

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Riyanto, *Keputusan Kepala Desa Kalibagor No 23 Tahun 2019*, Banyumas: Pemerintah Desa Kalibagor, 2019.
- [2] *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 5 TAHUN 2014 TENTANG APARATUR SIPIL NEGARA*, 2014.
- [3] M. Azizah, "PENGARUH KEMAJUAN TEKNOLOGI," *Jurnal Sosiologi Nusantara*, vol. I, p. 2, 2020.
- [4] N. G. M. S. Hisyam Rahmawan Suharno, "Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi," *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, vol. XIX, p. 1, 2020.
- [5] F. Fariyanto, S. dan F. Ulum, "Perancangan aplikasi pemilihan kepala desa dengan metode UX design thinking (studi kasus : kampung kuripan)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, pp. 52-60, 2021.
- [6] I. N. S. Wahyu Wijaya, P. P. Santika, I. B. A. Indra Iswara dan I. N. A. Arsana, "ANALISIS DAN EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PaTik BALI DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, vol. VIII, pp. 217-226, 2021.
- [7] P. Mei, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*, Salatiga: Lembaga Penelitian dan pengabdian kepada masyarakat, 2020.
- [8] R. Fahrudin dan R. Ilyasa, "Perancangan aplikasi "NUGAS" menggunakan metode design thinking dan agile development," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 8, pp. 35-44, 2021.
- [9] M. I. Prayogi dan E. Kurniawan, "Sistem Informasi pelaporan kinerja pegawai dinas lingkungan hidup kota Mojokerto," *EXPLORE* , vol. 10, pp. 31-33, 2020.
- [10] Yulanda, "Perancangan Sistem Pelaporan Kinerja Pegawai PDAM Kota Pekanbaru Berbasis Web dengan PHP dan MYSQL," *JURNAL ILMIAH CORE IT*, vol. VII, pp. 1-9, 2019.
- [11] F. Rahman dan Efrizon, "Perancangan Sistem Informasi Sasaran Kinerja Pegawai Di Universitas Negeri Padang," *VOTEKNIKA*, vol. VII, pp. 151-155, 2019.
- [12] R. N. Azirah, "SISTEM INFORMASI LAPORAN HARIAN KERJA (LHK) BURUH LAPANGAN BERBASIS WEB UNTUK KEGIATAN BUKU KERJA MANDOR (BKM) PADA PT. DUTA PALMA NUSANTARA SEI KUKO," *JuPerSaTek*, vol. III, pp. 691-696, 2020.

- [13] X. Bai, F. Jiang , T. Shi dan Y. Wu, “Design of Attendance System Based on Face Recognition and Android Platform,” *International Conference on Computer Network, Electronic and Automation (ICCNEA)*, p. 117, 2020.
- [14] S. Adnan dan D. arianty, “Pengembangan Dan Inovasi Makanan Tradisional Galendo Khas Ciamis Jawa Barat Dengan Pendekatan Design Thinking,” *JSTE*, vol. 1, 2019.
- [15] M. A. Sidiq, PENERAPAN METODE DESIGN THINKING UNTUK PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PENANGANAN BARANG BUKTI DIGITAL (STUDI KASUS: DATA MULTIMEDIA), Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia, 2020.
- [16] D. H. Putra, M. Asfi dan R. Fahrudin, “PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY,” *JITTER*, vol. VIII, pp. 111 - 117, 2021.
- [17] M. R. Julianti, M. I. Dzulhaq dan A. Subroto, “Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web Pada PT Astari Niagara Internasional,” *JURNAL SISFOTEK GLOBAL* , vol. 9, pp. 92-97, 2019.
- [18] H. Maulana, Ahmadi dan N. Arminarahmah, “APLIKASI E-ARSIP KINERJA PRAMU ASRAMA PADA BALAI PELATIHAN KESEHATAN PROVINSI KALIMANTAN SELATAN BERBASIS WEB,” *Repository Universitas Islam Kalimantan*, pp. 1-7, 2021.
- [19] R. Pakaya, A. R. Tapate dan S. Suleman, “PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN HEWAN TERNAK UNTUK QURBAN DAN AQIQAH DENGAN METODE UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML),” *JTech*, vol. VIII, pp. 31-40, 2020.
- [20] F. Sonata dan V. W. Sari, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *Jurnal Komunika*, vol. VIII, pp. 22-31, 2019.
- [21] S. Andrianto dan H. Wijoyo, “Rancang Bangun Sistem Informasi Siswa Berbasis Web di Sekolah Minggu Buddha Vihara Dharmaloka Pekanbaru,” *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, vol. I, pp. 83-90, 2020.
- [22] D. ROSENBERG, M. STEPHENS dan M. . C. COPE, *Agile Development with ICONIX Process*, Apress, 2005.
- [23] R. E. Pangestuti, PEMBANGKIT TEST CASE BERDASARKAN MODEL UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML) SEQUENCE DIAGRAM MENGGUNAKAN METODE SIMULATED ANNEALING, Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2020.
- [24] M. A. Maricar, D. Pramana dan D. R. Putri, “EVALUASI PENGGUNAAN SLIMS PADA E-LIBRARY DENGAN MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ),” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, vol. VII, pp. 319-328, 2021.
- [25] “User Experience Questionnaire,” Schwetzingen Straße 86, 2018. [Online]. Available: <https://www.ueq-online.org/>. [Diakses Febuary 2023].

- [26] P. A. A.M, B. Suranto dan I. V. Paputungan, “Pembuatan Aplikasi Ayosparring dengan Pendekatan Design Thinking,” *Universitas Islam Indonesia*, vol. I, 2020.
- [27] M. Shofiuddin dan A. Suryanto, “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI IDENTIFIKASI KEBUTUHAN DAN MASALAH SISWA DALAM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING BERBASIS WEB DI MA MUHAMMADIYAH KUDUS,” *JANAPATI*, vol. VII, p. 293, 2019.
- [28] S. SIMANJUNTAK, ANALISIS PENGALAMAN PENGGUNA (USER EXPERIENCE) ENTERPRISE RESOURCE PLANNING (ERP) MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ) (STUDI KASUS: SAP MODUL SALES & DISTRIBUTION, MATERIAL MANAGEMENT, FINANCIAL ACCOUNTING), Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh November, 2018.
- [29] I. N. T. A. Putra dan N. K. R. Juniantar, “ANALISIS SISTEM INFORMASI DPMPSTSP MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE,” *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, vol. IV, pp. 31-37, 2021.