

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Susanto, “Bimbingan dan Konseling di Sekolah: Konsep,” *Teor. dan Aplilasi. jakarta Penademedial Groub*, 2018.
- [2] A. F. Fahmi, S. Mareska, E. K. Harahap, and H. Saputra, “Peran Konselor Dalam Membentuk Pribadi Muslim Peserta Didik SMK Negeri 1 Kotabumi Lampung Utara Tahun Ajaran 2021/2022,” *Al Qalam J. Ilm. Keagamaan dan Kemasyarakatan*, vol. 16, no. 5, p. 1665, 2022, doi: 10.35931/aq.v16i5.1213.
- [3] R. Afria Nursa *et al.*, “Analisis persepsi peserta didik terhadap bimbingan dan konseling di SMAN 1 Tapan ARTICLE INFO,” *J. Islam. Educ. Innov.*, vol. 2, no. 1, pp. 70–78, [Online]. Available: <http://journal2.uad.ac.id>
- [4] M. Karakter Siswa di MAN, A. Kubang Putih Solkhanuddin, and B. Santosa, “Upaya Preventif Guru Bimbingan dan Konseling (BK) Dalam,” 2020.
- [5] H. Widodo, D. P. Sari, F. A. Wanhar, and J. Julianto, “Pengaruh Pemberian Layanan Bimbingan dan Konseling Terhadap Komunikasi Interpersonal Siswa SMK,” *EDUKATIF J. ILMU Pendidik.*, vol. 3, no. 4, pp. 2168–2175, Aug. 2021, doi: 10.31004/edukatif.v3i3.1028.
- [6] P. Dan Keputusan Karier, K. B. KRUSIAL DALAM LAYANAN KARIER Yuli Nurmalasari, and R. Erdiantoro, “QUANTA,” vol. 4, no. 1, 2020, doi: 10.22460/q.v2i1p21-30.642.
- [7] J. D. Engel, V. J. L. Engel, and E. Mailoa, “Interaction monitoring model of logo counseling website for college students’ healthy self-esteem,” *Int. J. Eval. Res. Educ.*, vol. 9, no. 3, pp. 607–613, Sep. 2020, doi: 10.11591/ijere.v9i3.20525.
- [8] H. Andringrum *et al.*, “Development of Smylings (System for Monitoring Healthy Living Skills) for Health Education in Primary School,” in *Proceedings - 2020 6th International Conference on Education and*

- Technology, ICET 2020*, Oct. 2020, pp. 21–25. doi: 10.1109/ICET51153.2020.9276629.
- [9] S. Syaiful, F. K. Sanjaya, F. K. Sanjaya, F. Faisal, and F. Faisal, “Sistem Informasi Pengolahan Data Bimbingan Konseling Berbasis Website di Pesantren Nurul Jadid Wilayah Az-Zainiyah,” *TRILOGI J. Ilmu Teknol. Kesehatan, dan Hum.*, vol. 2, no. 3, pp. 411–415, 2021, doi: 10.33650/trilogi.v2i3.3100.
- [10] C. M. Cahyadi and G. Susanto, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN KONSELING DI SMK TAMANSISWA MOJOKERTO BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL,” vol. 2, no. 1, 2020.
- [11] M. Manuhutu and J. Wattimena, “Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website,” *J. Sist. Inf. BISNIS*, vol. 9, no. 2, p. 149, Nov. 2019, doi: 10.21456/vol9iss2pp149-156.
- [12] B. Pardamean and H. Setyodewi, “Information System Model of A Work-Plan Budget,” *J. Softw.*, vol. 9, no. 5, pp. 1095–1106, 2014, doi: 10.4304/jsw.9.5.1095-1106.
- [13] H. F. Siregar and N. Sari, “Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, p. 53, 2018, doi: 10.36294/jurti.v2i1.409.
- [14] M. Susilo, “Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall,” *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 2, no. 2, pp. 98–105, 2018, doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.
- [15] W. Firdaus and M. S. Marsudi, “Konseling Remaja yang Kecanduan Gadget Melalui Terapi Kognitif Behavior,” vol. 6, no. 1, 2021, doi: 10.32923/stu.v6i1.1980.
- [16] W. Darmalaksana and M. Ag, *METODE DESIGN THINKING HADIS Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat FAKULTAS USHULUDDIN UIN SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG*.
- [17] S. Amalina, F. Wahid, V. Satriadi, F. S. Farhani, and N. Setiani, “Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design

Thinking,” 2017.

- [18] S. Fauzia, E. Fenty, A. Muzayyana, U. Syaripudin, and Y. Ichani, “PERANCANGAN PROTOTYPE TAMPILAN ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI WEB KAMARDAGANG.COM DENGAN TEKNIK FLAT DESIGN PADA PT. SELARAS UTAMA INTERNASIONAL.”
- [19] H. T. Husna, F. Susanti, and A. Pratondo, “PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENDIDIKAN SEKS UNTUK ANAK USIA 6-12 TAHUN.”
- [20] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phoneygap,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [21] D. Widhyaestoeti, S. Iqram, S. N. Mutiyah, and Y. Khairunnisa, “Black Box Testing Equivalence Partitions Untuk Pengujian Front-End Pada Sistem Akademik Sitoda,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 7, no. 3, pp. 211–216, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol7.iss3.2021.626.
- [22] Z. E. Ferdi, F. Putra, H. Ajie, I. A. Safitri, and U. N. Jakarta, “Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,” *Int. J. Inf. Syst. Technol. Akreditasi*, vol. 5, no. 3, pp. 308–315, 2021, [Online]. Available: <https://www.figma.com/design/>
- [23] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION: A REVIEW,” *J. SIMETRIS*, vol. 10, no. 1, 2019.