

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kemdikbud. (2021, April). Kamus Besar Bahasa Indonesia Daring. Available: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/Cari/Index/>
- [2] Unsoed. (2020, Agustus). Jumlah Mahasiswa Terdaftar. Available : <https://registrasi.unsoed.ac.id/statistik/>
- [3] I. Maulana, R. Ginanjar, "Sistem Informasi Manajemen Kost Berbasis Web", Information System Application, Vol. 02, No. 01 pp 11-19. 2017.
- [4] D. Ratnasari, D.B. Qur'ani, A. Apriani, "Sistem Informasi Pencarian Kost Berbasis Android", Jurnal INFORM Vo. 3 No. 1, pp 32-45. 2018.
- [5] M. Ma'Mur, L. Lia, A. Hafiz, "Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web", Jurnal Cendikia Vol. XVIII, pp 377-383, 2019.
- [6] B. Harijanto., N.A. Tamara, Y. Ariyanto, "Pengembangan Aplikasi Pemilihan Kost Di Kota Malang Dengan Metode Ahp Dan Promethee", Jurnal Informatika Polinema, Vol. 4, No. 3, 2018.
- [7] M. Irfan, M. Somantri, E.W. Sinuraya, "Perancangan Aplikasi Pencarian Indekos Menggunakan Location Based Service Pada Smartphone Berbasis Android", Jurnal TRANSIENT, Vol. 6, No. 2, 2017.
- [8] N. Safaat, "Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform", Informatika Bandung: Bandung, 2015.
- [9] J.A. Sianturi, I.N. Piarsa, I.K.A. Purnawan, "Aplikasi Pencarian dan Penyewaan Rumah Kost Berbasis Web dan Android", Jurnal MERPATI Vol. 6, No. 3, 2018.
- [10] D. Rosadi, F.O. Andriawan, "Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos di kota Bandung Berbasis Android", Jurnal Computech & Bisnis Vol. 10 No. 1, pp 50-58, 2016.
- [11] R. Setiawan, A.D. Supriatna, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Deo Garut Berbasis Web", Jurnal Algoritma, Vol. 17 No. 2 pp 368-377, 2020.
- [12] A. Widarma, S. Rahayu, "Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan", Jurnal Teknologi Informasi Vol. 1 No.2 2017.
- [13] E.D. Oktaviyani, D. Ronaldo, M. Arifin, "Aplikasi Booking Kost Berbasis Android Di Kota Palangka Raya", Jurnal Teknologi Informasi Vol. 13 No. 2, 2019.
- [14] A. Rachmawati, "Membangun Informasi Layanan Umum Rumah Kos Melalui Aplikasi Berbasis Web", Jurnal Ilmiah FIFO Vol. 9 No. 2, 2017.

- [15] J. R. Coyanda, J. Alie, And S. Informasi, “Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Bahasa Inggris Berbasis Android Untuk Anak Usia Dini”, Vol. 7, No. 1, pp. 42–48, 2016.
- [16] I.A. Fikri, D. Herimurti and R. Rahman, “Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS,” Jurnal Teknik ITS, vol. 5, no. 1, 2016.
- [17] A. Febriandirza. "Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin", Jurnal Pseudocode, Vol. VII No. 2, 2020.
- [18] N.S. Sibarani, G. Munawar, B. Wisnuadhi. "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin", 9th Industrial Research Workshop And National Seminar . 2018.
- [19] F. Ayu, N. Permatasari, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Divisi Humas PT. Pegadaian", Jurnal Intra Tech, Vol. 2 No. 2, pp. 12-26, 2018.
- [20] JSON,(2021, Oktober), "Pengenalan JSON", Available: <http://www.json.org/json-id.html>.
- [21] Putra, D.W. Trise and A. Rahmi, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” Jurnal TEKNOIF, vol. 7, no. 1, pp. 32–39, 2019.
- [22] D. Astuti, J. Devitra, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pegawai Negeri Iain Sultan Thaha Saifuddin Jambi,” Jurnal Manajemen Sistem Informasi, Vol. 2, No. 2, pp. 513–532, 2017.
- [23] R.S. Pressman, "Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi". Penerbit ANDI. 2012.
- [24] A. Rouf, “Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Metode White Box Dan Black Box,” No.1,Pp. 1–7, 2014.

