

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Fitria and A. Munawar, "Pengaruh Penggunaan Internet Banking, Mobile Banking Dan SMS Banking Terhadap Kepuasan Nasabah Bank BNI," *J. Inform. Kesatuan*, vol. 1, no. 1, pp. 43–52, 2021,.
- [2] P. S. Hasugian, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi," *J. Inform. Pelita Nusant.*, vol. 3, no. 1, pp. 82–86, 2018.
- [3] R. Yustiani and R. Yunanto, "Peran Marketplace Sebagai Alternatif Bisnis Di Era Teknologi Informasi," *Komputa J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 43–48, 2017,.
- [4] K. Hadiono and R. C. Noor Santi, "Menyongsong Transformasi Digital," *Proceeding Sendiu*, no. July, pp. 978–979, 2020,.
- [5] A. Waworuntu, "Rancang Bangun Aplikasi e-Commerce Dropship Berbasis Web," *Ultim. J. Tek. Inform.*, vol. 12, no. 2, pp. 118–124, 2020,.
- [6] R. Maulana and R. F. Rachmawati, "Membangun Website E-Commerce Menggunakan Framework Codeigniter Pada Chemistry Merch," *Krea-Tif*, vol. 5, no. 2, p. 86, 2017,.
- [7] A. Riyanto and W. N. W. ST, "Analisis Dan Penerapan Search Engine Optimization Pada Website Menggunakan Metode White Hat Seo," *J. Teknol. Inf.*, vol. 1, 2018.
- [8] R. Hidayat, S. Marlina, and L. D. Utami, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall," pp. 175–183, 2017.
- [9] E. A. Ardiansah, "COMPANY PROFILE KOMBINASI ESS (EMPLOYEE SELF SERVICE) DAN CSS (CUSTOMER SELF SERVICE) PT. DEWASUTRATATEX BERBASIS WEB MENGGUNAKAN RUBY ON RAILS DENGAN METODE WATERFALL," vol. IX, no. 1, 2018.
- [10] A. Rizky, A. S. J. Walihadi, T. Anwar, B. A. Haryanto, M. Idfitri, and H. A. Safina, "Perancangan Sistem Informasi Teknologi Website Dalam Pembelajaran Online Berbasis Framework Laravel Di Era Revolusi 4.0," *BEST J. (Biology Educ. Sains Technol.*, vol. 5, no. 1, pp. 190–196, 2022,.
- [11] H. Pardede, A. B. L. Mailangkay, T. St, and M. Msi, "SNAP _ 2021 _ FULL PAPER _ 16 PERANCANGAN USER INTERFACE BERBASIS WEB PENDISTRIBUSIAN BARANG (Supply Chain Management) MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," pp. 38–41.
- [12] A. Pratiwi, "Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru," 2020.
- [13] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company," *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, 2021,.
- [14] D. Saputra, R. Ishak, and S. Setiaji, "Perancangan Website E-Commerce Sebagai Media Penjualan Miniatur Bus," *Syntax Lit. J. Ilm. Indones.*, vol. 4, no. 12, pp. 87–103, 2019.
- [15] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci," *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 2, pp. 79–96, 2022.
- [16] M. R. Wibowo and H. Setiaji, "Perancangan Website Bisnis Thrifdoor

- Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking,” *Automata*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [17] A. W. Subroto, R. A. Agustina, F. A. Chelsea, and D. A. Anggoro, “Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website Sebagai Sarana Promosi Pada SDN Toso 02,” *Abdi Teknayasa*, vol. 2, no. 2, pp. 63–66, 2021,.
- [18] M. Audrilia and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Anugrah),” *J. Madani Ilmu Pengetahuan, Teknol. dan Hum.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020,.
- [19] X. Shan, V. Z. Y. Neo, and E. H. Yang, “Mobile app-aided design thinking approach to promote upcycling in Singapore,” *J. Clean. Prod.*, vol. 317, no. June, p. 128502, 2021, .
- [20] I. Afrianto, S. Atin, A. Heryandi, and L. Warlina, “The Online Journal Aggregator System Design Using User Centered Design (UCD) Approach,” *Lontar Komput. J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 3, p. 158, 2018, .
- [21] J. Asmara, “Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala),” *J. Pendidik. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2019.
- [22] M. K. Mulyadien, A. Kurniawan, D. R. Utami, and U. Enri, “Rancang Bangun Sistem Penjualan Sate Taichan Berbasis Web,” vol. 6, pp. 101–114, 2022.
- [23] luthfi ghyiats Abdulhafizh and D. Djatiprambudi, “Perancangan Company Profile Jurusan Desain,” *J. Bhs. Dan Seni*, vol. 1, no. 1, p. 114, 2020,.
- [24] Kementerian Kesehatan RI, “Berita Negara,” *Peratur. Menteri Kesehat. Republik Indones. Nomor 4 Tahun 2018*, vol. 151, no. 2, pp. 10–17, 2018.
- [25] Z. E. Ferdi, F. Putra, H. Ajie, I. A. Safitri, and U. N. Jakarta, “Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,” *Int. J. Inf. Syst. Technol. Akreditasi*, vol. 5, no. 3, pp. 308–315, 2021,.
- [26] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, “Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB,” *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 02, pp. 1–12, 2019.
- [27] D. Mediana and A. I. Nurhidayat, “Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya),” *J. Manaj. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 75–81, 2018,.
- [28] S. Fauzia, F. Eka, U. Syaripudin, and Y. Ichsani, “Perancangan prototype tampilan antarmuka pengguna aplikasi web kamardagang. com dengan teknik flat design pada PT. Selaras Utama Internasional,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 2, 2016.
- [29] H. T. Husna, F. Susanti, and A. Pratondo, “Perancangan Dan Implementasi Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6-12 Tahun,” *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, 2020.
- [30] A. S. Hussein, *Metode Design Thinking untuk Inovasi Bisnis*. Universitas Brawijaya Press, 2018.
- [31] W. Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset &*

Partisipasi Masyarakat. Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.

- [32] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021,.
- [33] D. P. Kesuma, “Evaluasi Usability Pada Web Perguruan Tinggi XYZ Menggunakan System Usability Scale,” *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 212–222, 2020, .
- [34] A. I. Purnamasari, A. Setiawan, and . K., “Evaluasi Usability Pada Aplikasi Pembelajaran Tari Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. ICT Inf. Commun. Technol.*, vol. 19, no. 2, pp. 70–75, 2021,.
- [35] J. Brooke, “SUS: a retrospective,” *J. usability Stud.*, vol. 8, no. 2, pp. 29–40, 2013.
- [36] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [37] H. E. Puteri, “Menentukan Populasi dan Sampel,” *Ris. Ekon. dan Perbank. Islam*, vol. 1, no. April, p. 2, 2020.
- [38] S. Raharjo, “Cara melakukan Uji Validitas Product Moment dengan SPSS - SPSS Indonesia,” *Www.Spssindonesia.Com*, 2014.
<http://www.spssindonesia.com/2014/01/uji-validitas-product-momen-spss.html> (accessed Jan. 19, 2023).
- [39] “Distribusi Nilai r tabel Product Moment Sig. 5% dan 1% [www.spssindonesia.com] BARU.doc - Google Drive.”
<https://drive.google.com/file/d/1sbixiO1zYYO9FtH9TXqbBuWgXZY52W7E/view> (accessed Jan. 19, 2023).
- [40] S. Raharjo, “Cara Melakukan Uji Reliabilitas Alpha Cronbach’s dengan SPSS,” *SPSS Indonesia*, 2014. <http://www.spssindonesia.com/2014/01/uji-reliabilitas-alpha-spss.html> (accessed Jan. 19, 2023).