

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI BAPPELITBANGDA KABUPATEN PURBALINGGA**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
INSTRUMENT RUMAH TANGGA MISKIN
KECAMATAN KEJOBONG DESA LANGGAR
MENGUNAKAN METODE *USER CENTERED
DESIGN***



**NAUFAL NAFANDA
19103120**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI BAPPELITBANGDA KABUPATEN PURBALINGGA**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *LOW*
FIDELITY INSTRUMENT RUMAH TANGGA MISKIN
KECAMATAN KEJOBONG DESA LANGGAR
MENGUNAKAN METODE *USER CENTERED*
*DESIGN***



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna
memenuhi syarat kewajiban Praktik Kerja
Lapangan/KerjaPraktik**

**NAUFAL NAFANDA
19103120**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI BAPPELITBANGDA KABUPATEN PURBALINGGA

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *LOW*
FIDELITY INSTRUMENT RUMAH TANGGA MISKIN
KECAMATAN KEJOBONG DESA LANGGAR
MENGUNAKAN METODE *USER CENTERED*
DESIGN

Dipersiapkan dan disusun oleh:

NAUFAL NAFANDA
19103120


Telah dipresentasikan pada hari Kamis, 22 Desember 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Dwi Mustika K., S.Kom., M.Kom
NIK. 18910116

Pembimbing PKL/KP



Sarah Astiti, S.Kom., M.MT
NIDN. 0610108905

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *LOW FIDELITY* INSTRUMENT RUMAH TANGGA MISKIN KECAMATAN KEJOBONG DESA LANGGAR MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*

**Oleh
NAUFAL NAFANDA
19103120**

BAPPELITBANGDA ini memiliki tugas pokok yang diberikan oleh bupati Purbalingga serta wakilnya dan dikerjakan sesuai divisi yang sudah dibagi *jobdesk* dan fungsi di bidang masing-masing. BAPPELITBANGDA ini memiliki 4 divisi didalamnya, salah satunya ada divisi PK yang memiliki masalah di dalam penginputan data warga miskin Kecamatan Kejobong ke dalam sebuah *website* untuk disimpan data tersebut yang nantinya akan digunakan apabila akan dilakukannya pemberian bantuan. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah desain *low fidelity* dengan menampilkan rancangan dalam bentuk yang sederhana bertujuan untuk mempermudah didalam penginputan tersebut. Dengan adanya desain *low fidelity* untuk perancangan *website* khusus divisi PK memberikan manfaat yakni didalam penginputan data warga miskin Kecamatan Kejobong tidaklah dengan secara manual di dalam dokumen tulis sehingga dapat mencari data warga Kecamatan Kejobong dengan mudah dan cepat serta efisien. Dengan dirancangnya desain *low fidelity* tersebut digunakanlah metode *User Centered Design* karena dapat menyesuaikan desain sesuai antara *user* dengan divisi PK, dapat menentukan spesifikasi desain yang diinginkan divisi PK untuk perancangan desain *website* didalam penginputan data warga Kecamatan Kejobong tersebut. Hasilnya yakni dengan merancang desain *low fidelity* maka akan memiliki perencanaan desain untuk membuat *website* penginputan data khusus divisi PK.

Kata Kunci: Website, User Centered Design Model, BAPPELITBANGDA, divisi PK

ABSTRACT

DESIGN OF LOW FIDELITY INSTRUMENT INFORMATION SYSTEMS FOR POOR HOUSEHOLDS KEJOBONG DISTRICT LANGGAR VILLAGE USING USER CENTERED DESIGN METHOD

Naufal Nafanda

19103120

BAPPELITBANGDA has the main tasks given by the Regent and Deputy Regent of Purbalingga to be carried out according to the divisions that have been divided into tasks and functions in the fields of Development Planning and Research and Development. BAPPELITBANGDA has 4 divisions in it, one of which is the PK division which has problems in inputting data on poor residents of Kejobong District into a website to store the data which will later be used when assistance is to be provided. Therefore, a low fidelity design was created by displaying the design in a simple form to make it easier to input. The existence of a low fidelity design for designing a special website for the PK division provides benefits, namely that in inputting data on poor residents of the Kejobong District it is not manually in written documents so that they can search for data on residents of the Kejobong District easily, quickly and efficiently. With the low fidelity design designed, the User Centered Design method is used because it can adjust the design according to the user and the PK division, and can determine the design specifications desired by the PK division for designing website designs in inputting data for residents of the Kejobong District. The result is that by designing a low fidelity design, you will have a design plan to create a special data entry website for the PK division.

