

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. M. D. Warouw and M. Rembang, “PENTINGNYA WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN MINAHASA,” pp. 1–17.
- [2] disporapar, “Wisata SeJateng,” 2017(accessed Apr. 10, 2022).
- [3] K. Provjateng, “Rencana Strategis 2019-2023,” no. Kebijakan Pemerintah, pp. 1–78, 2019.
- [4] PTPN IX, “Latar Belakang PT. Perkebunan Nusantara,” *ptpnix.co.id*, 2017. ptpnix.co.id/company/about-us/ (accessed Apr. 23, 2022).
- [5] R. F. Harahap, “Kinerja Karyawan PT . Perkebunan Nusantara III (Persero) Kebun Sisumut Kota Pinang Kabupaten Labuhan Batu Se- latan Dalam Pengaruh Premi Panen,” vol. 1, no. November, pp. 1–9, 2021.
- [6] U. M. U. M. K. O. T. A. Xyz, “Evaluasi usability website menggunakan metode heuristics evaluation studi kasus : (website dinas pekerjaan umum kota xyz),” vol. 15, no. 2, pp. 134–146, 2021.
- [7] T. K. Ahsyar and D. Afani, “Evaluasi Usability Website Berita Online Menggunakan Metode Heuristic Evaluation EVALUASI USABILITY WEBSITE BERITA ONLINE MENGGUNAKAN,” no. February 2019, 2020, doi: 10.24014/rmsi.v5i1.7373.
- [8] N. Putu, L. Santiari, and I. G. S. Rahayuda, “Analisis Usability Pada Website Alumni STIKOM Bali Dengan Heuristic Evaluation,” pp. 519–523, 2017.
- [9] M. F. Azi, C. Wiguna, and K. N. Meiah, “Analisis User Interfaces Pada Website Kampiun ITTP Dengan Metode Heuristik dan System Usability Scale (SUS),” vol. 6, no. April, pp. 1080–1089, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i2.3802.
- [10] T. Akhir and J. B. Rukmana, “PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) DALAM PERBAIKAN ANTARMUKA WEBSITE SISTEM INFORMASI SEMPOA SIP Peneliti”.
- [11] M. I. Maksum, B. T. Hanggara, and A. Rachmadi, “Evaluasi Usability dengan Metode Heuristic Walkthrough (Studi Kasus : Website Beasiswa XYZ),” vol. 5, no. 2, pp. 549–557, 2021.
- [12] H. Y. Pratama, B. T. Hanggara, and N. Y. Setiawan, “Evaluasi Usability dengan Menerapkan Metode Heuristic Evaluation pada Website Dinas Pendidikan Kota Batu,” vol. 6, no. 3, pp. 1350–1359, 2022.
- [13] I. M. S. Mertha, I. P. Satwika, and A. A. I. I. Paramitha, “Analisa Usability pada

Website Platform Marketplace Edukasi Menggunakan Metode Heuristic Evaluation System Usability Scale,” vol. 1, no. September, pp. 37–46, 2021.

- [14] A. Tinar, S. H. Wijoyo, and R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability Tampilan Antarmuka Website Perpustakaan Politeknik Kesehatan Kemenkes Kota Malang menggunakan Metode Usability Testing dan Heuristic Evaluation,” vol. 3, no. 11, 2019.
- [15] M. H. Adini, H. S. Purba, R. A. Sukmawati, and A. Nasrina, “EVALUASI USABILITY HEURISTICS PADA MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA,” vol. 2759, pp. 180–189, doi: 10.20527/edumat.v8i1.9817.
- [16] I. G. Ayu, A. Diah, I. P. A. Bayupati, and I. M. S. Putra, “Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method,” vol. 8, no. 2, pp. 89–100, 2020.
- [17] T. Akhir and F. Informatika, “Pengujian user interface pada website pemerintah kabupaten banyumas menggunakan metode evaluasi heuristik,” 2020.
- [18] A. Triastanti, T. D. Prastyo, P. P. Informatika, P. P. Informatika, P. Pendidikan, and B. Sastra, “Analisis usability pada website prabangkaranews.net menggunakan metode heuristic evaluation,” pp. 1–10.
- [19] W. DeLone and E. Mclean, “The DeLone and McLean Model of Information Systems Success: A Ten-Year Update,” no. April, 2003, doi: 10.1080/07421222.2003.11045748.
- [20] N. Dalimunthe, F. Nazari, K. Purba, and A. Adawiyah, “EVALUASI WEBSITE PEMKO PEKANBARU MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION,” vol. 5, no. 2, pp. 245–250, 2019.
- [21] R. Sobrino-duque, N. Martínez-rojo, J. M. Carrillo-de-gea, J. Jos, J. Nicol, and L. Fern, “International Journal of Human - Computer Studies Evaluating a gamification proposal for learning usability heuristics : Heureka e L o,” vol. 161, 2022, doi: 10.1016/j.ijhcs.2022.102774.
- [22] N. Marissa, V. Senap, and R. Ibrahim, “ScienceDirect ScienceDirect A Review of Heuristics Evaluation Component for Mobile A Review of Heuristics Evaluation Component for Mobile Educational Games Educational Games,” *Procedia Comput. Sci.*, vol. 161, pp. 1028–1035, 2019, doi: 10.1016/j.procs.2019.11.213.
- [23] A. Usability, T. Kepuasan, D. Loyalitas, and P. Website, “Jurnal Gema Pustakawan,” vol. 9, no. 1, pp. 26–37, 2021.
- [24] M. A. Muhanna, R. N. Amro, and A. Qusef, “Using a new set of heuristics in evaluating Arabic interfaces,” *J. King Saud Univ. - Comput. Inf. Sci.*, vol. 32,

- no. 2, pp. 248–253, 2020, doi: 10.1016/j.jksuci.2018.05.014.
- [25] J. Nielsen, “FINDING USABILITY PROBLEMS THROUGH HEURISTIC EVALUATION,” pp. 373–380, 1992.
- [26] A. Holzinger, “Usability Engineering for Software Developers,” no. November, 2014, doi: 10.1145/1039539.1039541.
- [27] “Pembulatan Desimal,” 2014 (accessed Agustus 10, 2022).
- [28] R. Hardianto *et al.*, “TERHADAP PERKULIAHAN DARING PADA ERA PANDEMI COVID-19,” vol. 3, no. 1, pp. 130–142, 2015.
- [29] V. H. Pranatawijaya *et al.*, “Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman,” no. April 2020, 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.185.