasi,  
Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 2, p. 106, 2020.