Keywords: *Website, User Centered Design Model, BAPPELITBANGDA, division PK*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, penulis bersyukur kepada Allah SWT atas rahmat, nikmat, dan karunia-Nya dikarenakan bisa menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan dan laporan Praktik Kerja Lapangan dengan baik, tuntas dan benar yang berlokasi di BAPPELITBANGDA Kabupaten Purbalingga dimulai dari tanggal 08 Agustus 2022 hingga 19 September 2022.

Praktik Kerja Lapangan yang telah terlaksanakan tidak lepas dari banyak pihak yang telah mendukung, membantu serta menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini, dengan hormat akan menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
3. Ibu Dwi Mustika Kusumawardani, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Insitut Teknologi Telkom Purwokerto
4. Bapak Cepi Ramdani,S.Kom.,M.Eng selaku Dosen Pengampu Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan.
5. Ibu Sarah Astiti, S.Kom.,M.MT selaku dosen pembimbing PKL yang telah memberikan arahan dan semangat dalam memberikan kritik dan saran pada saat penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan.
6. Bapak Nurdin Femihantoro, SS selaku Kasubag Umum & Kepegawaian yang telah memberikan izin pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan.
7. Bapak Pandu Arthalingga, S.Pd selaku Pembimbing Lapangan yang sudah membimbing sehingga mendapatkan ilmu baru ketika melaksanakan Praktik Kerja Lapangan.
8. Bapak dan Ibu serta kakak-kakak tercinta yang selalu memberikan doa dan semangat kepada saya.
9. Serta semua pihak dari keluarga saya yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan bantuan.

Saya mengerti benar akan ada banyaknya kekurangan didalam pembuatan laporan PKL ini, oleh sebab itu kritik dan saran akan Saya terima dengan baik. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat.

Purwokerto, 22 Desember 2022

Penulis



NAUFAL NAFANDA

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
LAMPIRAN.....	x
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	11
BAB I PENDAHULUAN.....	12
A. Latar Belakang	12
B. Tujuan	13
C. Ruang Lingkup.....	13
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	14
E. Metode Penulisan Laporan.....	16
BAB II LANDASAN TEORI	17
A. Low Fidelity Prototyping	17
B. Balsamiq.....	17
C. Metode <i>User Centered Design</i>	17
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	18
A. Pekerjaan/Kegiatan	18
B. Analisis dan Pembahasan.....	18
C. Usecase Diagram Low Fidelity	24
D. Metode <i>User Centered Design</i>	25
BAB IV PENUTUP	27
A. Kesimpulan	27

B. Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA.....	28
LAMPIRAN.....	30
<i>Lampiran 1. 1 Hasil Check Plagiarsm</i>	<i>30</i>
<i>Lampiran 1. 2 Lampiran Dokumentasi</i>	<i>30</i>
<i>Lampiran 1. 3 Surat Kesediaan Penerimaan PKL.....</i>	<i>31</i>

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo BAPPELITBANGDA kabupaten Purbalingga.....	14
Gambar 1. 2 Struktur Yang Ada di Organisasi	15
Gambar 1. 3 Visi Misi BAPPELITBANGDA	15
Gambar 3. 1 Form pendaftaran <i>website</i> Divisi PK	19
Gambar 3. 2 Form login <i>website</i> Divisi PK	19
Gambar 3. 3 Daftar nama warga	20
Gambar 3. 4 Hapus Data	20
Gambar 3. 5 Tambah Data Warga.....	21
Gambar 3. 6 Halaman Selanjutnya Tambah Data Warga	21
Gambar 3. 7 Halaman Terakhir Tambah Data Warga	22
Gambar 3. 8 Daftar Nama Warga Setelah di Tambahkan.....	22
Gambar 3. 9 Detail Data Warga.....	23
Gambar 3. 10 Ubah Data.....	23
Gambar 4. 1 Usecase Diagram.....	24
Gambar 4. 2 Metode <i>User Centered Design</i>	25

LAMPIRAN

Lampiran 1. 1 Hasil Check Plagiarsm.....	30
Lampiran 1. 2 Lampiran Dokumentasi	30
Lampiran 1. 3 Surat Penerimaan PKL	31

ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN

PK	= Pemerintahan dan Kesejahteraan Sosial
UCD	= <i>User Centered Design</i>
PD	= Pembangunan Dalam Daerah