

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berikut kesimpulan yang diperoleh sesuai dengan penelitian penerapan desain metode UCD pada desain *front-end* sistem peminjaman barang dan penilaian menggunakan metode *System Usability Scale SUS*

1. Pada keempat tahapan UCD, yaitu *specify the context of use* pada tahapan ini menghasilkan calon pengguna pada sistem ini yaitu Fakultas Informatika yang terbagi menjadi 4 aktor yaitu, mahasiswa, dosen pembimbing/penguji, dosen ketua kelompok keahlian dan akademik fif. pada tahap *specify user requirement*, untuk hasil yang didapatkan beberapa requirement seperti, dapat pengajuan judul, pengajuan dosen pembimbing, bimbingan, daftar sidang dan dapat melihat BAP, tampilannya menarik dan mudah dipahami, Pada tahap *produce design solution*, menerapkan requirement dari calon pengguna kedalam bentuk *frontend* yang sesuai dengan requirement dari calon pengguna.
2. Hasil pengujian *usability* menggunakan SUS, untuk mengevaluasi *Front-end* sistem informasi tugas akhir mendapatkan nilai sebesar 81 dengan kategori *good*, kemudian nilai *effectiveness* pada mahasiswa sebesar 95%, pada dosen pembimbing/penguji dengan nilai 100% dan dosen ketua kelompok keahlian serta akademik FIF sebesar 100%, untuk nilai *Efficiency* pada mahasiswa nilai 3,6 *goals/sec*, pada dosen pembimbing/penguji nilai 0,3 *goal/sec* dan pada dosen ketua kelompok keahlian dan akademik FIF sebesar 2,4 *goals/sec*.

#### **5.2 Saran**

Untuk penelitian selanjutnya, perlu mempelajari lebih lanjut tentang metode UCD untuk membuat antarmuka pengguna menjadi lebih baik. Penulis berharap penelitian selanjutnya dapat menemukan metode perancangan yang lebih details sesuai dengan harapan semua pengguna yang ada.