

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Marsal dan F. Hidayati, “Pengaruh Smartphone Terhadap Pola Interaksi Sosial pada Anak Balita Di Lingkungan Keluarga Pegawai Uin Sultan Syarif Kasim Riau,” *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 3, no. 1, pp. 78-84, 2017.
- [2] I. Rahmayani, “Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia,” Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia, 2 Oktober 2015. [Online]. Available: [https://www.kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologidigital-asia/0/sorotan\\_media](https://www.kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologidigital-asia/0/sorotan_media). [Diakses 26 September 2022].
- [3] J. Satrio, *Hukum Jaminan, Hak Jaminan Kebendaan, Hak Tanggungan*, Bandung: PT. Citra Aditya Bakti, 2002.
- [4] D. Doly, “Aspek Hukum Hak Tanggungan Dalam Pelaksanaan Roya,” *Jurnal Negara Hukum*, vol. 2, no. 1, pp. 103-128, 2011.
- [5] I. Kurniawan, “BUGS, DEFECT, AND ERROR,” Binus University, 30 Mei 2019. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2019/05/30/bugs-defect-and-error/>. [Diakses 26 September 2022].
- [6] D. P. Pamungkas dan A. B. Setiawan, “Implementasi Ekstrasi Fitur dan K-Nearest Neighbor untuk Identifikasi Wajah Personal,” *Journal of Informatic Unisla*, vol. 3, no. 2, pp. 187-193, 2018.
- [7] A. Fathoni, *Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi*, Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- [8] Y. Trisusanti, “Pengaruh Kualitas Pelayanan dan Kepercayaan Terhadap Loyalitas Nasabah (Studi pada Bank BNI Syariah Kantor Cabang Pekanbaru),” *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Riau*, vol. 4, no. 2, pp. 1-16, 2017.

- [9] Hermansyah, O. Veza dan N. Hernuning, “Analisis Tingkat Kepuasan Pelanggan Terhadap Pelayanan Online Shop Gic,” *Jurnal Industri Kreatif*, vol. 4, no. 1, pp. 37-44, 2020.
- [10] B. Raharjo, *Pemrograman Android Dengan Flutter*, Bandung: Informatika, 2019.
- [11] M. Bahsan, *Hukum Jaminan dan Jaminan Kredit Perbankan Indonesia*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2007.
- [12] M. A. Telles dan Y. Hsieh, *The Science of Debugging*, Scottsdale: Coriolis, 2001.
- [13] T. R. Putra, U. L. Yuhana dan D. O. Siahaan, *Klasifikasi Severity dari Bug untuk Proyek Perangkat Lunak*, Diss. Tesis Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember, 2011.
- [14] N. N. Wijayanti, “Apa Itu Debugging dan Bagaimana Cara Kerjanya?,” Niaga Hositer Blog, 23 Mei 2021. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/debugging-adalah/>. [Diakses 28 September 2022].
- [15] Suyanto dan U. Ependi, “Evaluasi UsabilityWebsite Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Journal of Applied Informatics and Computing*, vol. 5, no. 2, pp. 146-150, 2021.
- [16] E. Susilo, F. D. Wijaya dan R. Hartanto, “Perancangan dan Evaluasi UserInterface Aplikasi SmartGrid Berbasis Mobile Application,” *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, vol. 7, no. 2, pp. 150-157, 2018.