

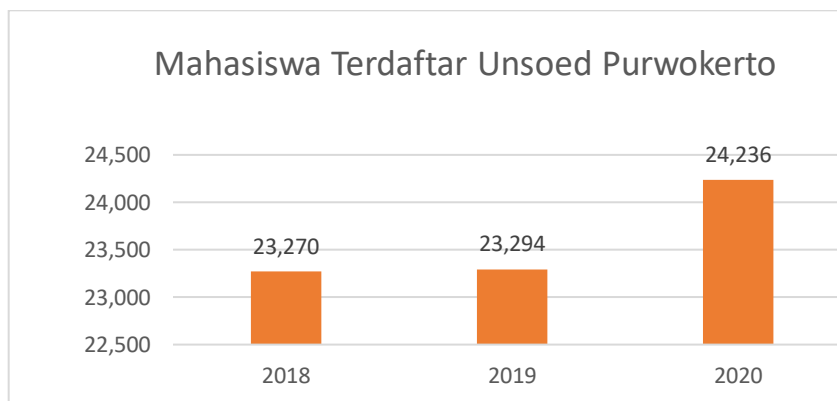
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan komputer mempunyai peran yang besar dalam menyelesaikan bermacam-macam persoalan di berbagai bidang kehidupan manusia. Salah satunya memudahkan manusia mendapatkan berbagai macam informasi, seperti informasi pencarian tempat kos. Indekos adalah orang yang tinggal di tempat tinggal orang lain dengan atau tanpa makan (dengan melakukan pembayaran setiap bulan) [1]. Berbagai fasilitas disediakan tempat kos seperti tempat tidur, lemari, meja-kursi, akses wifi dan lain-lain. Lamanya penyewa menempati kost tersebut ditentukan sendiri oleh penyewa kamar.

Universitas Jenderal Soedirman Purwokerto atau UNSOED merupakan satu lembaga perguruan tinggi negeri di propinsi Jawa Tengah yang terdapat di kota Purwokerto. Jumlah mahasiswa UNSOED mengalami peningkatan setiap tahunnya. Pada tahun 2018 terdapat 23.270 mahasiswa terdaftar, tahun 2019 terdapat 23.294 mahasiswa terdaftar, tahun 2020 terdapat 24.236 mahasiswa terdaftar [2]. Meningkatnya jumlah mahasiswa perguruan tinggi negeri di Purwokerto tersebut akan mengakibatkan pertumbuhan indekos atau kos juga mengalami peningkatan.



Gambar 1.1 Mahasiswa Terdaftar Unsoed Purwokerto [2]

Tempat tinggal yang jauh mengakibatkan mahasiswa membutuhkan tempat tinggal sementara untuk dijadikan rumah sementara sampai mereka menyelesaikan studi [3]. Kebutuhan yang tinggi akan tempat tinggal sementara bagi mahasiswa menjadikan rumah kost atau indekos merupakan usaha yang sangat berpotensi [4]. Menurut Nafisah (2016), lokasi

yang dekat dengan sekolah, perguruan tinggi maupun perkantoran merupakan tempat yang strategis dalam membangun bisnis kost-kostan [5].

Pencarian tempat kos bagi sejumlah orang masih menggunakan cara manual yaitu mendatangi satu persatu tempat yang pasti memakan waktu lama. Bagi para pendatang tentu kesulitan mengetahui informasi mengenai tempat kos yang dibutuhkan [6]. Pencari kost diberi kemudahan dalam pencarian indekos seperti menempelkan informasi pada rumah indekos, mempromosikan pada koran, radio atau sosial media [7]. Pemberitahuan informasi kost yang disampaikan ternyata kurang efektif.

Teknologi yang semakin berkembang merupakan solusi dalam pencarian tempat indekos. Pada saat ini *handphone* mempunyai beberapa fitur canggih berupa koneksi jaringan *wifi* untuk internet, *browser*, *email*, kalender, buku alamat, dan daftar kontak di mana datanya dapat disimpan di *handphone* [8]. Penggunaan *smartphone* dapat membantu dalam pemenuhan kebutuhan pencarian lokasi indekos.

J.A. Sianturi, I Nyoman Piarsa, I Ketut A. Purnawan [9] melakukan penelitian berupa rancang bangun sistem penyewaan dan pencarian rumah kost menggunakan *mobile* dan Web. Penelitian tersebut memakai metode penelitian berupa diagram *fishbone* yang mempunyai fungsi untuk melakukan analisa kebutuhan pemilik dan pencari rumah kost. Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi menggunakan sistem berbasis *client* dan *server*. Aplikasi dengan sistem *client* digunakan oleh pencari rumah kost menggunakan aplikasi *mobile* Android. Sedangkan aplikasi dengan sistem *server* adalah administrator sistem dan pemilik rumah kost yang memakai aplikasi Web.

Muhammad Irfan, Maman Somantri, dan Enda Wista Sinuraya [7] merancang sistem pencarian indekos berbasis *Location Based Service* pada ponsel pintar android. Penggunaan teknologi LBS (*Location Based Service*) mengakibatkan sistem dapat melakukan pencarian tempat indekos dengan menghasilkan rata-rata waktu pencarian sebesar 3,98 detik.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dilaksanakan penelitian untuk mengimplementasikan aplikasi indekos berbasis android dengan metode *prototype*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Pencarian indekos dilakukan secara manual dan membutuhkan waktu pencarian yang lama.
2. Kurang efektifnya promosi indekos melalui pamflet, tabloid lokal, radio atau aplikasi sosial media.

1.3 Pertanyaan Penelitian

Pertanyaan dari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi indekos berbasis android menggunakan metode *prototype*?
2. Bagaimana melakukan pengujian aplikasi indekos berbasis android dengan metode *BlackBox Testing*?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Mengembangkan aplikasi indekos berbasis *android* menggunakan metode *prototype*.
2. Melakukan pengujian aplikasi indekos berbasis *android* dengan metode *BlackBox Testing*.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Aplikasi indekos ini digunakan oleh 3 *user* yaitu: administrator, pemilik indekos dan pencari indekos.
2. Informasi yang disediakan terdiri dari jenis indekos (putra, putri atau campuran), lama sewa, fasilitas, biaya sewa, luas kamar, peta lokasi dan kontak person pemilik indekos.
3. Aplikasi indekos tidak membahas tentang transaksi penyewaan indekos.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah :

1. Membantu mahasiswa maupun pendatang dari luar kota Purwokerto menemukan lokasi indekos dengan lebih mudah.
2. Membantu pemilik indekos mempromosikan tempat indekosnya.
3. Menerapkan pemanfaatan teknologi secara optimal dalam pencarian lokasi indekos.