

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. D. R Willya Achmad W, Marcelino Vincentius Poluakan and H. W. dan S. T. Raharjo, “Potret generasi milenial pada era revolusi industri 4.0,” *J. Pekerj. Sos.*, vol. 2, pp. 187–197, 2019.
- [2] R. B. Utomo, “Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji dan Umroh berbasis Multimedia dengan Metode User Centered Design (UCD),” 2019. [Online]. Available: <http://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti>
- [3] A. Reynaldi, “Perancangan Desain User Interface (Ui) Aplikasi Pencari Kost,” 2019.
- [4] Bayu Priyatna, “Accounting Information System,” *J. Account. Inf. Syst.*, vol. 2, pp. 17–30, 2019.
- [5] C. A. Prawastiyo and I. Hermawan, “Pengembangan Front-End Website Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta dengan menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020, doi: 10.54914/jtt.v6i2.280.
- [6] A. Sidik, S.Sn, M.Ds, “Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 9, no. 2, pp. 83–88, 2018.
- [7] M. Ningsih and A. Muzakir, “Mengevaluasi User Interface Untuk Meningkatkan User Experience (UX) Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *Bina Darma Conf. Comput. Sci.*.
- [8] C. Damayanti, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale,” *J. MEDIA Inform. BUDIDARMA*, vol. 6, no. 1, p. 551, Jan. 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3526.
- [9] I. Mahardhika, H. Kusumawardhana, N. Hendrakusma Wardani, and A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 7708–7716, 2019.
- [10] Adena Nioga, “Evaluasi Usability Aplikasi Mobile Kai Access

- Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (STUDI KASUS PT KAI),” Universitas Brawijaya, Malang, 2018.
- [11] Restu Wahyuning Asih, “Mengenal Startup Mamikos, Didirikan oleh Maria Regina Anggit Tut Pinilih,” *teknologi*, 2021.
- [12] A. Krisnoanto, A. Hendra Brata, and M. T. Ananta, “Penerapan Metode User Centered Design Pada Aplikasi E-Learning Berbasis Android (Studi Kasus: SMAN 3 Sidoarjo),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 12, pp. 6495–6501, 2018.
- [13] N. Marom, F. Mufied, A. Anshary, and A. Syahrina, “Perancangan User Interface Pada Aplikasi Customer Layanan Pemesanan Makanan ‘EatAja’ Menggunakan Metode User Centered Design Designing User Interface For Customer Application Food Ordering Service ‘EatAja’ Using User Centered Design Method,” vol. 8, no. 5, 2021.
- [14] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: A REVIEW,” *J. SIMETRIS*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [15] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, pp. 208–219, 2020, [Online]. Available: <https://my.cic.ac.id/>.
- [16] A. R. Bahtiar and M. A. Gustalika, “Penerapan Metode System Usability Scale dalam Pengujian Rancangan Mobile Apps Gamification Tari Rakyat di Indonesia,” *J. MEDIA Inform. BUDIDARMA*, vol. 6, no. 1, p. 491, Jan. 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3510.
- [17] R. Nazli, “Pemodelan Aplikasi Mobile Modul Perkuliahan Berbasis Client Server,” *J. Teknol. dan Open Source*, vol. 1, no. 1, pp. 25–32, 2018.
- [18] I. Aripin, “Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi,” *J. Bio Educ.*, vol. 3, no. April, pp. 1–9, 2018.
- [19] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdi.*, vol. 3,

- no. 1, 2021.
- [20] E. Rahmawati and E. Abdulmanan, “Permodalan Aplikasi Dunia Islam Mengaji Berbasis Android,” *J. Ilmu Pengetah. dan Teknol. Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 197–20, 2019, [Online]. Available: <http://www.nusamandiri.ac.id>
- [21] A. Nasution, B. Efendi, and I. Kamil Siregar, “Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja,” *Jurdimas (Jurnal Pengabd. Kpd. Masyarakat) R.*, vol. 2, no. 1, pp. 53–58, 2019, doi: 10.33330/jurdimas.v2i1.321.
- [22] Adminlp2m, “Purposive Sampling – Definisi, Keuntungan dan Cara Melakukannya,” 2022. <https://lp2m.uma.ac.id/2022/05/31/purposive-sampling-definisi-keuntungan-dan-cara-melakukannya/>
- [23] D. Pratiwi, M. C. Saputra, and N. H. Wardani, “Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 7, pp. 2448–2458, 2017, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1609>
- [24] Debora Danisa Kurniasih Perdana Sitanggang, “Purposive Sampling adalah: Berikut Contoh, Tujuan, dan Rumusnya,” *Detik.com*, 2022. <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6212440/purposive-sampling-adalah-berikut-contoh-tujuan-dan-rumusnya/amp>
- [25] F. F. Laksana and S. Suyoto, “Pengukuran Kualitas Ux Website Menggunakan Sus,” *Comput. Eng. Sci. Syst. J.*, vol. 4, no. 2, p. 138, 2019, doi: 10.24114/cess.v4i2.12928.
- [26] R. Ulfa, “Mengukur Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Bimbingan Konseling (E-BK) Menggunakan System Usability Scale (SUS) Di Smk Negeri 1 Banda Aceh,” 2021.