BAB V
Penutup

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Pengembangan aplikasi pemilihan ketua OSIS SMP berbasis mobile menggunakan metode *Agile* berjalan dengan baik karena jika ada kesalahan maka proses dikembalikan ke tahap perencanaan kembali.
2. Tahap pengembangan aplikasi menggunakan Back-End GraphQL API terdapat fungsi Subscription menjadikan aplikasi pemilihan ketua OSIS lebih mudah dan *realtime* untuk bisa melihat hasil pemilihan ketika *event* penyelenggaraan pemilihan ketua OSIS telah selesai dilaksanakan.
3. Tahap perilisan aplikasi pemilihan ketua OSIS secara otomatis ketika ada perubahan di Github repository menggunakan *platform free license* yaitu vercel yang berkaitan dalam tahapan metode *Agile*.
4. Hasil pengujian terhadap fungsionalitas sistem menggunakan Black-Box *testing* berjalan dengan baik dalam fungsionalitasnya di perangkat *mobile*.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka terdapat saran penelitian untuk meningkatkan penelitian ini antara lain sebagai berikut.

1. Pengembangan aplikasi masih belum menggunakan cache dan session login, untuk mempercepat loading data dan ketika *user* keluar dari aplikasi dan hendak masuk kembali tidak diperlukan adanya login ulang yang membutuhkan banyak waktu.
2. Meningkatkan usability sistem karena membutuhkan waktu dan koresponden. sehingga *user* semakin nyaman, lebih memahami setiap fitur dan memahami setiap isi konten saat menggunakan aplikasi pemilihan ketua OSIS SMP berbasis mobile.
3. Aplikasi yang telah diuji tidak menutup kemungkinan akan terjadi kesalahan ataupun *user interface* yang tidak sesuai dengan hasil ukuran layar dari perangkat *mobile* yang digunakan. Oleh karena itu diharapkan untuk

penelitan selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi dengan berbagai macam resolusi ukuran layar di perangkat *mobile*.

4. Saat ini aplikasi hanya bisa digunakan oleh sistem operasi Android, oleh karena itu untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi agar pengguna sistem operasi lain bisa digunakan dengan menggunakan framework aplikasi *mobile* karena jika masih menggunakan Web *viewer* masih ada batasan – batasannya.