

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada bab IV, dapat ditarik kesimpulan bahwa perancangan *website Event* program studi Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan metode *prototype* yang dilakukan selama dua kali iterasi dapat digunakan dengan baik oleh para pengguna. Perbaikan dan tambahan fitur yang dilakukan pada iterasi kedua meningkatkan kualitas *website* tersebut dari segi fungsionalitas dan tampilan. Rancangan antarmuka yang dibuat telah memenuhi kebutuhan dan keinginan pengguna serta memiliki tingkat kegunaan yang baik dengan hasil skor SUS pada iterasi kedua peran admin sebesar 85 dan peran peserta sebesar 81,5 masing-masing dengan skala penilaian A.

Metode *prototype* yang digunakan dalam perancangan sistem memberikan hasil yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dan memenuhi standar yang diharapkan. Maka, dapat disimpulkan bahwa rancangan *website Event* program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini dapat menjalankan fungsinya dengan baik.

5.2 Saran

Perancangan *website Event* program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini tentunya jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan, maka dari itu penelitian ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut lagi supaya objek penelitian ini dapat disempurnakan. Berikut saran agar perancangan ini dapat berkembang lebih bagi lagi, antara lain:

1. Perancangan *website* ini hanya dapat berjalan dalam mode desktop saja. Oleh karena itu, ada baiknya apabila rancangan ini dikembangkan lebih baik agar dapat berjalan di perangkat lainnya.

2. Tampilan pada rancangan *website* ini dapat dikembangkan lagi agar membuat penggunanya merasa lebih nyaman.
3. Peningkatan kualitas dari fitur-fitur yang ada di dalamnya dapat ditingkatkan kembali.