

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Sesuai pada hasil penelitian dan analisis yang dilakukan peneliti pada bab IV, maka dapat diambil hasil sebagai berikut :

1. Hasil rancangan menghasilkan rancangan pelaporan harian kinerja pegawai, dengan perancangan desain antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna dilakukan dengan menggunakan metode *design thinking*. Menghasilkan rancangan sistem aplikasi pelaporan harian kinerja pegawai balai Desa Kalibagor.
2. Hasil pengujian menggunakan *User Experience Questionnaire (UEQ)* untuk mengevaluasi sistem rancangan aplikasi pelaporan harian kinerja pegawai yang sudah dibuat mendapatkan nilai tertinggi pada aspek stimulasi yang mendapatkan kategori *excellent*.
3. Berdasarkan hasil yang didapat disimpulkan bahwa *prototype* yang dibuat telah memenuhi kebutuhan pihak desa Kalibagor.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, penelitian ini mendapatkan respon yang positif dari kantor balai desa kalibagor. Adapun saran dari penulis:

1. Penelitian selanjutnya dapat di implementasikan rancangan *sistem* aplikasi pelaporan harian kinerja pegawai balai desa Kalibagor dan dapat digunakan oleh pihak balai desa kalibagor.
2. Diperlukan kajian yang lebih terkait metode *design thinking* sehingga penilitan yang dibuat nantinya akan lebih berkembang.