

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penerapan metode *user-centered design* dimulai dengan tahapan pendefinisian konteks penggunaan dan pendefinisian kebutuhan pengguna dan organisasi, memiliki tujuan untuk memahami kebutuhan yang diperlukan oleh pengguna dan mengetahui fungsi apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem ini, selanjutnya kita menuju ke tahap ke desain produk. Tahap solusi, tahap pertama perencanaan dan implementasi sistem berdasarkan hasil analisis kebutuhan yang dilakukan sebelumnya. Tahap akhir dari desain yang berpusat pada pengguna adalah evaluasi desain lagi kebutuhan pengguna, yaitu tahap *usability testing* yang menentukan kelayakan dan keberhasilan sistem serta kemampuan pengguna dalam menggunakan sistem tersebut. Keberhasilan pengembangan aplikasi *mobile Mamikos* ini memakai metode *User Centered Design* yang diukur dengan menggunakan metode *System Usability Scale* yang dimana pada skor rata-rata SUS sendiri mendapatkan nilai kelayakan 70% yang memiliki arti secara keseluruhan sistem aplikasi *mobile Mamikos* ini sudah Layak digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan pada penelitian dan kesimpulan, maka saran yang diberikan dapat dilihat sebagai berikut :

1. Pada penelitian selanjutnya dapat dibuat kembali sistem yang lebih mudah dipahami oleh pengguna.
2. Hasil dari penelitian ini dapat dikembangkan lagi ke dalam penelitian yang ruang lingkupnya lebih luas lagi.