

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*

(Studi Kasus: Disparbud Kebumen)

Oleh

Agung Jeni Kristriyono

18102003

Kebumen memiliki sejumlah bentangan alam berupa pantai, pegunungan, serta didominasi oleh dataran rendah. Kabupaten Kebumen memiliki keunikan yang bervariasi mulai dari: perbukitan, pantai, curug, goa, benteng, waduk dan lain-lain. Akan tetapi, sarana promosi dan informasi yang dilakukan oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen belum tersebar secara luas. Hal ini yang mendasari bahwa perlunya membangun sebuah sistem informasi berbasis *web* untuk meningkatkan jumlah wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Kebumen. Berdasarkan rumusan masalah maka tujuan penelitian ini adalah untuk merancang suatu sistem informasi geografis yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada wisatawan yang akan berkunjung ke objek wisata kebumen. Sistem informasi geografis yang dibuat menerapkan prinsip *Rapid Application Development* sebagai metode penelitian. Hasil implementasi sistem berupa *website* yang memiliki menu jenis wisata dan objek wisata yang dilengkapi dengan navigasi *route* perjalanan wisata menggunakan sebuah *API Mapbox*. Setelah dilakukan pengujian pada *website* menggunakan *black box testing* hasil dari masing-masing fitur pada admin dan *user/visitor* berjalan dengan baik sesuai kebutuhan fungsionalnya. Pengujian menggunakan *SUS* memperoleh hasil skor rata-rata 71,41 dengan skala *grade C* dan memiliki peringkat *Good* secara subjektif artinya *website* dapat digunakan *user* dengan baik.

Kata Kunci: Sistem Informasi Geografis, Pariwisata, *Rapid Application Development*, *System Usability Scale*.