

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Hasil Pencarian - KBBI Daring.” <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/budaya> (accessed Jul. 24, 2022).
- [2] H. M. . Nahak, “Upaya Melestarikan Budaya Indonesia Di Era Globalisasi,” *J. Sociol. Nusant.*, vol. 5, no. 1, pp. 65–76, 2019, doi: 10.33369/jsn.5.1.65-76.
- [3] “Warisan Budaya Takbenda | Tentang.” <https://warisanbudaya.kemdikbud.go.id/?tentang&active=pengertian> dan domain warisan budaya takbenda (accessed Feb. 01, 2023).
- [4] Bram Andre Zefanya Sam, “Perlindungan Hak Cipta Terhadap Warisan Budaya Bangsa Indonesia di Tinjau dari Perspektif Hukum Internasional,” *Lex Soc.*, vol. VII, no. 5, pp. 169–177, 2019.
- [5] “Bahayanya Budaya Asing Masuk di Indonesia – IAINU Tuban.” <https://iainutuban.ac.id/2021/11/09/bahayanya-budaya-asing-masuk-di-indonesia/> (accessed Aug. 16, 2022).
- [6] “8 Budaya Indonesia Pernah Diklaim Malaysia, dari Batik hingga Wayang Kulit.” <https://nasional.sindonews.com/read/601555/15/8-budaya-indonesia-pernah-diklaim-malaysia-dari-batik-hingga-wayang-kulit-1637100680> (accessed Aug. 16, 2022).
- [7] N. D. Budi Setyaningrum, “Budaya Lokal Di Era Global,” *Ekspresi Seni*, vol. 20, no. 2, p. 102, 2018, doi: 10.26887/ekse.v20i2.392.
- [8] “UNESCO: Minat Baca Buku di Indonesia Urutan ke 60 dari 61 Negara.” <https://www.viva.co.id/gaya-hidup/inspirasi-unik/1545379-unesco-minat-baca-buku-di-indonesia-urutan-ke-60-dari-61-negara> (accessed Feb. 01, 2023).
- [9] “State of Mobile 2022 Indonesia - data.ai.” <https://www.data.ai/en/go/state-of-mobile-2022-indonesia/> (accessed Feb. 01, 2023).
- [10] “Metode SDLC Dalam Pengembangan Software - Dicoding Blog.” <https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/> (accessed Feb. 06, 2023).
- [11] J. S. Irsandi, I. Fitri, and N. D. Nathasia, “Sistem Informasi Pemasaran dengan Penerapan CRM (Customer Relationship Management) Berbasis Website menggunakan Metode Waterfall dan Agile,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 5, no. 4, p. 346, 2020, doi: 10.35870/jtik.v5i4.192.
- [12] R. Muharom Zaef, N. Cici Herbaviana, A. Chusyairi, S. A. Tinggi Ilmu Komputer Banyuwangi Jl Jend Yani No, and J. Timur, “Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Android Menggunakan Metode Agile,” pp. 8–9, 2018.
- [13] K. Anwar, L. D. Kurniawan, M. I. Rahman, and N. Ani, “Aplikasi

- Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 9, no. 2, pp. 264–274, 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i2.905.
- [14] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [15] K. Vijayan, M. N. Ismail, and S. Suparjoh, “Development of Film Production Mobile Learning Application for Android Platform,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1860, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1860/1/012009.
- [16] S. Bose, “a Comparative Study: Java Vs Kotlin Programming in Android Application Development,” *Int. J. Adv. Res. Comput. Sci.*, vol. 9, no. 3, pp. 41–45, 2018, doi: 10.26483/ijarcs.v9i3.5978.
- [17] Yoyok Seby Dwanoko, “Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 83–94, 2021.
- [18] M. Ridwan, I. Fitri, and B. Benrahman, “Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 5, no. 2, p. 173, 2021, doi: 10.35870/jtik.v5i2.209.
- [19] E. Maiyana, “Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 54–65, 2018, doi: 10.22216/jsi.v4i1.3409.
- [20] C. S. Journal, “Aplikasi E-Book Untuk Aturan Kerja Berbasis Web Di,” vol. 9, no. 1, pp. 20–26, 2020.
- [21] M. B. Tri, “Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu,” *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [22] A. Heryanto and A. Albert, “Implementasi Sistem Database Terdistribusi Dengan Metode Multi-Master Database Replication,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 3, no. 1, p. 30, 2019, doi: 10.30865/mib.v3i1.1098.
- [23] M Teguh Prihandoyo, “Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 1, pp. 126–129, 2018.
- [24] “UML 2.5 Diagrams Overview.” <https://www.uml-diagrams.org/uml-25-diagrams.html> (accessed Feb. 05, 2023).
- [25] P. T. Anugerah and B. Cipta, “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran,” *Univ. Mercu Buana*, no. 18, pp. 1–10, 2019, Accessed: Feb. 05, 2023. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2019/05/15/model-model->

diagram-uml/.

- [26] T. A. Kurniawan, “Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 1, p. 77, 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851610.
- [27] A. Aminuddin, “Implementasi Unified Modeling Language (UML) pada Perancangan Aplikasi WiFiTalkie Berbasis TCP/IP,” *Sistemasi*, vol. 8, no. 2, p. 265, 2019, doi: 10.32520/stmsi.v8i2.484.
- [28] J. O. Wisono, D. Pramono, and M. C. Saputra, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Customized Jersey pada Injers Malang Berbasis Web,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 3677–3686, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [29] D. G. Karno Diantoro, “Rancang Bangun Sistem Booking Barbershop Dengan Metode RAD Berbasis Mobile,” *J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 20, no. 2, pp. 1–11, 2019.