

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Supriati, P. R. Priyadi, I. Sulastri, A. Rizky, and S. A. Adawiyah, "Pemanfaatan Teknologi Website Pada Perancangan Sistem Kepegawaian Dalam Mendukung Perhitungan Penggajian Di PT. Herda Sentosa Tangerang," *BEST J. (Biology Educ. Sains Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 28–39, 2021, doi: 10.30743/best.v4i2.4078.
- [2] N. Rubiati and K. Pasaribu, "Komputerisasi Informasi Billing Pada Pt. Mnc Sky Vision Menggunakan Bahasa Pemrograman Php," *I N F O R M a T I K a*, vol. 8, no. 2, p. 8, 2019, doi: 10.36723/juri.v8i2.119.
- [3] L. Fanani *et al.*, "Implementasi Elemen User Interactive (UI) Dan User Experience (UI) Dalam Perancangan Antarmuka Sistem Informasi E-Tourism Di Bali Berbasis Web," *User Interface*, vol. 2, no. 02, p. 183, 2018.
- [4] S. Ayu and A. Lahmi, "Peran e-commerce terhadap perekonomian Indonesia selama pandemi Covid-19," *J. Kaji. Manaj. Bisnis*, vol. 9, no. 2, p. 114, 2020, doi: 10.24036/jkmb.10994100.
- [5] E. Maria, S. Suharyadi, and R. K. Hudiono, "Implementasi pemasaran digital berbasis website sebagai strategi kenormalan baru Dusun Srumbung Gunung pasca Covid-19," *Riau J. Empower.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–10, 2021, doi: 10.31258/raje.4.1.1-10.
- [6] R. I. Haikal, D. P. Agustino, I. M. Pasek, and P. Wijaya, "Evaluasi User Experience pada Game Genshin Impact menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Persona," *Jsi.Stikom-Bali.Ac.Id*, no. September 2020, pp. 17–25, 2021, [Online]. Available: <https://jsi.stikom-bali.ac.id/index.php/jsi/article/view/385>
- [7] S. Diederich, A. B. Brendel, S. Morana, and L. Kolbe, "On the Design of and Interaction with Conversational Agents: An Organizing and Assessing Review of Human-Computer Interaction Research," *J. Assoc. Inf. Syst.*, vol. 23, no. 1, pp. 96–138, 2022, doi: 10.17705/1jais.00724.
- [8] D. K. Safitri and A. Andrianingsih, "Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ," *Techno.Com*, vol. 21, no. 1, pp. 127–138, 2022, doi: 10.33633/tc.v21i1.5639.
- [9] M. A. Dzaky, I. A. Musdar, S. Informatika, T. Informatika, and U. I. Makassar, "Analisis Dan Perancangan Ui / Ux Pada Startup Renovaction," no. 01, pp. 16–30, 2022.
- [10] T. K. Ahsyar, A. Jakawendra, and S. Syaifullah, "Analisa Usability Website Berita Online Menggunakan Metode User Centered Design," *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 165–172, 2020, [Online]. Available: <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/9822>

- [11] A. B. Kurniawan, I. Aknuranda, and A. R. Perdanakusuma, "Evaluasi dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE) Pada Aplikasi Mobile Info BMKG," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4997–5006, 2019.
- [12] A. A. Puji and V. Engraini, "Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design," *J. CoSciTech (Computer Sci. Inf. Technol.)*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2196.
- [13] A. Z. Mubarak, Carudin, and A. Voutama, "Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design," *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 4, no. 5, pp. 6368–6380, 2022.
- [14] A. B. Cavanaugh, "Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Dengan Metode User Centered Design Pada Website Dlu Ferry," *J. Phys. A Math. Theor.*, vol. 44, no. 8, pp. 173–180, 2011, doi: 10.1088/1751-8113/44/8/085201.
- [15] I. N. S. W. Wijaya, P. P. Santika, I. B. A. I. Iswara, and I. N. A. Arsana, "Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 217, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2020762763.
- [16] D. A. Liani, M. Fikry, and M. J. Hutajulu, "Analisa Metode Webqual 4.0 dan Importance-Performance Analysis (IPA) Pada Kualitas Situs Detik.com," *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 8, no. 1, p. 34, 2020, doi: 10.24843/jim.2020.v08.i01.p04.
- [17] K. N. L. Mastra and R. F. Dharmawan, "Tinjauan User Interface Design Pada Website E-Commerce Laku6," *Narada*, vol. 5, no. 1, pp. 83–94, 2018.
- [18] A. C. Frobenius, "Perencanaan dan Evaluasi User Interface untuk Aplikasi Tunanetra Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Center Design dan QUIM Evaluation," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 2, p. 135, 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.43040.
- [19] S. R. Henim and R. P. Sari, "Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *J. Politek. Caltex Riau*, vol. 6, no. 1, pp. 69–78, 2020.
- [20] M. Schrepp, "User Experience Questionnaire Handbook Version 8," *URL https://www.net/publication/303880829_User_Experience_Questionnaire_Handbook_Version_2*. (Accessed 02.02. 2017), pp. 1–15, 2019, [Online]. Available: www.ueq-online.org
- [21] M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, "Construction of a

- Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ),” *Int. J. Interact. Multimed. Artif. Intell.*, vol. 4, no. 4, p. 40, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.445.
- [22] H. Nguyen, “Applying user-centered design method to improve Taskukirjasto application,” 2021.
- [23] I. S. Y. Saputri, M. Fadli, and I. Surya, “Implementasi E-Commerce Menggunakan Metode UCD (User Centered Design) Berbasis Web,” *J. Aksara Komput. Terap.*, vol. 6, no. 2, pp. 269–278, 2017, [Online]. Available: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jakt/article/view/1378>