

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan diatas, dapat diambil kesimpulan:

1. Metode pengembangan sistem dilakukan dengan metode *extreme programming* melalui 4 tahapan yang terdiri dari perencanaan, desain, *coding* dan *testing*. Tahap perencanaan dilakukan dengan mengumpulkan kebutuhan fungsional, non fungsional dan *user stories* dari setiap *role* pengguna. Pada tahap desain, pemodelan UML (*Unified Model Language*) digunakan. Pemodelan UML menghasilkan *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*. Tahap selanjutnya yaitu implementasi hasil pemodelan kedalam *coding*. Tahap *coding* dilakukan dengan bantuan *Framework Laravel* dan *Bootstrap* untuk bagian *front-end*. Tahap terakhir yaitu melakukan pengujian website yang telah dibangun. Pengujian dilakukan dengan metode *black box* dan *User Acceptance Test*. Metode *black box* digunakan untuk menguji fungsionalitas sistem, sedangkan *User Acceptance Test* untuk menguji penerimaan pengguna.
2. Tahapan pengujian menggunakan *User Acceptance Test* dilakukan dengan penilaian kuesioner pengguna. Selanjutnya dari hasil kuesioner dilakukan perhitungan total bobot, nilai rata-rata dan juga hasil presentase.
3. Hasil *User Acceptance Test* menunjukkan nilai rata-rata kategori kemudahan sebesar 87%, kategori efisien sebesar 84,7% dan kategori desain sebesar 85,8%, sehingga dapat disimpulkan bahwa keseluruhan sistem bernilai “Sangat Baik” berdasarkan interpretasi skor.

5.2 Saran

Dibawah ini merupakan saran yang dapat diambil untuk dijadikan penelitian berikutnya:

1. Mengembangkan Sistem Informasi Kas dan Tabungan berbasis mobile, sehingga lebih mudah dalam aksesibilitas.
2. Penambahan fitur “pengajuan tinjauan ulang” yang dapat digunakan warga

ketika data tabungan tidak sesuai.

3. Penambahan filter data kas dan tabungan berdasarkan range hari, bulan dan tahun.