

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN APLIKASI GALERI BUDAYA
DENGAN METODE PENGEMBANGAN AGILE**

Oleh
Rizki Rafiif Amaanullah 19104010

Budaya adalah kumpulan dari *habit* atau kebiasaan yang sudah diturunkan dari jaman nenek moyang hingga saat ini. Setiap budaya mempunyai keunikannya tersendiri, yang mana keunikan tersebut sejatinya perlu dimiliki oleh setiap bangsa. Kebudayaan yang ada di Indonesia yang selanjutnya disebut sebagai budaya Indonesia, patut untuk tetap dipertahankan, karena sebagai salah satu bentuk identitas bangsa. Budaya Indonesia umumnya sudah mudah di akses melalui berbagai media, namun dengan rendahnya minat baca masyarakat Indonesia dan meilik dengan tingginya penggunaan aplikasi *mobile*. Berdasarkan masalah tersebut terbentuknya penelitian ini, yang memiliki tujuan untuk membuat aplikasi *mobile* dengan nama Galeri Budaya menggunakan metode *agile* untuk pengembangannya. Aplikasi yang telah dibuat bertujuan untuk pengguna yang ingin mencari informasi terkait budaya-budaya yang ada di Indonesia baik hanya untuk sekedar ingin tahu atau ingin benar-benar mempelajarinya. Penelitian ini menggunakan metode *agile* seperti yang sudah disebutkan sebelumnya, sehingga alur yang terjadi cukup fleksibel. Berdasarkan hal tersebut aplikasi berhasil dibuat dengan menggunakan teknik pengembangan *agile*, dan telah berhasil melalui semua tahap pengujian menggunakan teknik pengujian *black box testing*.

Kata kunci: Budaya Indonesia, Aplikasi Android, Metode Agile, Galeri Budaya