

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPING* (STUDI KASUS : SMA NEGERI 1 WANGON)

Oleh

Fajar Adi Pangestu

17103091

Salah satu sumber belajar yang tersedia oleh lembaga pendidikan merupakan perpustakaan. Keberadaan perpustakaan memudahkan siswa dalam mencari informasi dan pengetahuan. Perpustakaan di SMA N 1 Wangon memiliki beberapa bagian yang berbeda yang membantu dalam penyediaan buku dan fasilitas bagi pengguna, yaitu bagian yang bertanggung jawab untuk mengembangkan koleksi, bagian yang menangani pengolahan koleksi, bagian yang menyediakan layanan kepada pengguna, dan bagian yang bertanggung jawab untuk menjaga fasilitas dan peralatan di perpustakaan. Berdasarkan hasil pengamatan langsung didapati bahwa pengelolaan Perpustakaan di SMA N 1 Wangon masih belum efektif dan sering mengalami kendala, sehingga mengakibatkan kurang optimalnya pelayanan Perpustakaan tersebut. Tujuan dari penelitian ini yaitu membantu manajemen dan pelayanan pada perpustakaan SMA N 1 Wangon dengan merancang sistem informasi Perpustakaan. Adapun penggunaan metode *prototyping* dalam penelitian ini untuk mengembangkan perangkat lunak. Metode *Prototyping* dipilih karena memiliki waktu pengembangan yang relatif singkat. Untuk hasil penelitian ini yaitu sebuah sistem perpustakaan dibangun menggunakan teknologi *web*, pengguna dari sistem tersebut adalah admin dan anggota Perpustakaan (siswa). Sistem yang dikembangkan melalui tahap uji *black box testing* dan UAT. *Output* dari uji *black box testing* pada *role* admin dengan 69 fungsi yang diujikan didapati sebanyak 3 fungsi tidak berjalan. Pada *role* anggota 17 fungsi yang diujikan didapati sebanyak 1 fungsi tidak berjalan. Kemudian hasil pengujian UAT menyatakan bahwa pengguna menunjukkan kepuasan sebesar 81%.

Kata kunci: Perpustakaan, *Prototyping*, UAT, *Black Box*