

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KAS DAN TABUNGAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (STUDI KASUS: RT.01 RW.06 DESA KARANGJATI)

Oleh
Ficko Azhar
18103105

RT.01/RW.06 desa Karangjati merupakan salah satu desa di kecamatan Sampang, Kabupaten Cilacap, Jawa Tengah. Kegiatan pelaporan dana kas pada RT.01 RW.06 masih dilakukan dengan cara mengumpulkan warganya. Hal tersebut mengharuskan adanya tempat untuk perkumpulan dan seringkali ada beberapa warga yang tidak hadir karena memiliki kesibukan lain. Selain itu, ada juga kebiasaan menabung bagi setiap warganya. Proses pencatatan dana tabungan pribadi di desa Karangjati RT.01/RW.06 masih dilakukan di kertas. Setelah pencatatan, dilakukan proses perekapan dana tabungan secara manual. Seringkali pada proses perekapan dana tabungan masih ditemukan kesalahan antara hasil uang yang diperoleh dengan hasil perekapan. Untuk menjawab permasalahan tersebut, maka dibuatlah penelitian untuk merancang dan membangun sistem informasi kas dan tabungan. Sistem yang akan dibangun berbasis *website*. Penelitian ini diawali dengan melakukan pengumpulan data secara observasi, wawancara dan studi literatur mengenai penelitian terdahulu yang terkait. Pembangunan sistem informasi ini dilakukan dengan menggunakan metode *Extreme Programming*. Tahapan pada penelitian ini yaitu perencanaan, desain, coding dan testing. Adapun hasil dari penelitian ini yaitu sistem informasi yang dapat membantu warga masyarakat Desa Karangjati RT.01/RW.06 dalam pengelolaan dana kas dan tabungan warga. Pemodelan sistem yang digunakan yaitu *Unified Modelling Language (UML)* dan untuk pengkodean sistem menggunakan *framework Laravel 8*. Hasil pengujian menggunakan metode black box menunjukkan 100% valid secara fungsionalitas, sedangkan hasil *User Acceptance Test* menunjukkan nilai rata-rata kategori kemudahan sebesar 87%, kategori efisien sebesar 84,7% dan kategori desain sebesar 85,8%, sehingga dapat disimpulkan bahwa keseluruhan sistem bernilai “Sangat Baik”.

Kata kunci : Sistem Informasi, *Website*, kas, tabungan, *Extreme Programming*.